



15 דקות

1-8

7+

תכולה
- 144 אריחי אותיות
- נרתיק לאחסון ונשיאה



הוראות משחק

הכנת המשחק

הניחו את כל 144 אריחי המשחק במרכז השולחן. הם יהוו את הקופה במשחק. כעת, כל שחקן לוקח אריחים מהקופה באופן אקראי ומניח אותם לפניו עם הפנים מטה. מספר האריחים שכל שחקן לוקח תלוי במספר השחקנים המשתתפים במשחק:

2-4 שחקנים: 21 אריחים

5-6 שחקנים: 15 אריחים

7-8 שחקנים: 11 אריחים

לפני תחילת המשחק השחקנים מחליטים ביניהם אם מילים בכתיב חסר מתקבלות.

מטרת המשחק

להיות השחקן הראשון שמסיים להרכיב תשבץ מכל אריחי האותיות שברשותו, כאשר אין יותר אפשרות להוסיף אריחים מהקופה.

איך משחקים?

כשכולם מוכנים, אחד השחקנים מכריז "בננה-ספליט!", וכך מתחיל המשחק. כל שחקן הופך את האריחים שלפניו ומתחיל ליצור את התשבץ הפרטי שלו עם מילים שמתחברות ומצטלבות. המילים יכולות להיות במאוזן (מימין לשמאל) או במאונך (מלמעלה למטה). כל שחקן רשאי לארגן מחדש את המילים שלו ככל שירצה.

אין תורים בבננהגרמס, כל שחקן מרכיב את התשבץ שלו באופן עצמאי, במקביל לשאר המשתתפים. כששחקן מצליח להשתמש בכל אריחי האותיות לבניית התשבץ שלו, הוא מכריז "קלף!" ולוקח אריח אחד מהקופה, שגם אותו עליו לשלב בתשבץ שלו. במקביל, גם כל יתר השחקנים חייבים לקחת עוד אריח ולנסות לשלב אותו בתשבץ שלהם.

בכל שלב במהלך המשחק, שחקן יכול לבחור להחליף אריח שנמצא אצלו ולהחזירו לקופה כשפניו מטה. במקומו עליו לקחת שלושה אריחים. השחקן צריך ליידע את יתר המשתתפים על ההחלפה, לכן הוא מכריז "זורק!". ההכרזה הזו אינה מצריכה תגובה או פעולה מצד יתר השחקנים. משיכת אריחים מהקופה נמשכת עד שמספר האריחים בקופה נמוך ממספר השחקנים.

ניצחון

השחקן הראשון שמצליח לשלב את כל האריחים שלו בתשבץ מכריז: "בננהגרמס!" ומנצח בסבב! השחקנים האחרים רשאים לבדוק את התשבץ כדי לוודא שאין שגיאות במילים. אפשר ומומלץ לברר איות של מילים במילון כדי לוודא זאת. אם מוצאים מילה שגויה, או יותר ממילה אחת, השחקן יוצא מהמשחק עד סוף הסבב ומחזיר את כל האריחים שלו לקופה עם הפנים מטה. המשחק נמשך עם המשתתפים הנותרים.

שימו לב - שמות עצם פרטיים (כמו: לירון, ירושלים) ראשי תיבות וקיצורים (כמו: ארה"ב, רח') אינם נחשבים מילים תקינות במשחק. אם שחקן השתמש במילה שאינה תקינה מכריזים "בננה רקובה", מחזירים את האריחים שלו לקופה והוא יוצא מהמשחק. המשחק ממשיך כרגיל.

הצעות משחק נוספות

הטוב ביותר

משך סבב עד 5 דקות בלבד, כך שניתן לשחק מספר סבבים מוגדר, והמנצח במשחק הוא זה שניצח ברובם.

שייק בננה - לאלה שמתאים להם משחק רגוע יותר

מחלקים את האריחים שווה בשווה בין השחקנים, וכל אחד מנסה להרכיב תשבץ מכל האריחים שקיבל. הראשון שמצליח לעשות זאת מכריז: "בננהגרמס!". למעשה, משחקים באופן דומה מאוד למשחק הרגיל, רק ללא "קלף!" (הוספת אריח עם סיום התשבץ) וללא "זורק!" (החלפת אריחים).

שייק תות-בננה

מחלקים 21 אריחים לכל שחקן, וכל אחד מנסה להרכיב תשבץ מכל האריחים שקיבל ובעזרת האפשרות להחלפת אריחים: "זורק!". הראשון שמצליח להשלים את התשבץ שלו מכריז: "בננהגרמס!" ואם אין לו מילים שגויות, הוא מנצח במשחק.

בננה סולטר - לשחקן אחד

כאן השחקן משחק "נגד השעון" ומנסה להשיג כל פעם תוצאה טובה יותר. התחילו עם 21 אריחים והשתמשו ב"קלף!" (הוספת אריח עם סיום התשבץ) רק בעת הצורך. נסו לאתגר את עצמכם עד שתשלימו את התשבץ עם כל 144 אריחי האותיות. לחלופין, תוכלו לנסות להשתמש בכמה שפחות מילים לצורך בניית התשבץ מכל 144 אריחי האותיות. זו יכולה להיות דרך נהדרת לבלות שעה רגועה, תוך שיפור כישורי הבננהגרמס שלכם.

שחקנים מתקדמים יכולים ליצור כללים משלהם, לדוגמה: להגביל את המילים במשחק לקטגוריה מסוימת כמו בעלי-חיים, אוכל ושיייה וכו'.



Welcome to the Bunch!

BANANAGRAMS is a labor of love, grown out of a passion for wit, wordplay and silliness... We hope you enjoy playing it as much as our family enjoyed creating it!



SET-UP

Place all 144 tiles facedown in the center of the table. These form the BUNCH.

Each player now takes their 'STARTING TILES' from the BUNCH:

- 2 to 4 players: 21 starting tiles
- 5 to 6 players: 15 starting tiles
- 7 to 8 players: 11 starting tiles

HOW TO PLAY

Object: Be the first to use all your letters.

To start, any player calls out "SPLIT!" Everyone simultaneously turns their tiles faceup and races to arrange them in their own intersecting word grid... Words must read left to right horizontally, or top to bottom vertically. You may rearrange your grid at any time, and as often as you like.

Whenever a player places their last faceup letter in their grid, that person calls out "PEEL!" Every player – including the one saying "PEEL" – then takes another tile from the BUNCH.

At any time during the game, you may call out "DUMP!" and put one of your letters back, facedown in the BUNCH. However, you MUST take three more tiles in exchange! This has no effect on other players and there's no limit to the number of times you may DUMP.

WINNING!

When the BUNCH is depleted to fewer tiles than number of players, the first person to use ALL their letters in a connected word grid and call out "BANANAS!" wins that hand and is declared TOP BANANA! Other players may now inspect the winning grid. If it contains a misspelled word, proper noun, abbreviation or other unacceptable word, the other players call out "ROTTEN BANANA!" and that player is out of the game. The ROTTEN BANANA's letters are returned to the BUNCH facedown. Play resumes for the other players until one of them calls out "BANANAS!"



The Nathanson Family, inventors of BANANAGRAMS®
משפחת נתנזון, ממציאי ה-BANANAGRAMS®

