

האני הנעלים

תעוזה בלב ים!

משחק מאת: מאט לי-קוק

איורים: ס.ב. קנגה

מיועד ל 4-2 משתתפים, בגילאי 10 ומעלה

תכולה

58 קלפים מתוכם:

28 קלפי אוצר (בעלי גב אדום):

5 קלפים מכל סוג אוצר (סה"כ 20)

3 קלפי שיטפון

3 קלפי הליקופטר

2 קלפי שקי חול

24 קלפי הצפה (בעלי גב כחול)

6 קלפי הרפתקנים

24 אריחי אי דו צדדיים

6 חיילי משחק

4 פסלוני אוצרות:

סלע היקום

פסלון כנפי רוח

בדולח הלהבה

וגביע האוקינוס

1 מד עומק המים

1 סמן מד המים

ה האני הנעלים שימש כמקום מסתור של אימפריה קדומה ומיסטית שתושביה כונו הארכאים.

האגדה מספרת שהם ידעו לשלוט בארבעת יסודות הטבע - אש, רוח, מים ואדמה - באמצעות 4 אוצרות קדושים: סלע היקום, פסלון כנפי רוח, בדולח הלהבה וגביע האוקינוס.

בשל יכולתם של האוצרות לחולל אסון גדול, אם יפלו לידיים הלא נכונות, הסתירו אותם הארכאים על האני הנעלים והטילו כישוף שיטביע את האני במקרה שפולשים ינסו לגנוב אותם.

חלפו מאות שנים מאז התמוטטה האימפריה בנסיבות מסתוריות, אולם האני נותר נסתר...עד לרגע זה. האם הקבוצה שלכם תהיה הראשונה שתצליח לפרוץ את גבולות האני, למצוא את ארבעת האוצרות ולהיחלץ בזמן לפני שהאני ישקע?



www.FoxMind.co.il

מיוצר בסין ומשווק בישראל
ע"י פוקסמיינד בע"מ ת.ד. 123 כפר ורדים
ח.פ. 513226795 טל' 052-3316163
Made in China Distributed in Israel
By FoxMind Ltd. P.O.Box 123 Kfar Vradim
© 2010 FoxMind Ltd פוקסמיינד בע"מ
info@FoxMind.co.il www.FoxMind.co.il



Licensed with
permission from:
GAMERIGHT®

Games for the Infinitely Imaginative®
70 Bridge Street, Newton, MA 02458
tel: 617-924-6006 | fax: 617-969-1758
e-mail: jester@gamewright.com
www.gamewright.com
©2010 Gamewright, a division of Ceaco
All worldwide rights reserved.

מטרת המשחק

על כל המשתתפים בקבוצה לשתף פעולה ולשחק יחדיו כדי להשיג את ארבעת האוצרות, לפני שהכישוף יופעל והאי ישקע. ברגע שהשגתם את כל האוצרות, מהרו למנחת המסוקים כדי להימלט מהאי ולנצח במשחק. אם האי שוקע לפני שהצלחתם בכך, המשימה נכשלה!

הכנת המשחק

1. יצירת האי הנעלם: ערבבו את 24 אריחי האי וסדרו אותם על השולחן (בהתאם לאיור), כאשר צד האריח הצבעוני פונה מעלה (האיור בכחול-לבן מוסתר). השאירו מרווח קטן בין האריחים. זהו האי הנעלם שלכם, עליו ינועו חיילי המשחק.



2. הנחת האוצרות: הניחו את ארבעת האוצרות מסביב לאי. הקבוצה שלכם תנסה להשיג את האוצרות במהלך המשחק ע"י איסוף ארבעה קלפי אוצר זהים. כאשר חייל של אחד מחברי הקבוצה מגיע לאריח המסומן באוצר הזהה לזה שמופיע בארבעת הקלפים שבידו - כל הקבוצה זוכה באותו אוצר! את הקלפים באמצעותם זכיתם באוצר השליכו לערימת קלפי האוצר המשומשים. כל אוצר מופיע על שני אריחים בלבד. ישנם 8 אריחים המאפשרים לכם לאסוף את האוצרות.



