

חוקי המשחק

מטרת המשחק היא לנווט את ספינת החלל שלכם דרך האסטרואידים ולהגיע לעבר פתח היציאה.

בחרו קלף חידה. הניחו את 8 חלקי הפאזל על לוח המשחק בהתאם לקלף 🚺 החידה. שימו לב, הניחו כל חלק בדיוק בכיוון המופיע בקלף.

> הזיזו את חלקי הפאזל, בזה אחר זה, כך שספינת החלל תוכל לנוע 🛽 🛽 בחופשיות על לוח המשחק עד לפתח היציאה:

- כל חלקי הפאזל יהיו מונחים בכיוון אופקי על גבי לוח המשחק! אין לסורר או להריח אותח
- לעיתים אסטרואידים יחלפו על פני חלקים ריקים של חלקי פאזל אחרים או על דפנות לוח המשחק אך אסטרואידים לעולם לא יחלפו מעל אסטרואידים אחרים
- גם ספינת החלל יכולה לחלוף על פני אזורים ריקים של חלקי הפאזל או על דפנות לוח המשחק אך ספינת החלל לעולם לא תחלוף מעל אסטרואידים.
 - רק ספינת החלל יכולה לצאת מפתח היציאה של לוח המשחק.

פתרון לחידה יהיה כאשר ספינת החלל תנוע לעבר פתח היציאה על גבי 🕄 לוח המשחק ללא מכשולים.

הפתרון הקצר ביותר מופיע בסוף חוברת החידות.



GAME RULES



The object of Asteroid Escape is to navigate your spaceship through the asteroid field and reach the exit.

Select a challenge. Place the 8 puzzle pieces on the game board as indicated. Pay attention to the exact orientation of each puzzle piece!

- 2 Slide the puzzle pieces, one by one, so that the spaceship can move through an open path on the game board:
 - All puzzle pieces must remain horizontal on the game board! Tilting or lifting up pieces is not allowed.
 - Sometimes asteroids will overlap empty parts of other puzzle pieces or the border of the game board. But asteroids can never overlap other asteroids!
 - The spaceship can also overlap empty parts of puzzle pieces and the border.

But the spaceship can never overlap asteroids.

- Only the spaceship can slide off the game board.
- 3 You have found a solution when you can slide the spaceship through the opening of the game board. The shortest solution is shown at the end of the challenge booklet.



© 2017 Concept, game design & artwork: SMART - Belgium. All rights reserved. Designer: Raf Peeters Original product name: Asteroid Escape Neerveld 14, B-2550 Kontich, Belgium info@smart.be www.SmartGames.eu

