

Qwirkle™

במידה ושחקן מחליט שלא להניח אריחים, יכול לבחור "לזרוק" אריחים מידו. במקרה כזה מניח השחקן בצד את כל האריחים אשר ברצונו להחליף, ואז מושך את אותו מספר אריחים מהשק, אסור להניח בצד יותר אריחים ממה שיש בשק, חובה להחליף את אותו מספר אריחים. אחרי שמחזירים את האריחים לשק מערבבים את האריחים. השחקן איננו מרוויח נקודות בתור זה.

הנחת אריחים

תחילה, בוחרים אילו אריחים להניח והיכן להניח אותם. ניתן להניח אריח בודד או יותר. במידה ומניחים מספר אריחים הם חייבים להיות מאותה צורה או אותו צבע, אך אסור להניח אריחים זהים (אותה צורה ואותו צבע).

היכן ניתן להניח אריחים?

- הארית, או אחד מהאריחים אותם מניחים חייב להשיק לאחד מהאריחים ששוחקו על גבי השולחן.
 - כשמניחים אריחים, חייבים ליצור שורה חדשה או להוסיף ולהגדיל שורה קיימת.
 - שורה מורכבת משני אריחים או יותר המונחים צד לצד, ויש להם אותה צורה או אותו צבע. למעשה - סדרה.
 - כשמוסיפים אריח בודד או מספר אריחים, הם חייבים להיות מאותה צורה או אותו צבע לאריח או השורה ליצידו הם מונחים.
 - אם מניחים מספר אריחים, חייבים להניח אותם על גבי אותה שורה, אולם הם לא חייבים להיות צמודים.
- לדוגמא:



- לא ניתן להניח אריחים זהים (אותה צורה, אותו צבע) באותה שורה.
 - כל שורה לא יכולה להיות ארוכה יותר משה אריחים (שש צורות) זהות משה צבעים שונים, או צבע זהה בשש צורות שונות)
 - כאשר משחקים, ייתכן וייווצרו מיקומים בהם לא ניתן יהיה להניח אריחים.
- בעמוד המשחק לדוגמא ניתן לראות דוגמאות נוספות.

משחק מאת: סוזן מקינלי רוז

משחק ל-4-2 שחקנים, לגילאי 6 ומעלה.

משך המשחק: 30 עד 60 דקות

תכולה

108 אריחים: שלושה סטים

של 36 האריחים בתמונה.

שק בד לאחסון

הוראות המשחק

מטרת המשחק

להרוויח כמה שיותר נקודות בסוף המשחק.

צבירת הנקודות מתבצעת על ידי יצירת שורות של צבע או צורה.

לאורך, לרוחב, או שניהם במקביל.

הכנת המשחק

מכניסים את כל האריחים לשק המשחק, ומערבבים.

מכניסים דף רישום עם עט או עיפרון לרישום הנקודות.

אם אינכם רוצים לרשום, הכינו אביזרי איסוף (מטבעות, גפרורים

וכו'), כדי לקבוע את מספר הנקודות).

איך מתחילים

כל שחקן מושך ששה אריחים מהקופה (שק המשחק), מבלי שיסתכל

באריחים שמשך. לאחר מכן הוא מניח את האריחים לפניו כך שאשר

השחקנים לא יוכלו לראות את האריחים שלו.

כל שחקן מסתכל כעת ב-6 האריחים שלו ומכריז מהו הצרוף הגדול

ביותר שיש לו - צורה או צבע. אריחים כפולים מאותו סוג אינם

נחשבים. השחקן שהכריז את הצרוף הגבוה ביותר מניח את האריחים

במרכז השולחן, ומתחיל את המשחק. במקרה של תיקו, השחקן

המבוגר יותר מתחיל.

איך משחקים

המשחק משוחק בסבבים עם כיוון השעון.

בכל תור שחקן מבצע שלוש פעולות:

1. מניח אריח או מספר אריחים לפי החוקים.

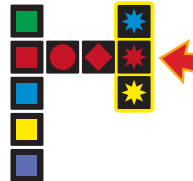
2. סופר ורשם את הניקוד שצבר.

3. משלים אריחים משק המשחק כך שיהיו בדיו שוב 6 אריחים.

חישוב נקודות

- כל שחקן צובר נקודה אחת עבור כל אריח בשורה שהוא יוצר או משלים.
- אריח יכול לצבור ניקוד פעמיים אם הוא מהווה חלק משתי שורות.

