



ראייה מרחבית
ותכנון מהלכים



15 דקות



2-4

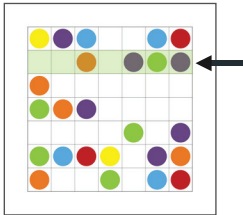
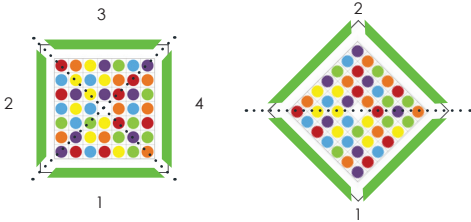


7+

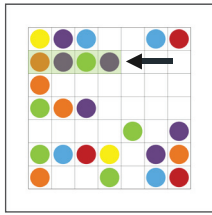
קולקטו

משחק מהיר וצבעוני
של תפיסה חזותית

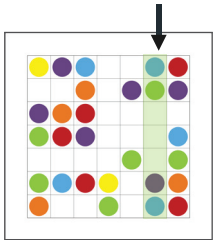
סידור הלוח והשחקנים:



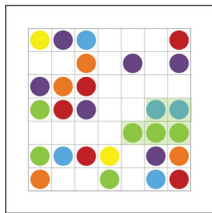
איור 1



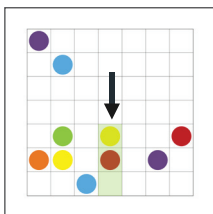
איור 2



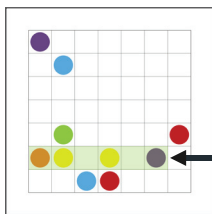
איור 3



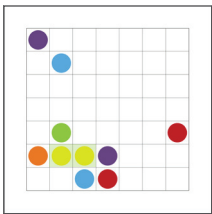
איור 4



איור 5



איור 6



איור 7

הכנת המשחק

הניחו את לוח המשחק לפניכם ופזרו באופן אקראי את 48 הכדורים בחלקו העליון של הלוח. השאירו את הגומחה במרכז ריקה וזכרו לא למקם 2 כדורים או יותר זהים צמודים זה לזה בצורה אופקית או אנכית. במשחק עם 2 שחקנים, לוח המשחק יונח בצורת מעוין בין שני השחקנים. כל שחקן ישתמש בשני מגשים הקרובים אליו עבור הכדורים שייצבור במהלך המשחק.

מטרת המשחק

היזו את הכדורים בצורה אסטרטגית כך שתצליחו להצמיד לפחות 2 כדורים מאותו צבע. צברו כמה שיותר נקודות על ידי איסוף מספר רב יותר של קבוצות כדורים - 3 מאותו צבע.

מהלך המשחק

1. החליטו מי מתחיל והמשחק ממשיך בסבב נגד כיוון השעון.
2. דחפו שורת כדורים עד קצה הלוח ואספו כדורים מאותו הצבע שהצלחתם להצמיד זה לזה בתורכם.

ניצוד ניתן להזיז את הכדורים

1. יש לדחוף שורה שלמה עד סוף הלוח (איור 1).
2. ממשיכים לדחוף שורות של כדורים לפי התור עד שלא ניתן יותר לנוע בלוח (איור 2).

ניצוד ניתן להצמיד כדורים

1. לפחות 2 כדורים באותו צבע צריכים להיות מוצמדים בצורה אופקית ו/או אנכית.
2. לפחות כדור אחד שנאסף, חייב להיות בשורה של הכדורים שנדחפה באותו תור.
3. אם בזמן דחיפת שורה הוצמדו יותר מקבוצת כדורים אחת, איספו את כל קבוצות הכדורים שנוצרו בתורכם (איור 3 ו-4).

תור נוסף

במשחק יש תור אחד בלבד לכל שחקן, אך אם לא ניתן ליצור קבוצת כדורים באותו צבע במהלך אחד ולא נמצא פתרון אפשרי, מקבלים מהלך נוסף.

