

# Hoot Owl Hoot!

A  
Cooperative  
Game for  
Kids!

## Instructions

Ages 4+  
2-4 players  
15 minutes

### Includes

- 1 Game Board
- 1 Sun Token
- 5 Owls
- 50 Cards (14 Sun Cards and 36 Color Cards)



### Object

The young owls have ventured out to explore the deep dark forest at night. They've had fun and now it's time to get back to the nest. Can you help them fly home safely before the sun rises? The object of the game is for the players to work together to get all the owls back to their nest before the sun rises.

### Remember

Hoot Owl Hoot! is a cooperative game, meaning all players work together for one outcome—everyone wins or loses together. Sometimes in a cooperative game a player might choose to do something that will help the next player on her next move. That's working together and it's very generous—like sharing!

### Set Up

There are two levels of play in this game:

Beginner Level – play with four Owls in start spaces 1, 2, 3 and 4.

Challenge Level – play with five Owls on start spaces 1 through 5.

In all levels of play, place the Sun Token on the sun start space. Mix-up the cards. Deal three cards to each player. Players keep their cards face up in front of them. Place the remaining cards face down as a draw pile. You will start a discard pile next to it. The youngest player goes first and play continues clockwise.

### How to Play

Since this is a cooperative game and all the players are working toward the same goal, players can move any Owl on their turn. Players should talk about their hand of cards and together plan how to get the Owls home.

Each turn has three steps.

1. Play a card from your hand and then put it in the discard pile.
2. Move either an Owl or the Sun Token.
3. Draw a new card.



If you have a Sun Card in your hand, you **MUST** play it on your turn. When you play it, you move the Sun Token up one space on the sunrise track. Then draw a card. This is your whole turn.

If you don't have a Sun Card in your hand, you play a Color Card by moving one of the Owls to the next unoccupied space that matches the Color Card you played (always moving forward toward the nest). For example, if you have a yellow Color Card, move any Owl from any space to the next open yellow space on the board.

If the next matching color space is occupied by another Owl, the Owl you are moving flies over that Owl to the next space of that color. It is possible to move long distances this way, even flying over several Owls if they are on the same color that you are flying to. This is a good way to get the Owls home quickly.

An Owl flies into the nest when there are no unoccupied spaces that match the color of the card that has been played.

### Game End

If all the Owls make it to the nest before the Sun Token reaches the end of the track (before the Sun rises), you win! If the Sun Token reaches the last space before all the Owls are home, the Sun has risen and you lose. If this happens, move all the Owls back to the beginning and try again.

For fun, say  
"HOOT!" each time  
you fly over an Owl.  
This is like saying "hi"  
to the Owls as  
you fly by!



### Strategy Hints

Don't let Owls fall too far behind. It's hard to catch up with the other Owls. Do play the same color multiple times in a row. This lets the Owls fly over other Owls and reach the nest more quickly. Do work together and talk about what moves would be best to get the Owls back to the nest.



Game by: Susan McKinley Ross  
Illustrations by: Betsy Snyder

© 2018, 2024 MindWare®  
2140 West County Road C  
Roseville, MN 55113  
Ph 800.274.6123

**WARNING! Choking Hazard!**  
Not suitable for children under  
3 years. Small parts.

# הינשופונים

## באסיאה אשותפת

גיל 4+  
2-4 שחקנים  
15 דקות

אספקת  
שיתוף פעולה  
ליציבים

### הוראות המשחק

#### תכולה

- 1 לוח משחק
- 5 ינשופונים
- 1 שמש
- 50 כרטיסים (14 כרטיסי שמש ו-36 כרטיסי צבע)

#### מטרת המשחק

הינשופונים הקטנים יצאו לטיול לילי בעובי היער. הם עשו חיים משוגעים, ועכשיו הגיע זמנם לחזור אל הקן. האם תצליחו לעזור להם לחזור בבטחה לפני שהשמש תזרח? מטרת המשחק היא לעבוד בשיתוף פעולה ולהחזיר את הינשופונים אל הקן לפני הזריחה.



