



# חוקי המשחק

לפני שתתחילו:

פיתחו את המכסה השקוף והניחו אותו על השולחן באופן שבו תיווצר זווית של 45 מעלות (בצורת V).

1 בחרו כרטיס חידה:

- בחידות ברמת קושי של מתחילים, ניתן לראות את כל החלק הקדמי והאחורי של סידור הקובייה בשלמותה.
- חידות ברמות קושי של בינוניים ומתקדמים גם כן מראות את החלק הקדמי והאחורי של הקובייה, אך חלק מהמידע לגבי צבע של חלק ממרכיבי הפאזל אינו ידוע (מצוין בצבע לבן).
- בחידות ברמת קושי של מתמחים ובאתגרים מיוחדים ניתן לראות רק את הצד הקדמי של מבנה הקובייה הסופי.

2 סדרו את 7 חלקי הפאזל על בסיס אריזת הקובייה השקופה באופן שירכיבו קובייה שלמה. כל 7 חלקי הפאזל חייבים להיות בשימוש בכל חידה וחידה.

3 פתרון לחידה יהיה כאשר תיווצר קובייה שלמה וכל צבעי הריבועים יהיו בצבעים זהים לצבעים המופיעים בחידה.

## רמזים:

- כאשר בחידה צבע חלקי פאזל מסוימים אינו ידוע, יתכן ותמצאו את הפתרון בצורה קלה יותר אם תתרכזו בחלקי הפאזל שצבעם אינו ידוע מאשר להתמקד בחלקים שצבעם ידוע.
- הרכיבו את הקובייה מלמטה למעלה. אם צבע חלקי פאזל בתחתית אינו ידוע, השתמשו בהגיון ובשיטת האלימינציה כדי לאתר את החלק המתאים. אם תתחילו לבנות את הקובייה מלמעלה למטה, תגלו שאין ברשותכם מספק ידיים כדי להחזיק את החלקים במקומם.



# GAME RULES



Before you start:

Open the transparent case and place it open on a table to create a V-shaped game board that is angled at 45°.

- 1** Choose a challenge:
  - Starter challenges show the complete frontside and backside of the final cube.
  - Junior and Expert challenges also show the front and backside, but some information about the colours in the final cube is missing (indicated by white squares).
  - Master and Wizard challenges only show the front side of the final cube.
- 2** Place the 7 puzzle pieces on the transparent tray to create a cube. All 7 pieces must be used in every challenge.
- 3** You have found the correct solution when you have create a full cube with all squares the same colour as shown in the challenge. There is only 1 solution, which can be found at the end of the challenge booklet.

## HINTS:

- *When a challenge includes missing information about the colour of individual pieces, you may find the solution easier if you concentrate on the pieces you don't see in the challenge, instead of only focusing on the pieces you can see.*
- *Build your cube from the bottom up. If information of the pieces at the bottom is missing, use logic and deduction to figure out which pieces belong there. If you try to build your cube from top to bottom, you will discover that you will not have enough hands to keep all puzzle pieces in place.*



© 2017 Concept, game design  
& artwork: SMART - Belgium.  
All rights reserved. Designer: Raf Peeters  
Original product name: Cube puzzler GO  
Neerveld 14, B-2550 Kontich, Belgium  
info@smart.be  
[www.SmartGames.eu](http://www.SmartGames.eu)

dd: 20180516B      Made in China

