

5 משחקים בקופסה אחת!  
משחק לגילאי +5, 2-5 שחקנים  
תכולה: 75 קלפים



# משחק 1

## טריפל פשוט

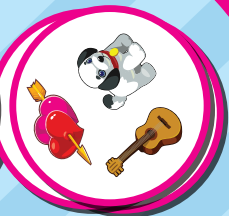
### 2 שחקנים

**מטרת המשחק:** לזכות בהכי הרבה קלפים.

**מהלך המשחק:** מחלקים את הקלפים באופן שווה בין שני השחקנים. שני השחקנים מחזיקים בידם את החפיסות שלהם הפוכות, וכשמוכנים - כל אחד מהם פותח קלף אחד. עכשיו שניהם מחפשים סמלים זהים בשני הקלפים הפתוחים. מי שמוצא ראשון סמל זהה, קורא בקול את שם הסמל, אוסף אליו את הקלפים הפתוחים, ואחר כך שני השחקנים פותחים שני קלפים חדשים. אם לא נמצא אף סמל זהה, השחקנים פותחים ביחד קלף חדש על הקלף הקודם שלהם, ומחפשים מחדש סמל זהה בקלפים העליונים.



(ערימה של  
שחקן ב')  
שחקן ב')



(ערימה של  
שחקן א')  
שחקן א')

המשחק מסתיים כששחקנים נגמרים הקלפים.  
**המנצח:** מי שזכה ביותר קלפים.

## משחק 2

# טריפל בתורות

### 2 שחקנים, מתאים גם לקטנטנים!

**מטרת המשחק:** לזכות בהכי הרבה קלפים.

**מהלך המשחק:** פותחים קלף אחד על השולחן, ואת השאר מחלקים באופן שווה בין השחקנים. שני השחקנים אווזים בידם את הקלפים שלהם הפוכים. שחקן אי' פותח קלף אחד מול הקלף שכבר פתוח, ומחפש סמל זהה בשניהם. אם הוא מוצא, הוא זוכה בשני הקלפים ופותח קלף חדש. אם אינו מוצא, התור עובר לשחקן ב'. כעת תורו של שחקן ב' לפתוח קלף ולחפש סמל זהה. אם הוא מוצא, הוא זוכה בקלפים שהצטברו. אם אינו מוצא, התור חוזר לשחקן הראשון.

המשחק מסתיים כשלשחקנים נגמרים כל הקלפים.  
**המנצח:** מי שזכה ביותר קלפים!



(ערימה של  
שחקן ב')



(ערימה של  
שחקן א')

## משחק 3 א

# טריפל דו-קרב

### 2 שחקנים

**מטרת המשחק:** להישאר עם קלף אחד בלבד.  
פותחים קלף אחד על השולחן, ואת השאר מחלקים שווה בשווה בין שני השחקנים. כל שחקן שומר על הקלפים שלו בערימה הפוכה. כשמוכנים, שני השחקנים פותחים בבת אחת קלף אחד לצד הקלף הפתוח (איור בקלף הוראות "משחק 3ב").  
כעת מנסים שני השחקנים למצוא סמל זהה בשניים מהקלפים הפתוחים (לפעמים יש סמל משותף לשלושת הקלפים).  
מי שמוצא ראשון, קורא בקול את שם הסמל שמצא (למשל: "כלב!") ומכסה במהירות את 2 או 3 הקלפים עם הסמל הזהה (למשל: כלב) בקלפים  
חדשים מידו. עכשיו ממשיכים השחקנים לחפש סמלים זהים בקלפים הפתוחים.

אם אף סמל זהה לא נמצא, פותחים  
שני השחקנים ביחד קלפים חדשים - כל אחד  
קלף אחד על הערימה הפתוחה שלו.  
הם חוזרים לחפש סמלים זהים ולכסות אותם,  
ובכל פעם שלא נמצא סמל משותף, פותחים שוב שניהם  
ביחד קלף חדש, ומתחילים מחדש. בכל פעם שאחד  
השחקנים מסיים את הקלפים שבידו, שני השחקנים אוספים  
אליהם את כל הקלפים שנעזרמו מולם (השחקן השני מצרף את  
הקלפים שמולו לקלפים שעדיין בידו). בערימה השלישית, זו אשר  
התחילה בקלף הפתוח הראשון, משאירים רק את הקלף העליון  
ומרחיקים את כל הקלפים שמתחתיו. קלפים אלו יוצאים מן  
המשחק. השחקנים הופכים את החפיסות שבידיהם,  
פותחים מהן שני קלפים חדשים וממשיכים במשחק. בכל  
סיבוב מספר הקלפים מצטמצם, כי אלו שהצטברו  
בערימה השלישית מורחקים שוב ושוב.  
**המנצח:** הראשון שנשאר עם קלף  
אחד בלבד.

