



1-4



4+



15 דקות

מהלך המשחק

- השחקן הצעיר ביותר מתחיל, המשחק ממשיך עם כיוון השעון.
- כל שחקן בתורו הופך אריח חיה לבחירתו וחושף את החיה שמתחתיו.
- אם החיה שנחשפה מופיעה באחד מ-4 האסמים, השחקן מכניס את האריח בחריץ האסם (אם החיה מופיעה ביותר מאסם אחד, השחקן יכול להחליט לאיזה אסם להכניס את האריח). כל השחקנים צריכים לזכור לאיזה אסם הוכנס האריח.
- אם החיה שנחשפה לא מופיעה באף אחד מהאסמים או במידה ומופיעה אבל כבר אריח זהה הוכנס לאסם, יש להניח את האריח גלוי בחצר החווה.
- אם שחקן חשף אריח שעליו מופיע מר זאבי, השחקן מזיז את מר זאבי צעד אחד קדימה בשביל האבנים. לאחר מכן, מחזירים את האריח לשדה עם הפרח כלפי מעלה. זיכרו איפה מונח הזאב על מנת שלא תחשפו אותו שוב!
- כעת, השחקן הבא בתור ממשיך.

הערות

- אל תציצו לתוך האסמים במהלך המשחק; השחקנים צריכים לזכור לאיזה אסם החיות כבר הוכנסו. זיכרו, מר זאבי הוא משחק של שיתוף פעולה, לכן כדאי לכם לעזור זה לזה.
- כאשר אתם מאמינים שהחיות הנכונות כבר בתוך האסם, הפכו את אריח האסם שעל הגג.

סיום המשחק

המשחק מסתיים באחת מהדרכים הבאות:

- השחקנים חושדים שכל האסמים הושלמו:** בזה אחר זה, מרימים את האסמים ובודקים האם אריחי החיות זהים לאריח האסם שהיה מונח על גג האסם. אם יש התאמה, השחקנים מנצחים! אם טעו, חסרה חיה או יש חיות שמופיעות פעם נוספת באסם, מר זאבי מנצח.
- מר זאבי מגיע לשדה:** במידה ומר זאבי מגיע לשדה (הוא מגיע לאבן האחרונה בשביל האבנים) לפני שכל החיות הוכנסו לאסמים, הוא מנצח במשחק.

אופציות משחק נוספות

3 חיות באסם!

שחקו לפי אותן הוראות משחק, אך הפעם השתמשו באריחי האסם עם 3 החיות במקום אריחי 2 החיות.

תעתוע בחווה

שחקו לפי אותן הוראות משחק, אך הפעם השתמשו בכל אריחי האסם (2 ו-3 חיות). ניתן לערוב יחד כפי שתמצאו, כל עוד אותה החיה לא מופיעה יותר מ-3 פעמים.

החקלאי העצמאי

גרסה לשחקן יחיד, עם איזה אריחי אסם שירצה. יש לנסות להשיג את החיות המתאימות לאסמים לפני שמר זאבי מגיע!

תכולה

- לוח משחק
- 4 אסמים תלת ממדיים
- 28 אריחי חיות
- 16 אריחי אסם:
- 8 אריחים עם 2 חיות (רקע כהה)
- 8 אריחים עם 3 חיות (רקע בהיר)
- מר זאבי

הקדמה

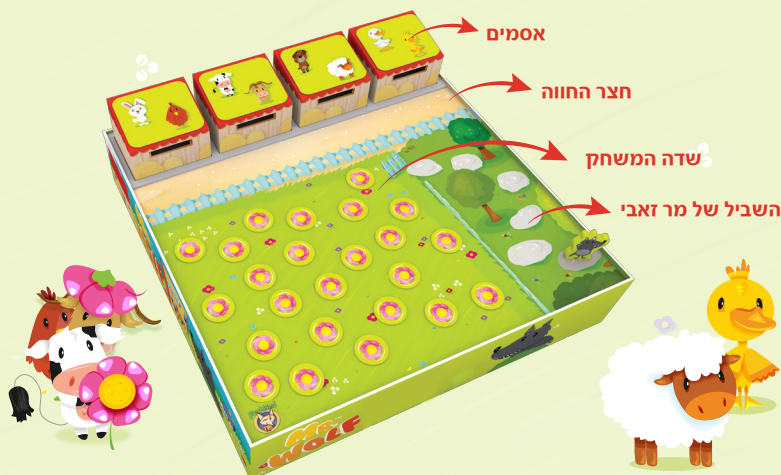
מר זאבי מתגנב לאיטו אל תוך היער.
"מה! מה! בואו נלך הביתה!" מזהירה אחת החיות בחווה.
רוצים לעזור להם? הראו להם את הדרך לאסם הנכון לפני שמר זאבי יתקדם בשביל האבנים אל השדה.

מטרת המשחק

היכן מר זאבי? משחק של שיתוף פעולה בו השחקנים פועלים יחד להחביא את כל החיות באסם הנכון לפני שמר זאבי יתקדם על גבי הלוח בשביל האבנים לעבר השדה.

