

סוּשִׁי GO!

חוקי הכושר



2-5 שחקנים



גילאי' 8+



מיוצר בסין עבור פוקסמיינד. משווק בישראל
על ידי פוקסמיינד בע"מ. כפר ורדים, מרווה 12
ח.פ. 513226795 טל 03-9092034
Made in China for FoxMind. Distributed in
Israel by FoxMind Ltd. Kfar Vradim, Marva 12
info@foxmind.co.il www.foxmind.co.il

תכולה

108 קלפים



14 X טמפורה	10 X ניגירי סלמון
14 X סשימי	5 X ניגירי דג לבן
14 X דים סאם	5 X ניגירי ביצה
6 X רול מאקי אחד	10 X קינוח
12 X שני רול מאקי	6 X ווסאבי
8 X שלושה רול מאקי	4 X מקלות צ'ופסטיקס



כטרת הכשחק

להיות המשתתף שצבר את הניקוד הרב ביותר בתום 3 סבבים.

הכנת הכשחק

ערבבו את כל הקלפים וחלקו אותם באופן הבא, בהתאם למספר המשתתפים:

- 2 משתתפים - כל משתתף מקבל 10 קלפים.
- 3 משתתפים - כל משתתף מקבל 9 קלפים.
- 4 משתתפים - כל משתתף מקבל 8 קלפים.
- 5 משתתפים - כל משתתף מקבל 7 קלפים.

- כל משתתף מחזיק את הקלפים שקיבל, כך שיתר המשתתפים לא יוכלו לראות מה מופיע בהם.
- הניחו את שאר הקלפים בערימה במרכז השולחן עם הפנים מטה.
- הכינו דף וכלי כתיבה והחליטו מי מבין המשתתפים אחראי על רישום הניקוד.

כהלך המשחק

המשחק מורכב מ-3 סבבים, כשכל אחד מהסבבים מתנהל באופן הבא: כל משתתף בוחר קלף אחד מתוך הקלפים שבידו אותו הוא מעוניין לשמור והוא מניח אותו לפניו עם הפנים מטה. כשכל המשתתפים בחרו קלף, כולם חושפים בו-זמנית את הקלף שבחרו ומעבירים את יתר הקלפים, כשפניהם מטה, למשתתף שמשמאלם. כעת שוב כל משתתף בוחר קלף מתוך הקלפים החדשים שהגיעו אליו וחוזר חלילה. כל פעם מספר הקלפים שיגיעו אליכם יקטן, עד שיגמרו הקלפים, אז מסתיים הסבב וסופרים את הניקוד.

הערה: הקלפים המונחים לפניכם עם הפנים כלפי מעלה נשארים איתכם עד לסוף הסבב, אז מחשבים את הניקוד שלהם. אם תסדרו את הקלפים לפי סוג הקלף, יהיה לכם קל יותר לחשב את הניקוד בסוף הסבב.



סע-שיכאי!



טפורה



2 קלפי טפורה מזכים את המשתתף ב-5 נקודות. קלף טפורה אחד לא מזכה בניקוד. ניתן לזכות בניקוד כתוצאה מאיסוף של כמה זוגות קלפי טפורה.

סשימי



3 קלפי סשימי מזכים ב-10 נקודות. קלף סשימי אחד או שניים לא מזכים בניקוד. ניתן לזכות בניקוד כתוצאה מאיסוף של כמה סטים של 3 קלפי סשימי. אבל זה קשה ממש!

דים סאם



ככל שתאספו יותר קלפי דים סאם כך תרוויחו יותר ניקוד

דים סאם :	1	2	3	4	5	או יותר
ניקוד:	1	3	6	10	15	



קלף ווסאבי

אם כבר הנחתם לפניכם קלף ווסאבי, תוכלו להניח עליו קלף ניגירי (דג לבן, סלמון, או ביצה). כך טבלנו את הניגירי בווסאבי ושילשנו את הערך של הניגירי! קלף הווסאבי לבדו אינו מזכה בניקוד. **הערה:** גם אם יש לפניכם מספר קלפי ווסאבי מותר להניח על כל קלף ווסאבי קלף ניגירי 1 בלבד.



ניגירי ווסאבי

ניגירי דג לבן מזכה ב-3 נקודות. אם הוא מונח על קלף ווסאבי, הוא מזכה ב-9 נקודות.