**שימו לב:** הינשופונים הוא משחק של שיתוף פעולה שבו כל השחקנים עובדים ביחד להשגת מטרה משותפת - ניצחון משותף. כל השחקנים יכולים להתייעץ ולעזור זה לזה. שיתוף הפעולה עצמו הוא הניצחון האמיתי במשחק.

#### הכנת המשחק

- ניתן לשחק ב-2 רמות קושי:
- מתחילים:** שחקן עם 3 ינשופונים.
- מתקדמים:** שחקן עם כל 5 הינשופונים.

הניחו את השמש בנקודת ההתחלה של המסלול שלה. ערבבו את הכרטיסים. חלקו שלושה כרטיסים לכל שחקן והניחו אותם מול כל שחקן כשהם גלויים. הניחו את שאר הכרטיסים הפוכים בערימה. השחקן הצעיר מתחיל, והתור מתקדם עם כיוון השעון.

#### איך משחקים?

מכיוון שזה משחק של שיתוף פעולה ולכל השחקנים מטרה משותפת, כל שחקן יכול לקדם בתורו איזה ינשופון שהוא בוחה. השחקנים יכולים לדון על מבחר הכרטיסים שלהם ולתכנן ביחד כיצד להחזיר את הינשופונים אל הקן.

**בכל תור יש 3 שלבים:**



1. בחרו כרטיס מבין שלושת הכרטיסים שלפניכם, ובסיום התור העבירו אותו לערימת המשומשים.
2. הזיזו ינשופון או שמש בהתאם לכרטיס.
3. קחו כרטיס חדש.

אם יש לכם כרטיס שמש, תהיו חייבים להשתמש בו כשיגיע תורכם. כשתשתמשו בו, עליכם להזיז את השמש שלב אחד במסלול הזריחה שלה. לאחר מכן קחו כרטיס נוסף, והתור עובר לשחקן הבא.

אם אין לכם כרטיס שמש, בחרו כרטיס צבע מבין הכרטיסים שלכם וקדמו בהתאם לצבע את אחד הינשופונים על הלוח. קדמו את הינשופון שבחרתם לעיגול הראשון הפנוי שצבעו תואם לכרטיס. כיוון ההתקדמות הוא תמיד לעבר הקן.

**לדוגמה,** אם בחרתם כרטיס צהוב, הזיזו את אחד הינשופונים לעיגול הצהוב הפנוי הקרוב אליכם. אם העיגול הפנוי הקרוב תפוס על ידי ינשופון אחר, הינשופון שלכם יעוף מעל הינשופון שתופס את הצבע. כך ניתן להתקדם למרחקים ארוכים, ואפילו לעוף מעל כמה ינשופונים אם הם עומדים על אותו צבע שאליו אתם עפים. זוהי דרך מצוינת להגיע במהירות אל הקן.

ינשופון יעוף וינחת בתוך הקן כאשר אין בהמשך הדרך עיגול פנוי בצבע המתאים לכרטיס שבחרתם.

#### סיום המשחק

כאשר כל הינשופונים מגיעים אל הקן לפני שהשמש מגיעה לסוף המסלול שלה (לפני הזריחה) - ניצחתם! אם השמש הגיעה אל סוף המסלול שלה לפני שכל הינשופונים חזרו הביתה, השמש זרחה והפסדתם. ואז, החזירו את כל הינשופונים בחזרה לנקודות ההתחלה ונסו שוב.

#### טיפים

- אל תשאירו ינשופונים מאחור זמן רב מדי. לינשופונים רחוקים יהיה קשה יותר ויותר להתקדם אל הינשופונים שיצאו כבר כאשר הם רחוקים.
- בחרו באותו צבע מספר פעמים ברציפות, כך תוכלו לקדם את הינשופונים מהר יותר ולהגיע אל הקן במהרה.
- שתפו פעולה ושוחחו על הדרכים המוצלחות ביותר להחזיר את הינשופונים אל הקן.



בשביל הכיף - קראו: "הווו הווו" בכל פעם שתנופו מעל ינשופון. זה כמו להגיד "טלוס" לינשופונים כאשר אתם עוברים על ידם.



אזהרה! סכנת חנק! לא לילדים מתחת לגיל 3 שנים. המשחק מכיל חלקים קטנים. משחק מאת: סוזן מקינלי רוס אירויס: בטסי סניידר