

חוקי המשחק



משחק הטירה הוא אתגר חשיבה בו משלבים חשיבה לוגית, ראייה מרחבית ויכולות מוטוריות כדי לפתור 48 אתגרים.

- 1 בחרו חידה מחוברת החידות
- 2 הניחו את הקוביות והמגדלים כדי ליצור את הטירה כפי שהיא מתוארת בחידה.
- 3 בדקו את הפתרון בציודו השני של כרטיס החידה.

שימו לב!

- A המשחק מכיל 4 קוביות ו-3 מגדלים, כל אחד מהם בגודל שונה. לכל קוביה יש חור אחד או יותר לתוכו ניתן להשחיל מגדל. שימו לב, החורים נמצאים במיקומים שונים בקוביות השונות. לכל קוביה יש הדפס שונה בצידה הקדמי ובצידה האחורי.
- B הטירה חייבת להיות יציבה ולעמוד בכוחות עצמה מבלי להתפרק!
- C ניתן להניח את הקוביה רק כאשר צידה המודפס פונה אליכם.
- D הקוביה האדומה הקטנה אמנם מודפסת באופן זהה משני צידיה, אך יש לשים לב למיקום החורים ולהציב את הקוביה בצורה הנכונה, כאשר ההדפס על גביה מכוון באופן נכון. ע"פ החידה שלפניכם ניתן לסובב את הקוביה ולהשחיל דרכה מגדל או להניח מגדל על גביה! התבוננו היטב בחידה שלפניכם ונסו להבין באיזה אופן יש להשתמש בקוביה כדי להגיע לפתרון.



מיוצר בסין על ידי Smart. משווק בישראל על ידי פוקסמינד בע"מ. כפר ורדים, מחוה 12 פ. 513226795, טל' 03-9092034
 Made in China by Smart. Distributed in Israel by FoxMind Ltd. Kfar Vradim, Marva 12
www.FoxMind.co.il info@FoxMind.co.il

Castle Logix is a puzzle game where you need to combine logic, spatial insight and fine motor skills to solve 48 challenges.

- 1 Choose a challenge.
- 2 Arrange the blocks and towers to build your castle.
- 3 Check your solution on the flipside of each challenge page.

ATTENTION!

- A The game consists of 4 blocks and 3 towers, each in different lengths. Each block has one or more holes to allow you to slide in the towers. But the holes are in a different place on every block!
- B Your castle must be stable and so must stand on its own without help.
- C Each block must be positioned with one of its printed sides facing you.
- D Although the smallest block has the same red print on its front and back, the orientation of the prints around its hole is different! Depending on your challenge, rotating it enables you to either slide a tower into the block or stand a tower on top of it! Look carefully at your challenge as it is often not immediately obvious what you need to build.

TIPS:

You won't help your kids by building the challenges yourself! It's much more constructive to prompt them into action by asking questions like: 'Where do you think the big tower could go?' Start building each castle by using all the blocks first. Next, decide where the biggest tower goes, then the medium-sized tower and lastly the smallest one. If a challenge seems too hard, turn to the solution and try working backwards from there. Looking at the solution to help build the castle, children learn new building techniques helping them understand more fully what is and what isn't permitted in this game.



© 2002-2007 Concept, game design & artwork: SMART - Belgium. All rights reserved.
Designer: Raf Peeters
Original product name: Castle Logix
SMART - Belgium Neerveld 14,
B-2550 Kontich, Belgium - info@smart.be
www.SmartGames.eu

dd: 20160518B Made in China

BARCODE

لعبة الفيلا عبارة عن تحد للتفكير تدمج بين التفكير المنطقي، الرؤية الواسعة والقدرة الحركية لكي تمكن من حل ٤٨ حالات تحدي.

- 1 اختاروا لغزاً من بين الالغاز الموجودة في كراسه الالغاز.
- 2 ضعوا المكعبات والأبراج لكي تبناو الفيلا الموصوفة في اللغز.
- 3 افحصوا الحل كما هو مبين في الجهة الثانية من بطاقة اللغز.

انتبهوا!

- (A) اللعبة مكونة من ٤ مكعبات و- ٣ أبراج كل واحد منها بحجم مختلفة، كل مكعب منها مثقوب ثقباً واحداً أو أكثر لكي يمكن ادخال أحد الأبراج بداخله. انتبهوا! الثقوب موجودة في أماكن مختلفة على المكعبات المختلفة. بالإضافة لذلك يوجد على كل مكعب رسمة مختلفة موجودة على جهته الأمامية و جهته الخلفية.
- (B) يجب أن تكون الفيلا ثابتة وقائمة بنفسها بشكل لا يمكنها أن تنفكك!
- (C) يمكن وضع المكعبات بحيث تكون الجهة التي تحمل الرسمة متجهة نحوك فقط.
- (D) مع أن الرسومات الموجودة على جهتي المكعب الأحمر متشابهة. يجب لانتباه لمكان الثقوب ووضع المكعب بشكل صحيح بحيث تكون الرسمة الموجودة عليه متجه بشكل صحيح. حسب اللغز الموجود أمامكم يمكن إدارة المكعب وإدخال برج بداخله أو وضعه فوقه! تأملوا اللغز الموجود أمامكم جيداً، وحاولوا أن تفهموا بأي طريقة يمكن استعمال المكعب لكي تتمكنوا من الوصول للحل.

Игра на развитие логического мышления, зрительно-пространственного восприятия и мелкой моторики рук. Игра состоит из 48 заданий с ответами.

- 1** Выберите задание из буклета.
- 2** Постройте указанный на картинке замок, используя башни и блоки, представляющие собой стены замка.
- 3** Проверьте решение на обратной стороне страницы с заданием.

Обратите внимание!

- A** В игру входит 4 блока и 3 башни разной длины. Каждый блок имеет одно или несколько отверстий, в которые вставляются штырьки башен. Следует отметить, что в разных блоках отверстия расположены с разных сторон. На передней и задней стороне каждого блока рисунки разные.
- B** Замок должен быть устойчивым и не разваливаться!
- C** Блоки нужно размещать только той стороной к игроку, где есть рисунок.
- D** Хотя на обеих сторонах маленького блока с красными рисунками, сами рисунки одинаковые, они расположены по-разному по отношению к отверстиям. Обратите на это внимание и разместите блок так, чтобы направление рисунка соответствовало указанному в задании. В зависимости от выбранного задания, можно вращать блок, чтобы вставить в его отверстие штырь башни или нанизать башню на блок. Внимательно рассмотрите задание и попытайтесь разобраться, как использовать блоки и башни, чтобы правильно решить задание.