

60 קלפים: 14 קלפי ראשים, 14 קלפי גוף, 14 קלפי רגליים, 18 קלפי משימה



משחק מאת נטע סילוני | עיצוב ואיור: סטודיו קארט בלנש



מי יצליח להרכיב הכי הרבה דמויות? משימות שמשנות את המשחק בכל סיבוב! **המטרה:** להרכיב כמה שיותר דמויות מעורבבות!

לפני שמתחילים:

מערבבים את קלפי הדמויות ומניחים אותם בערימה כשפניהם כלפי מטה - זוהי קופת המיקסים. מערבבים את קלפי המשימה ומניחים אותם בערימה נפרדת כשפניהם כלפי מטה – זוהי קופת המשימות.

ישנם שלושה סוגים של קלפי משימה:

קלף החלפה: יש להחליף עם המשתתפים את כמות הקלפים הרשומה על הקלף. למשל, אם כתוב 2 - מחליפים 2 קלפים בקלפים של משתתף אחר (או קלף אחד של שני משתתפים). למשתתפים הנבחרים להחלפה אין אפשרות להתנגד.

קלף החזרה: יש להחזיר לתחתית קופת המיקסים קלפים כמספר הרשום על הקלף. **קלף מהפך:** יש להחזיר לתחתית קופת המיקסים את כל הקלפים לפי המסומן בקלף. למשל, את כל קלפי הדמויות שיש בהם משהו אדום או את כל הקלפים שיש בהם יד על המותן.

אוזם או אונ כל זוקלפים שיש בוום יד על דונוונן.
כל משתתף ייקח 5 דמויות מקופת המיקסים:
מסדרים את הדמויות בגלוי לפי הכללים הבאים:
כל דמות תורכב משלושה קלפים: ראש, גוף ורגליים.
כל דמות חייבת להיות מעורבבת משלושה קלפים
שלכל אחד מהם רקע שונה. גם הקלפים שאינם
מרכיבים דמות יישארו גלויים.

משחקים:

משחקים לפי סדר שעליו מחליטים. כל אחד מהמשתתפים, בתורו, מבצע שני מהלכים:

- 1. מרימים קלף מקופת המשימות ופועלים בהתאם. כשמסיימים את המשימה מחזירים את הקלף לתחתית קופת המשימות.
 - .2 לוקחים 3 קלפי דמויות חדשים מקופת המיקסים.

כשנגמרים הקלפים בקופת המיקסים - כל משתתף מציג את הדמויות השלמות שצבר במשחק.

> המשתתף שיש לו הכי הרבה דמויות - הוא המנצח!









Change characters 60 cards at a dizzying pace!

Game by Neta Siloni

The goal: To assemble as many mixed characters as possible!



GET READY:

Shuffle the character cards and place them face down between the players. This is the Mix Pile.

Shuffle the task cards and place them face down in a separate pile between the players. This is the Task Pile.

There are three types of task cards:

@Swap Cards: When a player draws a Swap Card he must exchange the amount of character cards listed on that Swap Card with other players. For example, if a Swap Card has the number 2 on it, two characters cards should be swapped with another player (or one character card should be swapped with each of two other players). The players chosen for the swap cannot refuse it.

<< Return Cards: When a player draws a Return Card he must return the amount of character cards listed on that Return Card to the bottom of the Mix Pile.

• Reversal Cards: When a player draws a Reversal Card he must return all the character cards that have the element that appears on that Reversal Card to the bottom of the Mix Pile. For example, if a Reversal Card has the color red or a drawing of a hand in a pocket, then that player must place all his character cards with the color red or a hand in a pocket in the Mix Pile.

HOW TO PLAY:

Each player takes 5 characters cards from the Mix Pile.

The characters should be assembled face up according to the following rules:

- Each character must consist of three cards: head, body and legs.
- The cards used to assemble each character must be with different backgrounds.
- The cards that do not form a character should also remain face up.

Each player, in turn, makes two moves:

- **1.** Picks up a card from the Task Pile, performs the task listed, and returns the card to the bottom of the Task Pile.
- 2. Takes 3 new character cards from the Mix Pile.

When the cards in the Mix Pile run out, each player presents the complete characters assembled during the game.

The player who completed the most characters is the winner!