אם מניחים 3 כוכבים.
זוכים ב-4 נקודות על שורת האריחים
האדומים שבוצרה, ובנוסף זוכים
ב-3 נקודות על שורת שלושת אריחי
הכוכב שהנחנו.



- אם שחקן מצליח להשלים שורה בת ששה אריחים מקבל תוספת של 12 נקודות נוספות! מצב זה נקרא "קווירקל", כאשר 6 נקודות מוענקות עבור שורה בת 6 אריחים, ובנוסף של 6 נקודות נוספות.
- השחקן הראשון שמצליח לסיים את כל 6 האריחים שלו, מקבל 6 נקודות נוספות וגורם לסיום מיידי של המשחק.



קווירקל מאריחים באתו הצורה

קווירקל מאריחים באתו הצבע

בעמוד המשחק לדוגמא ניתן לראות דוגמאות נוספות.

סיום המשחק

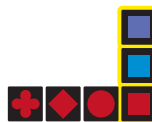
כאשר אין יותר אריחים למשיכה משק הקופה המשחק ממשיך, אך ללא משיכת אריחים חדשים מהשק. אז המשחק ממשיך עד שאחד השחקנים מסיים את האריחים שלו וגורם לסיום המשחק. השחקן אשר צבר את כמות הנקודות הגבוהה ביותר מנצח.

משחק לדוגמא

- דנה מתחילה את המשחק בהנחת 3 אריחים אדומים. היא זוכה ב-3 נק'.

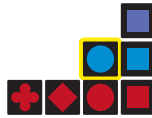


- יוני זוכה ב:
 - 4 נק' עבור השורה האדומה
 - 3 נק' עבור שורת הריבועים
 הוא זוכה ב-7 נק' סה"כ.



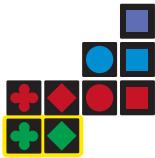
- יעל זוכה ב:

- 2 נק' עבור שורת העיגולים
- 2 נק' עבור השורה הכחולה
- סה"כ 4 נק'.



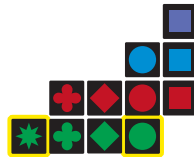
- טל זוכה ב:

- 2 נק' עבור השורה הירוקה
- 2 נק' עבור שורת אריחי הפלוס
- 2 נק' עבור שורת המעויינים
- סה"כ 6 נק'.



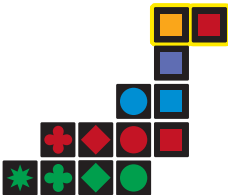
- דנה זוכה ב:

- 4 נק' עבור השורה הירוקה
- 3 נק' עבור שורת העיגולים
- סה"כ 7 נק'.

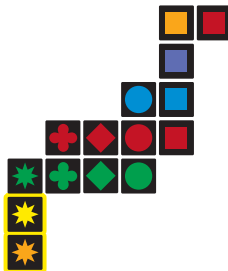


- יוני זוכה ב:

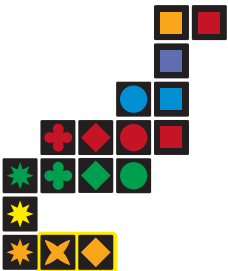
- 4 נק' עבור שורת הריבועים
- 2 נק' עבור שורת הריבועים המאוזנת
- סה"כ 6 נק'.

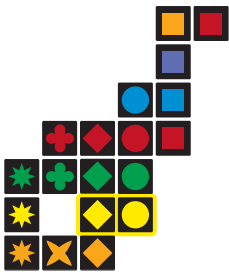


- יעל זוכה ב-3 נק' עבור שורת הכוכבים.

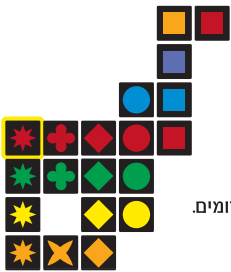


- טל זוכה ב-3 נק' עבור שורת האריחים הכתומים.





9. יעל זוכה ב:
- 2 נקודות עבור שורת האריחים הצהובים
 - 4 נקודות עבור שורת המעוינים
 - 4 נקודות עבור שורת העיגולים.
 - סה"כ 10 נקודות.



10. טל זוכה ב:
- 4 נקודות עבור שורת אריחי הכוכב
 - 5 נקודות עבור שורת האריחים האדומים.
 - סה"כ 9 נקודות.



11. דנה זוכה ב:
- 6 נקודות עבור שורת האריחים האדומים
 - בונוס של 6 נקודות על יצירת קווירקל.
 - 3 נקודות עבור שורת הארחים הכחולים
 - 3 נקודות עבור שורת ה-X.
 - סה"כ 18 נקודות!