# משחק 3 ב

## טריפל תלת-קרב

### 3 שחקנים

מטרת המשחק: להישאר עם קלף אחד בלבד. מחלקים את הקלפים שווה בשווה בין שלושת השחקנים. כשמוכנים, כל שחקן פותח קלף אחד ומניח אותו מולו, כשהאיורים פונים כלפי מעלה. כעת מנסה כל שחקן למצוא בקלפים סמל זהה. מי שמוצא ראשון מכריז את שם הסמל בקול, ובעזרת קלפים חדשים מהערימה שלו ממנהר לכסות את 2 או 3 הקלפים עם הסמל הזהה. עכשיו מחפשים השחקנים סמלים זהים בקלפים העליונים החדשים. אם לא נמצא אף סמל זהה, פותחים השחקנים, בו-זמנית, כל אחד קלף אחד חדש על הערימה שמולו וממשיכים במשחק. בכל פעם שאחד השחקנים מסיים את הקלפים מהחפיסה שלו, כל השלושה אוספים אליהם את



הערימות שהצטברו מולם,  
(השניים האחרים מצרפים את הקלפים  
שאספו לאלו שעדיין בידם) וממשיכים לשחק בהם.  
**המנצח:** הראשון שנשאר עם קלף אחד בלבד.

(קלף של  
שחקן א')



(קלף של  
שחקן ב')



הקלף שנפתח ראשון  
(בדו-קרב זוגי) או הקלף  
של שחקן ב'  
(במשחקים עם  
שלושה שחקנים)

### מצב מיוחד

אם במשחקי המהירות (טריפל פשוט וטריפל דו-קרב) שני שחקנים מוצאים בו-זמנית את אותו הסמל על 2 קלפים, כל אחד מהם לוקח ערימה אחת (טריפל פשוט) או מכסה ערימה אחת מהשתיים (טריפל דו-קרב).

## משחק 4

# טריפל זיכרון

2-5 שחקנים

**מטרת המשחק:** לזכות בהכי הרבה קלפים.  
**מהלך המשחק:** מניחים על השולחן תשעה קלפים הפוכים. שאר הקלפים משמשים כקופה.



השחקן הראשון חושף שני קלפים לבחירתו,  
ומניח לכולם לראות אותם.

אם בשני הקלפים יש סמל זהה, הוא זוכה בהם. מניחים  
מהקופה שני קלפים פתוחים חדשים במקומם, ולאותו  
שחקן יש תור נוסף.

אם הוא לא מוצא סמל זהה בשני הקלפים שחשף,  
הוא הופך אותם בחזרה, והתור עובר לבא אחריו.  
כך כל שחקן בתורו הופך שני קלפים,  
והתהליך חוזר על עצמו.

המשחק מסתיים כשהקלפים בקופה נגמרים.  
**המנצח:** מי שזכה בהכי הרבה קלפים.

## משחק 5

# טריפל סולו

### שחקן אחד

**מטרת המשחק:** להיפטר מכל הקלפים.

השחקן פותח חמישה קלפים ומניח מולו. את שאר הקלפים הוא מחזיק בידו, הפוכים. הוא מחפש סמלים זהים בקלפים הפתוחים, ומכסה את הקלפים בעלי הסמל המשותף (שני קלפים או יותר) בקלפים פתוחים חדשים מהחפיסה שלו. אחר כך הוא ממשיך לחפש סמלים זהים בחמשת הקלפים הפתוחים, מכסה גם אותם, וכן הלאה.