ניגירי סלמון מזכה ב-2 נקודות. אם הוא מונח על קלף ווסאבי הוא מזכה ב-6 נקודות.

ניגירי ביצה מזכה בנקודה אחת. אם הוא מעל קלף ווסאבי הוא מזכה ב-3 נקודות. קלף ווסאבי ללא ניגירי מעליו לא מזכה בניקוד בכלל.



רול מאקי



בסוף כל סבב השחקנים מחברים את סמלי הרול מאקי שנמצאים בראש קלפי הרול מאקי. השחקן עם הכי הרבה סמלים זוכה ב-6 נקודות. אם למספר שחקנים יש אותו מספר של רול מאקי, אז הם מחלקים ביניהם את 6 הנקודות באופן שווה (אם המספר הוא אי-זוגי מתעלמים מהשארית שנותרה). במקרה כזה לא מעניקים ניקוד למשתתפים שהגיעו למקום השני של צבירת רול מאקי. השחקן במקום השני מרוויח 3 נקודות. אם למספר שחקנים יש אותו מספר של רול מאקי, אז הם מחלקים ביניהם את 3 הנקודות (אם המספר אי-זוגי מתעלמים מהשארית שנותרה).

למשל: רועי צבר 5 רול מאקי. יונתן צבר 3, גלי צברה 3 ורוני צברה 2. לרועי יש הכי הרבה רול מאקי, לכן הוא זוכה ב-6 נקודות. יונתן וגלי במקום השני ויש ביניהם תיקו, אז הם מרוויחים יחד 3 נקודות אותן הם מחלקים ביניהם. כל אחד מקבל נקודה אחת. רוני לא זוכה בניקוד.

קלף צ'ופסטיקס

אם הנחתם לפניכם קלף צ'ופסטיקס, תוכלו לקחת שני קלפי סושי באחד התורות הבאים. עשו זאת באופן הבא: בחרו את הקלף הראשון אותו תרצו מבין הקלפים שאתם מחזיקים, כרגיל.



לפני ששאר המשתתפים חושפים את הקלפים שלהם הכריזו: "סושי גו" וקחו קלף שני מבין אלה שאתם מחזיקים. הניחו גם אותו לפניכם. לאחר מכן כל המשתתפים חושפים ביחד את הקלפים שבחרו. לפני שאתם מעבירים את הקלפים שאתם מחזיקים לשחקן הבא, הוסיפו חזרה את קלף הצ'ופסטיקס, כך שבתורות הבאים הוא יעבור לשחקנים הבאים וגם הם יוכלו להשתמש בו.

הערה: גם אם יש לפניכם מספר קלפי צ'ופסטיקס מותר לכם להשתמש רק באחד בכל תור. קלף הצ'ופסטיקס אינו מזכה בניקוד.

סיום סבב

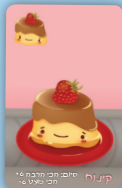
כאשר הקלף האחרון שנותר בידי המשתתפים מועבר הלאה, הניחו אותו עם הפנים כלפי מעלה. ברוב המקרים הקלף הזה לא יתרום הרבה, אבל לפעמים יהיה למשתתף מזל והוא יקבל קלף שווה מהשחקן שלידו.

התחלת סבב חדש

הכריזו על הניקוד שצברתם בסבב הקודם ורשמו אותו. היפטרו מהקלפים "המשומשים" והניחו אותם כשפניהם כלפי מעלה ליד הקופה. הקלפים יוצאי הדופן הם קלפי הקינוח אותם תשמרו לפניכם כדי לחשב את הניקוד שלהם בסוף המשחק (לאחר שסיימתם 3 סבבים). חלקו לכל שחקן קלפים חדשים מהקופה במספר זהה לאלה שחולקו בסבב הקודם.

סיום המשחק

אחרי ששיחקתם את הסבב השלישי – הגיע הזמן לקינוח! מחשבים את הניקוד של קלפי הקינוח.