3. חלוקת הקלפים: הפרידו את הקלפים ל-3 חפיסות, בהתאם לגב הקלף:
קלפי הצפה - גב כחול, קלפי אוצר - גב אדום, 6 קלפי הרפתקנים.



קלפי הצפה



קלפי אוצר



קלפי הרפתקנים

4. האי מתחיל לשקוע: ערבבו את קלפי ההצפה והניחו אותם בערימה כשפניהם מטה לצד אריחי האי. משכו ששה קלפים מראש הערימה והניחו אותם גלויים. התאימו לכל אחד מששת קלפי ההצפה את האריח התואם לו והפכו אותו (הצד הכחול-לבן כלפי מעלה) - כעת האתר מוצף!



5. הרפתקנים בשטח: ערבבו את ששת קלפי הרפתקנים וחלקו אחד לכל משתתף. כל אחד מכם הופך להרפתקן בעל כוח מיוחד הייחודי רק לו. ספרו לחבריכם על הכוחות שלכם ושתפו פעולה כדי לנצח במשחק.



התאימו את צבע חייל המשחק שלכם לצבע קלף ההרפתקן שקיבלתם והניחו אותו על האריח התואם. (איור החייל הצבעוני מופיע בפינה הימנית התחתונה של האריח). בתחילת המשחק מותר לחייל לעמוד על אריח שהוצף.

6. חלוקת קלפי אוצר: ערבבו היטב את קלפי האוצר וחלקו 2 קלפים לכל שחקן, שיניח אותם גלויים לפניו. במקרה שאחד השחקנים קיבל קלף שיטפון, החליפו לו את הקלף, ואת קלף השיטפון החזירו לערימת הקלפים וערבבו. הניחו חזרה את ערימת קלפי האוצר לצד אריחי האי, כשפניהם מטה.



7. קביעת עומק המים: הניחו את סמן עומק המים על מד העומק כדי לקבוע את דרגת הקושי של המשחק.



סדר המשחק

1. השחקן האחרון שביקר באי הוא זה שמתחיל במשחק וממשיכים עם כיוון השעון. על כל שחקן בתורו לבצע 3 פעולות בסדר הבא:
 1. ביצוע של לא יותר מ-3 מהלכים.
 2. משיכת 2 קלפי אוצר.
 3. משיכת קלפי הצפה בהתאם למספר המופיע על מד עומק המים.



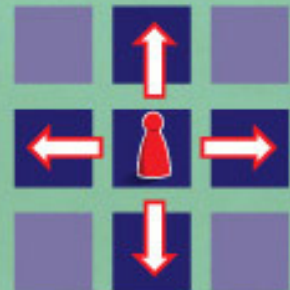
1. ביצוע של עד 3 מהלכים

מותר לשחקן לבצע בתורו לא יותר מ-3 מהלכים (הוא יכול לבחור לא לעשות דבר, לבצע מהלך אחד, או שניים, או שלושה). מותר (ואף מומלץ!) לשחקנים האחרים לתת עצות לגבי המהלך הטוב ביותר. המהלכים האפשריים:

- תנועה
- הצלה מטביעה
- מסירת קלף אוצר
- זכייה באוצר

תנועה

מותר לשחקן להזיז את החייל שלו צעד אחד לאריח סמוך (אך לא בצורה אלכסונית). מותר לזוז על אריח שהוצף, אך אסור לזוז על או מעל רווח שנוצר כתוצאה מהסרת אריח.
יוצאי דופן:



- הסייר יכול לנוע באלכסון
- הטייס יכול לטוס לאריח לבחירתו, פעם אחת בכל תור, תמורת מהלך אחד.
- הנווט יכול להזיז שחקנים אחרים עד ל-2 אריחים צמודים תמורת מהלך אחד.
- הצוללן יכול לנוע דרך אריחים צמודים מוצפים ו/או כאלה שהוסרו תמורת מהלך אחד.

הצלה מהצפה

אפשר להציל מטביעה אריח שסמוך אלייך (לא באלכסון!) תמורת מהלך אחד. כדי לעשות זאת, הפכו את האריח חזרה כך שצידו הצבעוני יפנה מעלה.



