

קיטו! ביטו!

החתולים במרכז השמחה



המשחק ממשיך עם כיוון השעון, השחקנים מנסים לזכור איפה נמצאת העין הפקוחה, עד שהמשחק מסתיים.

סיום המשחק

החתלתול הראשון שמצליח לקפוץ על כל 10 כדורי הצמר ולהגיע חזרה לסל, מנצח!

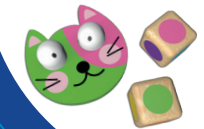
אם תחתית העין שחשפנו ריקה, החתולה לא הבחינה בחתלתול והוא מתקדם לעבר כדור הצמר הבא! תוכלו להמשיך לתור נוסף ולשחק עד שהחתולה תתפוס אתכם.



אם בעין שחשפנו מסתתר איור של חתלתול, החתלתול נתפס והוא לא ימשיך להתקדם. כעת תורם של הבאים להטיל את הקוביות.

מהלך המשחק

השחקן הצעיר ביותר מתחיל. נטיל את הקוביות לפי התור, ונסתכל על הצבעים שיצאו בכפאות העליונות. לאחר מכן, נחפש את החתולה עם צבעים התואמים לקוביות ונחשוף תחתית של עין אחת.



דוגמה: הפאות העליונות של הקוביות מראות את הצבעים ורוד וירוק, לכן נחשוף עין אחת מחתולת האם בצבעים ורוד וירוק.

תכולה

4 חתלתולים
9 חתולות אם - עם 18 עיניים
9 חתולות אם - עם 18 עיניים
2 קוביות צבעוניות
איור של חתול בתחתית

רקע

הגיע זמן מנוחת הצהריים של החתלתולים, אבל הם רק רוצים לשחק! עזרו להם לקפוץ על פני כדורי הצמר ולהגיע לסל בלי שאמם תבחין בהם.

מטרת המשחק

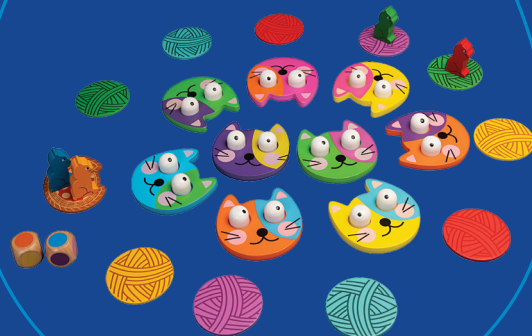
להיות החתלתול הראשון שמסיים להקיף את החתולות בקפיצות על כדורי הצמר, ומגיע אל הסל.

הכנת המשחק

הניחו 2 עיניים על כל החתולות כך שלכל חתולה תהיה עין אחת חלקה ועין אחת עם איור של חתולה בתחתית העין. לאחר מכן, ערבבו את מיקום החתולות כדי שלא יהיה ניתן לזכור היכן מחוקמות העיניים החלקות או המאוררות.



סדרו את הסל וכדורי הצמר במעגל סביב החתולות. הסל משמש כנקודת התחלה וסיום. נבחר חתלתול ונסדר אותו על הסל לתחילת המשחק.



Playing the Game

The youngest player takes the first turn. On your turn, roll the dice and look at the colors on the top faces. Then, find the Mommy Cat with the two colors that match the dice and pick **one** of her eyes to lift.

Example: The top faces of the dice show green and pink, so the player picks one eye to lift from the green and pink Mommy Cat.



If the eye has a kitten printed on the bottom, your Kitten has been caught! It does not move forward, and it is the next player's turn to roll the dice.



If the eye is blank on the bottom, the Mommy Cat didn't see your Kitten and it can jump to the next Yarn Ball! You then take another turn and continue to play until your Kitten is caught.



Play continues clockwise, with everyone taking turns until the game ends.

End of the Game

The first Kitten to jump on all 11 Yarn Balls and make it back to the Basket wins!

© 2018 Blue Orange. Kitty Bitty and Blue Orange are trademarks of Blue Orange Editions, France. Made in China. Designed in France. www.blueorangegames.eu



Components:

- 4 Kittens
- 1 Basket
- 9 Mommy Cats with 18 Eyes
- 10 Yarn Balls
- 2 Colored Dice

Introduction

It's nap time for the itty bitty kitties, but they just want to play! Help them jump, bat the Yarn Balls around, and race to the Basket without catching a look from the watchful eyes of the Mommy Cats.

Objective

Be the first Kitten to circle the Mommy Cats and make it back to the Basket.

Set-up

Place two eyes in every Mommy Cat so that each has a blank eye and an eye with a kitten printed on the bottom. Then, mix up the Mommy Cats so no one remembers which eyes are where!



Arrange the Basket and Yarn Balls in a circle around the Mommy Cats; the Basket is the starting and ending point for the race. Have every player choose a Kitten and place it on the Basket to start.

