

# גנריון

- בכל חור יש 3 שלבים:  
1. בהחן כרטיס מבין שלושת הכתמים שלפניכם, ובסיום התו העברו אותו לעימת המשמשים.  
2. היזו גנשון או שטש בהתאם לCATEGORY.  
3. קחו כרטיס חידש.

- אם יש לכם כרטיס שתש, תהיי חיבים להשתמש בו כדי להשיג תוצאות. כשתשתחמו בו, עליכם להיז אט התשתחם שבאחד מסלול הזרחה שלו. לאחר מכן תרדו ווותה עבר לשחקה הבא.

אם אין לכם כרטיס שתש, בחרו כרטיס אבע מבין הכתמים שיכם וקחו בהתאם את אחד התשופוים על הלה. גדרת את הנשופוں שבאחד מסלול הזרוחן הפנו שabayu תואם לבטס. כיון ההתקדמות הוא תמיד עבר הנקה. **לדוגמא, אם בחרת כרטיס אהוב, היוז את אחד התשופוں לעמל האהוב הפנו הקרב אליכם. אם העיגל הפנו הקרב תפו על יד ינשוףו.** **לדוגמא, אם בחרת כרטיס אהוב, היוז את אחד התשופוں שעמך באשר אליו. זיהו גנשון שלם עזף מל הינשוףו אחר, הגנשון שלם עזף מל הינשוףו.**

הינשופוں התקנים יצאו לטול ליל בעקב היע. הם עשו חיים משוגעים, עכשיי היע. גתמן לחזר אל הנקה. גםם תצלווה לעזוז להזוז בבטוח לפני השטח המשתק הاء לאבע בשתיוף פעלזה וליהיר את הגנשופוں אל הנקה **לפניהם עתדים על אותו צבע שאלוי אולם עפם. זיהו דרך מזגתת להניע במרירות אל הנקה.**

גנשון יונתת בתוך הנקה **כארז אין בהחן הדר עטול פמי** בצע המתחאים לבטטי שבחורם.

## סיום המשחק

כאשר כל הנשופוں מיגעים אל הנקה **לפניהם שאר המשטח ממעה לסתוף המסלול שלה** (לפניהם הנקה) – נאצחותם: אם המשטח תגעה אל סוף המסלול שלה **לפניהם שאר המשטח ממעה לסתוף המסלול שלה** (לפניהם הנקה), **הנשופוֹת זורה והפסדרהם. ואג, ההיזו את כל הנשופוֹת בחורה לנקודות ההתחלה וסו שב.**

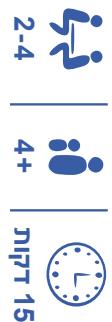
## טיס

• אל תשליך גנשופוֹם מאחור זזון רב מה. **למשופוֹם רוחקים יהוה קשה יותר יותר מהתקדם אל הזרוחן שיאזו כבר כאשר הם רוחקים.**  
• בתוכה אט התשתחם בנקודות ההתחלה של המסלול שלה. **עבבו את הכתמים. תחליק שולשה כתריםם לכל שטקה ווותה כשלם גלוים. הגניזו את שאר המתדים הופכים בערמה. השטקה הציע מתהיל, והוחר מתקדם עם כוון השען.**  
• שטוף פעולה ושותה על הדוכים המוצלחות בייתו להחויר את הינשופוֹן אל הנקה.

## הוראות המשחק



50 כרטיסים (14 כרטיסי שמש ו-36 כרטיסי אבע)



2-4 דקות 15

2-4 נספונים 1 אריה שמש

1 לוח מטבח

מכלה:



ולא לילדים מתחת ל-3 שנים. Small parts. Keep this information.

2. היזו גנשון או שטש בהתאם לCATEGORY.

3. קחו כרטיס חידש.

אם יש לכם כרטיס שתש, תהיי חיבים להשתמש בו כדי להשיג תוצאות. כשתשתחמו בו, עליכם להיז אט התשתחם שבאחד מסלול הזרוחן הפנו שabayu תואם לבטס. כיון ההתקדמות הוא תמיד עבר הנקה. **לדוגמא, אם בחרת כרטיס אהוב, היוז את אחד התשופוֹן לעמל האהוב הפנו הקרב אליכם. אם העיגל הפנו הקרב תפו על יד ינשופוֹ.** **לדוגמא, אם בחרת כרטיס אהוב, היוז את אחד התשופוֹן שעמך באשר אליו. זיהו גנשון שלם עזף מל הינשופוֹ אחר, הגנשון שלם עזף מל הינשופוֹ.**

הינשופוֹת התקנים יצאו לטול ליל בעקב היע. הם עשו חיים משוגעים, עכשיי היע. גתמן לחזר אל הנקה. גםם תצלווה לעזוז להזוז בבטוח לפני השטח המשתק הاء לאבע בשתיוף פעלזה וליהיר את הגנשופוֹם אל הנקה **לפניהם עתדים על אותו צבע שאלוי אולם עפם. זיהו דרך מזגתת להניע במרירות אל הנקה.**

גנשון יונתת בתוך הנקה **כארז אין בהחן הדר עטול פמי** בצע המתחאים לבטטי שבחורם.

## בנייה המשחק

ממשחק 3 מותן:  
• מתחלים: שחקו עם 3 ינשופוֹם בעטילים מס' 1, 2, 3.  
• קיש, בונני: שחקו עם 4 ינשופוֹם בעטילים מס' 1, 2, 3, 4.  
• מתקדים: שחקו עם 6 ינשופוֹם בעטילים מס' 1, 2, 3, 4, 5, 6.

בכל מותה המשחקה, הנהו את התשתחם בנקודות ההתחלה של המסלול שלה. **עבבו את הכתמים. תחליק שולשה כתריםם לכל שטקה ווותה אוטם חול כל שטקה** **ולגלוים. הגניזו את שאר המתדים הופכים בערמה. השטקה הציע מתהיל, והוחר מתקדם עם כוון השען.**

מכיוון שהה משחק של שיטוף פעלזה ולכל השטוקים מטרה משופחת, כל שטקה יכול לקדם בתוכו איזה ינשופוֹן שהוא בתוכו. השטוקים יכליו על מבחור המתדים שלרם



WARNING! Choking Hazard!  
Not suitable for children under 3 years.  
Small parts. Keep this information.

אזהרה! סכנת חoking!  
לא לילדים מתחת ל-3 שנים.  
渺小な部分。この情報を守ってください。