הכנת המשחק

- הוציאו את לוח המשחק מהקופסה ואספו את 16 אריחי האסם, 28 אריחי החיות ואת 4 האסמים. הניחו את הלוח בתוך הקופסה, כך תוכלו לשחק בנוחות.
- הניחו את ארבעת האסמים על הלוח במיקום המסומן. לאחר מכן, פזרו את אריחי החיות באופן אקראי בשדה הירוק בלוח המשחק עם צד הפרח כלפי מעלה.
- ערבו את 8 אריחי האסם שעליהם 2 חיות, ומקמו אותם על גגות האסמים כאשר החיות גלויות. את האריחים שנותרו, הניחו בצד - הם לא יהיו בשימוש בסבב משחק זה (ראו אופציית משחק נוספת עם השימוש באריחים עם 3 חיות).
- הניחו את מר זאבי על האבן הראשונה בשביל (הכהה ביותר) המובילה לשדה.



Mr. WOLF

Components

- 1 Boardgame
- 4 3-D Barns
- 28 Animal Tokens
- 16 Barn Tiles
- 8 tiles "2 animals" (dark background),
- 8 tiles "3 animals" (light background)
- 1 Wooden Mr. Wolf



Introduction

Mr. Wolf is slowly creeping in the forest.

"Quick, let's go home", warns one of the animals in the farm.

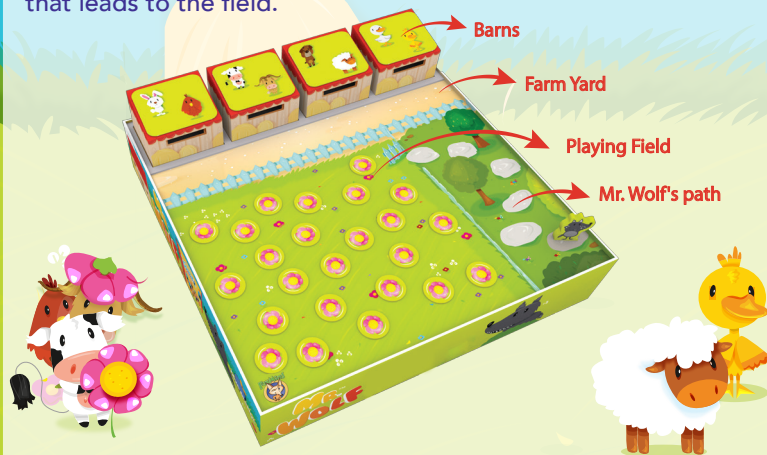
Want to help them? Show them to the right barn before Mr. Wolf comes up the stone path.

Objective

Mr. Wolf is a cooperative game where players work together to hide all the correct animals into the correct Barns before Mr. Wolf reaches the field on the stone path.

Set - up

- Lift the board and grab the 16 Barn Tiles, 28 Animal Tokens, and 4 Barns from underneath. Replace the board; the game will be played on top of it, inside the box.
- Place the 4 Barns on the board, into their corresponding spaces. Then, randomly place the Animal Tokens in the green playing field, flower side up.
- Take the 8 Barn Tiles featuring 2 animals, mix them up, and then place one on each Barn roof so that the animals are visible. Set all the other tiles aside, they will not be used for this game (see the Challenge Variation to use the tiles featuring 3 animals).
- Place Mr. Wolf on the first stone of the path (the darkest one) that leads to the field.



Playing the Game

- The youngest player starts, and then play continues clockwise. They flip over an Animal Token of their choice, revealing the animal underneath.
- If the animal matches an animal on one or more of the 4 Barn Tiles, they put the token in the corresponding Barn through the slot (if it appears on multiple Barn Tiles, it is the player's choice to place the token in whichever Barn they'd like).

All players need to remember that this animal has been placed into this Barn.

- If the Animal Token does not match any animal on a Barn tile, or if it does but it has already been placed in that Barn, it is placed in the farm yard side up.
- If the token has Mr. Wolf printed on the underside, the player moves Mr. Wolf 1 space up on his path. The Mr. Wolf Animal Token is then placed back in the same spot in the field, flower side up. Remember where it is so you don't flip it again!
- Then, it is the next player's turn.

Notes

- You cannot check inside the Barns during the game; players must remember where animals have already been placed. However, players are encouraged to help each other, it's a cooperative game!
- When you think a Barn is complete, flip over the Barn Tile to its roof side.

End of Game

The game ends in one of two ways:

- 1. Players believe all the Barns are full:** One-by-one the Barns are lifted to check if all the Animal Tokens correctly match the Barn Tiles. If they do, then the players win the game! Incorrect, missing, or extra animals in any of the Barns mean Mr. Wolf has won.
- 2. Mr. Wolf makes it to the field:** If Mr. Wolf makes it to the field (he moves onto the last stone of the path) before all the correct animals are in the Barns, he wins the game.

Challenge Variations

3 in a barn!

Follow the same game rules, but use the 8 tiles with 3 animals instead of the 2 animals tiles.

Farm folly

Follow the same game rules, but use all the tiles (2 and 3 animals). You can combine all the tiles as you want, as long as you follow this rule: 1 animal should not appear more than 3 times.

Solitary Farmer Variation

Play by yourself, with any 4 tiles you like, and try to get the correct animals in the Barns before Mr. Wolf arrives!

© 2018 Blue Orange. Based on a game idea from Marie and Wilfried Fort. Mr Wolf and Blue Orange are trademarks of Blue Orange Editions, France. Game published and distributed under license by Blue Orange, 97 impasse Jean Lamour, 54700 Pont-à-Mousson, France. Made in China. Designed in France. www.blueorangegames.eu

