



www.FoxMind.co.il



1

בחרו חידה, והניחו את חלקי הקירות הלבנים על לוח המשחק בהתאם. המספרים המודגשים על לוח המשחק נועדו להבטיח מיקום נכון של הקירות. חידות בדרגת קושי קלה מכילות 4 חלקים לבנים, בעוד שחידות קשות יותר מכילות פחות חלקים לבנים. מיקום החלקים אינו משתנה במהלך פתרון החידה. בחידות הקלות יותר מופיע מיקום של חלקים צבעוניים מסויימים כדי להקל על הדרך לפתרון.

2

נסו לפענח היכן למקם את כל חלקי המשחק הצבעוניים על לוח המשחק. את החלקים הצבעוניים יש להניח בין הקירות הלבנים, לא עליהם.

3

כאשר כל החלקים הצבעוניים ממוקמים כראוי על לוח המשחק – פתרתם את החידה. אין צורך להשתמש בחלקים לבנים שלא מופיעים בחידה. לכל חידה יש פתרון אחד, אותו ניתן למצוא בחוברת החידות.



- 1 Set up each challenge by placing the white wall pieces on the game board as indicated in the challenge booklet. Numbers on the game board are highlighted in the challenge to ensure the walls are placed correctly.

Easy challenges have 4 walls placed on the board, while more difficult challenges feature fewer walls. The position of the walls cannot be changed.

STARTER challenges also show the position of some of the colored puzzle pieces in order to make the solutions easier to find.

- 2 Figure out how to place all the colored puzzle pieces on the game board. Colored puzzle pieces can be placed between walls, but cannot overlap the wall parts.
- 3 You have found the solution when all colored puzzle pieces fit on the game board. You don't need to use white walls that were not part of the initial setup. There is only one solution per challenge, which can be found at the end of the booklet.



- 1 اختاروا لغزاً، ثم ضعوا أجزاء الجدران البيضاء على لوح اللعب بالتلاؤم. وظيفة الأرقام الغامقة اللون الموجودة على لوح اللعب هي تأمين مكان الجدران الصحيح على لوح اللعب.
الالغاز الأبسط صعوبة تحتوي على أربعة أجزاء بيضاء، بينما تحتوي الالغاز الأكثر صعوبة على أجزاء بيضاء أقل. أماكن الأجزاء لا تتغير أثناء حل اللغز. في الالغاز الأبسط صعوبة تظهر أماكن خاصة بأجزاء ملونة معينة لكي يتم التسهيل على طريقة الحل.
- 2 حاولوا اكتشاف الأماكن التي يمكن وضع جميع أجزاء اللعبة الملونة فيها على لوح اللعب. يجب وضع الأجزاء الملونة بين الجدران البيضاء وليس فوق الجدران نفسها.
- 3 عندما تكون جميع أجزاء اللعبة الملونة موضوعة في أماكنها على لوح اللعب كما يجب تكونوا قد حللتم اللغز. يجب عدم استخدام الأجزاء البيضاء التي لا تظهر في اللغز نفسه. لكل لغز ثمة حلاً واحداً يمكن العثور عليه في نشرة الالغاز.



- 1** Выберите задание и поместите на игровое поле белые стенки, как указано на рисунке задания. В больших углублениях игрового поля указаны цифры – это облегчит вам правильное размещение стенок.

Более легкие задания содержат четыре белые детали, тогда как в более сложных заданиях белых деталей меньше. Расположение деталей не меняется в ходе решения. В более легких заданиях указаны места для некоторых цветных деталей, что облегчает выполнение задания.

- 2** Попробуйте догадаться сами, как следует разместить все цветные детали игры на игровом поле. Цветные детали размещают между белыми стенами, а не на них.
- 3** Задача решена, когда все цветные детали правильно размещены на игровом поле. Нет необходимости использовать белые детали, не указанные в самом задании. Каждое задание имеет единственное решение, которое приведено в брошюре.