**ניצחון:** כשהחפיסה ביד נגמרת.

**הפסד:** אם נוצר מצב שבו אין אף סמל זהה בחמשת הקלפים הפתוחים.

**Contains 75 cards**  
**A game for 2-5 players, ages 5+**



**5 games in one box!**

## Game 1

### Simple Triple

2 players

**Aim of the game:** To get rid of all your cards.

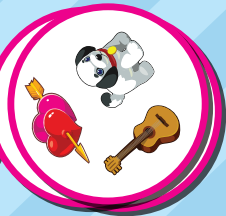
**Playing the game:** The cards are dealt equally between the players. The players each hold their deck, face down. When they are both ready each player reveals the top card of his deck and places it in front of him. Whoever spots an identical symbol between the cards, calls out loud the name of the symbol and takes the cards. If an identical symbol can't be found both players reveal another card and continue in the same way. Each time a player finds an identical symbol between the cards he wins all the cards in

both piles. The game ends when the  
players run out of cards.

**The winner** is the player who won the most  
cards.



Player A



Player B

## Game 2

### Basic Triple

suitable for younger players

**Playing the game:** The same as in Simple Triple, however, you take turns to play. A card is placed in front of player A and the rest of the cards are dealt equally between the players. Player B reveals one of his cards and places it next to the open card. He then searches for an identical symbol between the two cards. If he finds one he collects the cards in both piles and reveals a new card. If he can't find an identical symbol,



the turn passes to the next player, who reveals continues to do the same. The game ends when the players have no more cards. If two players find the same identical symbol at the same time, each of them takes one pile. **The winner** is the player who won the most cards.



Player A

Player B

## Game 3A

### Speedy Triple

**2 players**

**Aim of the game:** To get rid of all your cards. One card is placed face up on the table. The rest of the cards are shuffled and are equally dealt between the players. When the players are both ready they simultaneously place a card face up on the table next to the card that is already open. The first player to spot a pair of identical symbols between two or three cards shouts the name of the symbol out loud (for example: "dog") and covers the cards showing the identical symbols with new cards from his pile. The players continue to

search for identical symbols in the new cards. If they can't find any then they place two new cards- each player on his own open pile.

They continue to search for symbols and cover the cards with new cards when identical symbols can't be found. Each time a player finishes the cards in the deck he holds, both players collect the cards gathered in their open pile (the other player adds these cards to the cards he still has in hand). The third pile is left with only the top card and the rest of the cards are out of the game. The game continues as before. Each round there are less cards to play with since the cards in the third pile are placed aside at the end of each round.

**The winner** is the first player to remain with one card only.

## Game 3B

### Speedy Triple

#### 3 players

The cards are shuffled and equally dealt between the 3 players. The players hold their deck face down and simultaneously turn over a card and place it on the table.

Then they try to be the first to find an identical set of symbols between 2 or 3 of the cards. If a player spots cards with identical symbols, he places his cards on top of the the cards with these identical symbols and then the players try to find identical symbols on this new set of cards. If an identical symbol can't be found, all the players open a new card on the pile in front of them. The game continues this way. Each time a player finishes the cards in hand,

all the players collect the cards that have gathered in the piles in front of them. The other two add the cards in the piles to the cards they still have in hand. Then they can continue the game. If two players find the same identical symbol at the same time, each of them covers one of the pile.

**The winner** is the first player to remain with one card only.

player A



the first card opened in Speedy Triple-game 3 or the card placed by player C in game 4.



player B

## Game 4

### Triple Memory

2-5 players

**Aim of the game:** To win the most cards.

**Playing the game:** Shuffle all the cards and place 9 of them, face down in a 3X3 grid. Place the rest of the cards in a deck on the table. The first player turns over 2 cards of his choice and searches for an identical symbol in both cards.

- If he finds a symbol that appears in both cards, he takes them and places 2 new cards from the deck, face down instead of the cards he took. He also gets another turn.
- If he can't find a symbol that appears in both cards,

he turns them over again  
and the turn passes to the other  
player. The game continues this way until  
there are no more cards left in the deck and  
no other pairs can be found.

**The winner** is the player who collects the most  
cards.



## Game 5

### Triple Solo

1 player

**Aim of the game:** To get rid of all your cards.

The player holds the deck of cards and places 5 of them face up on the table. He then tries to spot identical symbols between 2 or more of the cards. Whenever he finds identical symbols he covers the cards in which they appear with new cards. He continues until he remains with no more cards in hand. If he succeeds- he wins. If he cannot find an identical symbol in any of the cards, he loses.

