

מי? פלצת

2-6 | 5+

מסכנות המפלצות, הן בעצם ראש אחד גדול ועדיין הן הצליחו לשכוח איך קוראים להן. אבל לא נורא, אפילו איינשטיין אמר ש"דמיון חשוב יותר מידע". כל מה שעליכם לעשות הוא להמציא למפלצות שמות... ולזכור אותם!

תכולת המשחק

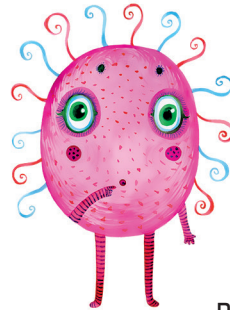
60 קלפים עליהם 12 מפלצות שונות.

מטרת המשחק

לאסוף הכי הרבה קלפים.

איך משחקים?

ערבבו את כל הקלפים והניחו אותם כשפניהם מטה במרכז השולחן - הם יהיו הקופה. המשתתף הראשון הופך את הקלף העליון ומניח אותו לצד הקופה, כך נחשפת המפלצת הראשונה במשחק. שימו לב שאתם הופכים את הקלפים כך שכל המשתתפים יגלו בדיוק באותו זמן איזו מפלצת מסתתרת בצדם השני. כעת, המשתתף הראשון ממציא למפלצת שנחשפה כינוי. זה יכול להיות כל כינוי שעולה בדעתו...



לאחר מכן המשתתף הבא, זה שיושב משמאל לשחקן הראשון, הופך קלף נוסף מהקופה, מניח אותו על הקלף הקודם וממציא כינוי למפלצת שעל הקלף.



המשתתפים ממשיכים להפוך קלפים ולהמציא שמות, כל אחד בתור שלו. אבל כדאי לכם לשים לב למפלצות ולשמות שלהן גם כשזה לא תורכם! אם בקלף שנחשף יש מפלצת חדשה המשתתף שהפך את הקלף ממציא לה שם, **אבל מה אם המפלצת הזו כבר הופיעה קודם וכבר יש לה שם? אז זה נהיה מעניין.**

כל המשתתפים מנסים להיזכר בכינוי שלה ולקרוא אותו בקול. המשתתף הראשון שהצליח להיזכר מבלי להתבלבל זוכה בכל קלפי המפלצות בערימת הקלפים ששחקן שהצטברה לצד הקופה.



אם אף אחד מהמשתתפים לא הצליח להיזכר בכינוי של המפלצת, כולל המשתתף שהמציא בעצמו את הכינוי, אז הגיע הזמן למצוא לה כינוי חדש. במקרה כזה המשתתף שהפך את הקלף ממציא לה את שמה החדש.

אם אתם לא מצליחים להגיע להסכמה מי היה הראשון שקרא למפלצת בשמה, אז המפלצת נשארת בערימת הקלפים ששחקן ואף אחד לא זוכה בה.

סיום המשחק

המשחק מסתיים כאשר אין יותר קלפים בקופה ולא לצידה. אז כל המשתתפים סופרים בכמה קלפים הם זכו והמשתתף שזכה בהכי הרבה קלפים - מנצח במשחק. מי שצחק ונהנה הכי הרבה במהלך המשחק הופך להיות אהוב המפלצות.

קנסות

חשבו פעמיים אם אתם מעוניינים לשלב אפשרות של קנסות במשחק, הם עשויים לתסכל בייחוד משתתפים צעירים. אם אתם מחליטים שכן, אז במקרה וקראתם למפלצת בכינוי שגוי, עליכם להחזיר קלף בו זכיתם לערימת הקלפים ששחקן.



Game designer: Alena Lebedeva
Illustration: Nadezda Fedotova
Graphic design: Orit Zohar





2-6



5+

Toddles Bobbles

What is this game about?

Poor Toddles-Bobbles! They've got nothing but head and still they've managed to forget their names. But let's not be upset about it for Einstein said 'Imagination is more important than knowledge'. All you need is to think up names for Toddles-Bobbles and remember them!

What's in the box?

60 cards depicting Toddles-Bobbles (12 different characters).

The objective of the game

To be the player that collects the most cards when the game ends.

Let's Play

Shuffle the deck and place it face down in the center of the table. The 1st player turns over the top card of the draw pile and places it next to it. It is important to turn

the card over in such a way that would allow all players to see Toddle-Bobble at the same time.

The 1st player gives this Toddle-Bobble a name - any name that comes to mind. The next player sitting to his left, turns over the next card of the draw pile and places it atop the starter card.

All players look at the Toddle-Bobble and: If it's a new one, then the player who turned the card over gives it a name.

If this Toddle-Bobble has already revealed itself in the game, then all the players have to swiftly recall its name and call it out loud as soon as possible. The first to bring up the right name adds the whole pile of turned-up cards to their 'winning pile'.

In case no one, including the player who named this Toddle-Bobble, is able to recall Toddle-Bobble's name, then it's time to give it a new name. The player that it's his turn announces the new name.



In case it's hard to determine who was the first to call out the name, then the card stays in the pile of turned-up cards and the game continues.

End of the game

The game ends when there are no cards left in the center. The player whose laugh was most bright and joyous during the play becomes Toddles-Bobbles' favorite, and the player with largest 'winning pile' is the winner of the game. Compliment the winner, and what is really important, cheer up other players. Don't forget to thank each other for the game since the real objective was playing together.

Penalties option

Think twice before bringing penalties to the game, it's possible that they can upset the youngest players. In case you decide to induce penalties you should return a card from your 'winning pile' to the pile of turned-up cards if you shout out wrong Toddle-Bobble's name.



Game designer: Alena Lebedeva
Illustration: Nadezda Fedotova
Graphic design: Orit Zohar
Licensed with permission from Simple Rules
(www.simplerules.ru)