קלפי הקינוח

השחקן עם הכי הרבה קלפי קינוח זוכה ב-6 נקודות. אם למספר שחקנים יש אותו מספר קלפי קינוח הם מחלקים ביניהם את 6 הנקודות (אם המספר אי-זוגי מתעלמים מהשארי שנותרה). השחקן עם הכי פחות קלפי קינוח (כולל שחקן ללא קלפי קינוח בכלל) מאבד 6 נקודות. אם למספר שחקנים יש אותו מספר נמוך של קלפי קינוח, הם מחלקים ביניהם את 6 הנקודות אותן יאבדו (אם המספר אי-זוגי מתעלמים מהשארי שנותרה).

למשל: לרועי יש 4 קלפי קינוח, ליהונתן יש 3, לדנה ולגלי אין בכלל קלפי קינוח. לרועי יש הכי הרבה קלפים ולכן הוא זוכה ב-6 נקודות. לדנה ולגלי יש את מספר קלפי הקינוח הקטן ביותר ולכן הן מאבדות סה"כ 6 נקודות. כל אחת 3 נקודות.

במקרה הנדיר בו לכל השחקנים יש אותו מספר של קלפי קינוח אף אחד לא זוכה או מאבד ניקוד.

הערה: במשחק של 2 שחקנים אף שחקן לא מאבד ניקוד בגלל קלפי קינוח, אלא רק מעניקים ניקוד לשחקן עם הכי הרבה קלפי קינוח.

ניצחון

מי שצבר את הניקוד הגבוה ביותר אחרי 3 סבבים מנצח במשחק. במקרה של תיקו מי שיש לו הכי הרבה קלפי קינוח זוכה.

אפשרויות כשחקן נוספות

העברה לשני הכיוונים

כדי לגוון את האינטראקציה בין השחקנים שנו את הכיוונים בהם אתם מעבירים זה לזה את הקלפים. בסבב 1 ו-3 העבירו את הקלפים לשחקן משמאלכם. בסבב 2 העבירו את הקלפים לשחקן מצד ימין.

גיוון לכשחקן של 2 שחקנים

- נוסף משתתף "שקוף".
- חלקו קלפים ל-3 שחקנים (לכל שחקן 9 קלפים).
- הניחו את קלפי השחקן "השקוף" ביניכם כשפניהם כלפי מטה.
- בחרו שחקן אחד שיהיה הראשון לתפעל את השחקן "השקוף".
- אותו שחקן שמתפעל את השחקן "השקוף" מושך קלף אחד מהקלפים של השחקן "השקוף" ומצרף אותו לקלפים שלו שהוא מחזיק.
- בחרו קלף אחד עבורכם וקלף אחד עבור השחקן "השקוף".
- חשפו את הקלפים שבחרתם לכם ולשחקן "השקוף". לאחר מכן החליפו עם השחקן הנוסף את חפיסות הקלפים שבידיכם.
- בתור הבא השחקן השני שולט בחפיסה של השחקן "השקוף" ופועל באותו האופן.
- המשיכו באותו האופן עד שאין יותר קלפים.
- שחקן 3 סבבים באופן המתואר והרוויחו ניקוד כמו במשחק הרגיל.

תקציר חוקי כושח

3

סבבים

- 2 משתתפים – כל משתתף מקבל 10 קלפים
- 3 משתתפים – כל משתתף מקבל 9 קלפים
- 4 משתתפים – כל משתתף מקבל 8 קלפים
- 5 משתתפים – כל משתתף מקבל 7 קלפים

כל שחקן בוחר קלף, כולם יחד חושפים את הקלף שבחרו, ומעבירים את יתר הקלפים שבידם לשחקן שמשמאל.



רול כאקי
עם הכי הרבה: 6 נק'
במקום שני: 3 נק'
תיקו: מחלקים
את הניקוד בין השחקנים.

ניג'ירי
דג לבן: 3 נק'
סלמון: 2 נק'
ביצה: 1 נק'



טאפורה
2 קלפים: 5 נק'
בכל מצב אחר: 0

ווסאבי
משלש את
הניקוד של קלף
הניג'ירי שמונח
עליו



סשיאי
3 קלפים: 10 נק'
בכל מצב אחר: 0

צ'ופסטיקס
לשימוש עתידי
כדי לבחור 2
קלפים



דים סאם
x1 2 3 4 5+
1 3 6 10 15

קינח
מחושב בסוף המשחק.
הכי הרבה: +6 נק',
הכי מעט: -6 נק'.
תיקו: מחלקים את
הניקוד בין השחקנים.