אותם חוקים תקפים במהלך הראשון (איור 5), המהלך השני תמיד יכלול את אחד הכדורים שכבר הוזזו במהלך הראשון (איור 6), חובה להצמיד לפחות 2 כדורים באותו צבע (איור 7).

ניקוד

המשחק מסתיים כאשר לא ניתן יותר להצמיד כדורים במהלך אחד או שניים. כל שלושה כדורים באותו צבע מזכים בנקודה. אם צברת את מספר הנקודות הגבוה ביותר, ניצחת! במקרה של שוויון, מי שיש לו יותר זוגות של כדורים בצבע זהה, מנצח.





PREPARATION

Put the platform in the middle of the table and randomly place 48 balls in the holes leaving the gap in the centre empty and remember that two balls of the same colour should not be connected horizontally or vertically.

In a game with two players, the platform will be placed in a diamond shape and each player will use two trays for the balls they manage to get.

OBJECTIVE

Strategically move the balls to connect at least two of the same colour. Get the most points by accumulating groups of three balls of the same colour. The balls collected are placed on the tray in front of each player.

HOW TO PLAY

1. Decide which player begins and continue with the player on his left.
2. On your turn, push a line of balls as far as possible and collect the balls of the same colour that you have connected.

How to move the balls

1. You must push a full line of balls in a single direction (Fig. 1).
2. The line of balls should be pushed as far as possible (Fig. 2). A line of balls is pushed until you cannot move more positions.

How to connect the balls

1. At least two balls of the same colour must be connected horizontally and / or vertically.
2. And at least one of the balls you collect must be in the line of balls that you just moved.
3. If the balls moved unite more than one pair, take all groups of balls of the same colour that we have connected with the movement (Fig. 3 and 4).

EXTRA MOVE

Generally there is only one movement, but if you cannot join two balls of the same colour in a movement and no player sees the possibility of solving it, an extra movement is permitted. The first movement will follow the same rules of a simple move (Fig.5), and the second movement will always be with one of the balls already moved (Fig.6), with it being obligatory to connect at least two balls of the same colour (Fig. 7).

SCORES

The game ends when you cannot connect more balls with one or two movements.

For every three balls of the same colour a point is awarded. The player who gets the most points is the winner. In the case of a tie, the player with more pairs of the same colour wins.

Arrangement of the trays and players:

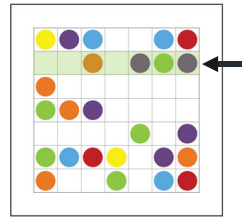
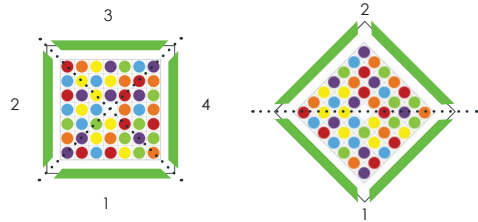


Fig. 1

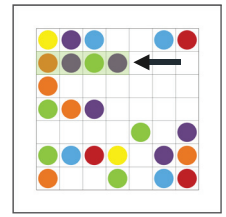


Fig. 2

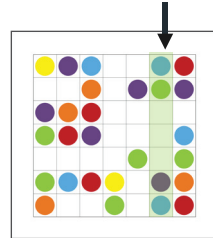


Fig. 3

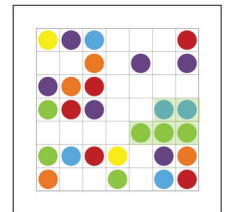


Fig. 4

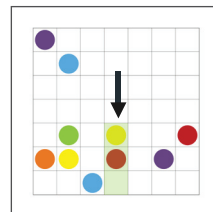


Fig. 5

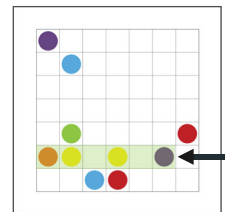


Fig. 6

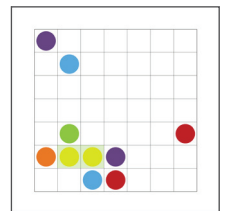


Fig. 7