יוצאי דופן:

- המהנדס יכול להציל מהצפה 2 אריחים תמורת מהלך אחד.
- הסייר יכול להציל מהצפה אריחים המצויים באלכסון.

קלף תן אוצר

אפשר לתת קלף אוצר אחד או יותר לשחקן אחר אם החיילים שלכם נמצאים על אותו אריח. כל קלף שתעבירו נחשב כמהלך אחד. אסור לתת קלף פעילות מיוחדת.



יוצאי דופן:

השליח יכול לתת קלפי אוצר לשחקנים האחרים מבלי להימצא על אותו אריח.

זכייה באוצר

אפשר לזכות באוצר תמורת ארבעה קלפי אוצר זהים, כאשר החייל שלכם נמצא על אריח המסומן באוצר זהה.

קלפים בידכם	חייל משחק נמצא על האריחים הבאים	אוצר שמשיגים
	 או 	
	 או 	
	 או 	
	 או 	

הערות: כאשר זוכים באוצר, השליכו את קלפי האוצר שלו לערמת המשומשים וקחו אליכם את הפסלון המתאים. אפשר לזכות באוצר גם אם עומדים על אריח שהוצף.

2. משיכת 2 קלפי אוצר

לאחר ביצוע המהלכים, על השחקן לקחת 2 קלפים מראש קופת קלפי האוצר ולצרפם לקלפים הגלויים שלו. במקרה ששחקן לקח קלף שיטפון, הוא לא מוסיף אותו לקלפים שלו, אלא פועל בהתאם להוראות על הקלף ולאחר מכן משליך אותו לערמת הקלפים המשומשים.

קלפי אוצר

בחפיסת קלפי האוצר 5 קלפים מכל סוג אוצר. המטרה היא לאסוף 4 קלפי אוצר זהים כדי לזכות באוצר. אפשר להעביר קלפי אוצר לכל שחקן אחר לבחירתכם באמצעות קלף תן אוצר תמורת מהלך אחת.



קלפי פעולה מיוחדת

יש 2 סוגים של קלפים מיוחדים בחפיסה: 3 קלפי הליקופטר ו-2 קלפי שקי חול. אפשר להשתמש בקלפים אלו בכל זמן שתמצו - גם בזמן תורו של שחקן אחר. שימוש בקלף זה אינו נחשב כמהלך נוסף. מייד לאחר השימוש יש להשליך את הקלף המיוחד לערמת הקלפים המשומשים.
הערה: אם אתם חייבים להיפטר מקלף מיוחד מותר לכם להפעיל אותו.

קלפי שיטפון!

ישנם 3 קלפים כאלה בחפיסת קלפי האוצר. משתתף שקיבל קלף זה מבצע מספר פעולות:

1. מעלה את מד עומק המים בשלב אחד. המספר מימין לסמן העומק מראה כמה קלפים צריך למשוך מקופת קלפי ההצפה בסיום כל תור.



2. לוקח את כל קלפי ההצפה המשומשים, מערבב אותם ומניח אותם מעל חפיסת קלפי ההצפה כשפניהם מטה. פרוש הדבר שקלפים שקיבלתם מהחפיסה בתורות הקודמים יתקבלו שוב בקרב.



3. משליך את קלף השיטפון לערימת קלפי האוצר המשומשים.



הערות:

- אם משכתם מהחפיסה קלף שיטפון, לא תוכלו לקחת קלף נוסף שיחליף אותו.
- אם משכתם מהחפיסה 2 קלפי שיטפון ברציפות, ערבבו את קלפי ההצפה פעם אחת בלבד והזיזו את מד עומק המים 2 שלבים כלפי מעלה.
- אם משכתם מהחפיסה קלף שיטפון אך אין יותר קלפי הצפה בערימת המשומשים, הזיזו את מד עומק המים שלב אחד למעלה.

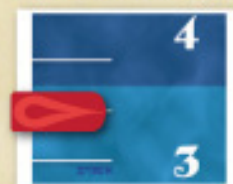
כאשר קופת קלפי האוצר נגמרת, ערבבו את הקלפים בערימת המשומשים והשתמשו בהם שוב כקופה.

