

מירוץ הצבעים

משחק צבעוני בקצב מסחרר

הוראות המשחק

תכולה

110 קלפים.

מטרת המשחק

להיפטר ראשונים מכל הקלפים.

הכנת המשחק

ערבבו את הקלפים וחלקו אותם לשחקנים באופן שווה.

כל שחקן ישתמש בקלפיו כקופה אישית וייקח 3 קלפים בידו. לאחר מכן השחקן הראשון יהפוך את הקלף העליון מהקופה שלו ויניח במרכז השולחן לתחילת המשחק.

כל השחקנים יניחו בו זמנית קלפים לפי החוקים הבאים:

הקלף פתוח בראש הערימה:
המיילה כתום (כתובה בכחול)



כללים בסיסיים

השתמשו בכל הקלפים.

מיד עם חשיפת הקלף הראשון במשחק, כל השחקנים יכולים לשחק. אין תורות במשחק, כל השחקנים יכולים לשחק בו-זמנית בהתאם להוראות לעיל.

אם לשחקן אין קלף להניח, הוא שולף קלף מהקופה האישית שלו. המשיכו למשוך קלף אחר קלף עד שיהיה לכם מה להניח. השחקן הראשון שנותר ללא קלפים בידו או בקופה שלו, מנצח. כאשר משתמשים בקלף הג'וקר (כל הצבעים), השחקן יבחר איזה צבע יש להניח מעל.

שימו לב, כתמי הצבע על הקלפים נועדו לבלבל אתכם. לא משנה באיזה צבע הם, הם לא ישפיעו על המשחק בשום אופן.

כללי משחק למתחילים

שחקו בהתאם לכללים הבסיסיים, אך השתמשו רק בקלפים המכילים את המילים אדום, כחול, צהוב וירוק (כתובות בכל צבע).

גרסה נוספת

שחקו עם כל הקלפים, אך הפעם שחקו בתורות ולא בו-זמנית. בתורכם, שחקו עם קלף אחד מידכם, ולאחר מכן משכו קלף מהקופה האישית שלכם. אם לא יהיה בידכם קלף מתאים, משכו קלף מהקופה והתור יעבור לשחקן הבא עם כיוון השעון. אם בידכם יותר משלושה קלפים בתורכם, שחקו עם אחד, ללא משיכת קלף נוסף. השחקן הראשון שנותר ללא קלפים בידו או בקופה שלו, מנצח.



COLOR Addict

HOW TO PLAY

The goal of the game is to get rid of all your cards as quickly as possible. Shuffle and deal all the cards out to the players. Each player will use these cards to form a personal draw pile from which they draw a hand of three cards. When players have drawn their cards, the dealer places the top card from their draw pile face up in the middle of the table to start the game. Players may play their cards according to the following rules:

Top card of the stack:
ORANGE (written in blue)



BASIC RULES

Play with all the cards. As soon as the dealer turns the card over, everybody can play. There is no turn order; anybody can play a card at any time following the above rules. If you can't play, draw a card. If you still can't play, keep drawing until you can. The first player who does not have any cards left in their hand and their draw pile is the winner. When you play the Joker (Multicoloured card), announce the colour you want to play next. Note that the colour splatters are only there to confuse you. No matter what colour they are, they do not affect play.

BEGINNER RULES

Play with the basic rules, but use only the cards that contain the words RED, BLUE, YELLOW and GREEN (written in any colour).

ALTERNATIVE RULES

Play with all the cards, but now players take successive turns instead of playing simultaneously. On your turn, play one card from your hand to the centre pile and then draw one from your draw pile. If you can't play any cards, simply draw one and play passes on to the next player in clockwise order. If you have more than three cards in your hand on your turn, play one but do not draw. The first player who does not have any cards left in their hand and their draw pile is the winner.