



10 דקות



2-4



5+

מלחמת הכתרים

הקרב על האוצר!

תכולה

1 שקית בד

60 מטבעות מתוכם:

50 מטבעות עם הספרות 1-5,

2 מטבעות ג'וקר, 2 מטבעות פשיטת רגל,

2 מטבעות מלך, 2 מטבעות מלכה, 2 מטבעות נסיך.

משחק למתקדמים - מטבע המזל

בתחילת המשחק כל משתתף לוקח מטבע ממרכז השולחן, מביט בו ומניח אותו לצידו עם הפנים כלפי מטה. המטבע יכול להיות בשימוש פעם אחת בלבד במהלך המשחק, כאשר שחקן רוצה להחליף מטבע שהפך במטבע המזל.

כאשר שחקן רוצה להשתמש במטבע המזל הוא צריך להכריז - "מטבע מזל" ולקדם אותו מעט בעודו הפוך לכיוון המטבעות שנחשפו בסיבוב זה. במצב הזה כל אחד מהשחקנים יכול להכריז שגם הוא רוצה להשתמש במטבע המזל שלו. כל השחקנים שהחליטו להשתמש במטבע המזל שלהם הופכים ומניחים את מטבע המזל מעל המטבע שלהם, והמשחק ממשיך כרגיל.
שימו לב: אסור להניח מטבע על מטבע פשיטת רגל.

סיום המשחק

כאשר לא נותרו יותר מטבעות במרכז השולחן, או שנותרו פחות מטבעות ממספר השחקנים, מסתיים משחקון ובודקים את גובה ערימות המטבעות של כל השחקנים.
המונצח במשחקון - השחקן בעל ערימת המטבעות הגבוהה ביותר.

מומלץ לשחק כחמישה משחקונים ברצף, והמונצח במשחק הוא מי שניצח ברוב המשחקונים.

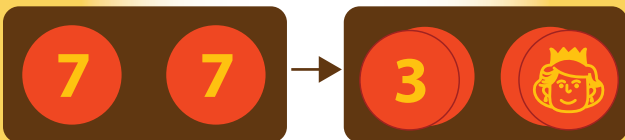


משחק מאת: אחוה מיכלין, סיגל משל, ניר דורון

TADA! Innovations

מלחמת הכתרים

אם שני שחקנים או יותר הפכו מטבעות זהים וערכם הוא הגבוה ביותר בסיבוב זה, מתרחשת **מלחמת כתרים!** כל שחקן במלחמת הכתרים, לוקח מטבע נוסף מהמרכז והופך אותו על החלק שלו. השחקן בעל המטבע עם הערך הגבוה ביותר מנצח ואוסף אליו את כל המטבעות בסיבוב זה.



נסיך מנצח כל מספר. כאשר שחקן הופך מטבע של נסיך ומנצח בסיבוב, כל אחד מהשחקנים האחרים מחזיר לקופה שבמרכז השולחן שני מטבעות.



תמיד מנצח. כאשר שחקן הופך מטבע של ג'וקר הוא יכול (אם הוא רוצה) להחליף את ערימת המטבעות שלו בערימה של אחד השחקנים האחרים.



אוי לא! השחקן שהפך מטבע פשיטת רגל, מוסר את המטבע למנצח בסיבוב, ומחזיר מחצית מערימת המטבעות שלו לקופה.



אם למשתתף יש מספר אי-זוגי של מטבעות, המטבע העודף נשאר אצלו.

מטבעות מיוחדים

מלך מנצח את כל המספרים, כולל המלכה והנסיך.



כאשר שחקן הופך מטבע של מלך ומנצח בסיבוב, הוא מקבל מכל אחד מיתר השחקנים שני מטבעות (אם יש להם מטבעות לתת לו).

מלכה מנצחת כל מספר ואת הנסיך. כאשר שחקן הופך מטבע של מלכה ומנצח בסיבוב, הוא מקבל מאחד השחקנים ע"פ בחירתו שני מטבעות.



מטרת המשחק

לצבור את ערימת המטבעות הגבוהה ביותר.

התחלת המשחק

מערבבים את המטבעות היטב ומניחים אותם על השולחן עם הכתר כלפי מעלה.

מהלך המשחק

כל שחקן הופך מטבע לפי בחירתו, וחושף אותו בפני השחקנים האחרים.

השחקן עם המספר/ערך הדמות הגבוה ביותר מנצח בסיבוב, אוסף את המטבעות שהפכו חבריו, ומניח אותם בערימה לצידו, עם הפנים כלפי מטה.