הגבלת מספר הקלפים שיש לכל שחקן

לכל שחקן מותר להחזיק בידו 5 קלפים או פחות, כולל קלפי אוצר וקלפי פעולה מיוחדת. במקרה שלשחקן יש יותר מ-5 קלפים בידו (למשל, אם קיבל קלפים משחקן אחר), עליו להשליך את אחד הקלפים שלו לערימת המשומשים. אם השחקן מחליט להשליך קלף פעולה מיוחדת עליו להשתמש בו לפני שהוא עובר לערימת המשומשים.

3. משיכת קלפי הצפה

לאחר ששחקן לוקח 2 קלפי אוצר הוא מושך מספר קלפים מערימת קלפי ההצפה כמספר המופיע על מד עומק המים (למשל, אם המד מראה שעומק המים 3, יש למשוך 3 קלפים).



כל קלף הצפה תואם לאריח שמרכיב את האי: אם האריח עם פניו הצבעוניים כלפי מעלה (כלומר, עדיין לא הוצף), הפוך אותו (כלומר, הצף אותו).



אם האריח התואם כבר הוצף, הוא שוקע! הסר אותו יחד עם קלף ההצפה התואם והנח אותם מחוץ למשחק.



הערה: אי אפשר להציל אריח ששקע.

חיילי משחק על אריחים מוצפים

אם חייל נמצא על אריח שהוצף, הפכו את האריח והחזירו את החייל למקומו. אם חייל נמצא על אריח שהוטבע, הוא עובר לאריח סמוך. אם אין אריח כזה, החייל טובע במעמקים, וכולם נכשלים במשימה!

יוצאי דופן:

הצוללן יכול לשחות לאריח הקרוב ביותר. הסייר יכול לשחות באלכסון. הטייס יכול לטוס לכל אריח שיבחר.

כאשר קופת קלפי ההצפה נגמרת מערבבים את קלפי ההצפה המשומשים ויוצרים קופה חדשה.

סיום המשחק

ניצחון במשחק – הצלחת המשימה
כאשר כל ארבעת האצרות בידי הקבוצה, על כל החיילים להגיע למנחת המסוקים. אחד השחקנים צריך להפעיל את קלף ההליקופטר כדי למלט את כל חבריו מהאי.
הערה: אפשר לנצח גם אם אריח מנחת המסוקים הוצף.



הפסד במשחק – כשלון המשימה

יש 4 דרכים להפסיד במשחק:

1. אם שני אריחים מאחד האצרות שוקעים לפני שהצלחתם לאסוף אותם.
2. אם אריח מנחת המסוקים שוקע.
3. אם אחד השחקנים נמצא על אריח שהוטבע ואין לו אריח סמוך לשחות אליו.
4. אם סמן עומק המים מגיע לרמתו הגבוהה ביותר.

דרגת קושי

אפשר להעלות את דרגת הקושי של המשחק ע"י התחלתו בעומק גדול יותר.

מילה מהמציאים

זהו כבוד גדול עבורנו להציג את היצירה האחרונה מבית אשף המשחקים, מאט לי-קוק. משחק זה אהוב מכל כך הרבה סיבות: האיורים הצבעוניים, המשחק השיתופי, החוקים החדשניים והאפשרויות הנרחבות שהאריחים והקלפים יוצרים. משחק זה מייצר באופן מיידי אווירת מתח והתרגשות מחשמלת, לכן אל תתפלאו אם תגלו שהדופק שלכם מואץ!



www.FoxMind.co.il

מיוצר בסין ומשווק בישראל
ע"י פוקסמיינד בע"מ ת.ד. 123 כפר ורדים
ח.פ. 513226795 טל' 052-3316163
Made in China Distributed in Israel
By FoxMind Ltd. P.O.Box 123 Kfar Vradim
© 2010 FoxMind Ltd פוקסמיינד בע"מ
info@FoxMind.co.il www.FoxMind.co.il

חוקים-8