



6-2



+5

צֶה זֶה הַרְעֵשׂ הַזֶּה?

משחק מרעיש ומצחיק!

36 קלפים

משחק מאת נטע סילוני | עיצוב ואיור: סטודיו קארט בלנש

הוראות משחק:

מערבבים היטב את הקלפים. מחלקים לכל משתתף 4 קלפים. שאר הקלפים יונחו הפוכים בערמה כקופה.

הגיע תורכם? בקשו מאחד המשתתפים קלף שישלים את אחת הרביעיות שבידיכם.

איך? קראו בשם הסידרה (למשל: "יש לך מה קרה?") אם קיבלתם תשובה שלילית, הרימו קלף חדש מהקופה והתור יעבור הלאה.

אם קיבלתם תשובה חיובית, הציגו **ללא מילים וללא שימוש בתנועות ידיים** - רק בעזרת השמעת רעשים וקולות איזה קלף דרוש לכם. אם שתמשו בידיים לתיאור הקלף - תיפסלו והתור יעבור הלאה.



אם קיבלתם את הקלף שביקשתם, אתם יכולים לבקש קלף נוסף; אם לא קיבלתם את הקלף המבוקש, קחו קלף מהקופה והתור יעבור הלאה; אם הרכבתם רביעייה, חשפו אותה בפני המשתתפים. התור יעבור הלאה.

אם נשארתי ללא קלפים, קחו קלף אחד מהקופה.

אם אזלו הקלפים בקופה, המשיכו לשחק עד להשלמת כל הרביעיות.

מי שיצליח להרכיב הכי הרבה רביעיות - הוא המנצח!





Game by Neta Siloni

How to play?

Shuffle the cards well.
Deal out 4 cards to each player.
Place the remaining cards in a pile
facing down.

Each player, in turn, asks one of
the other players for a card that will
complete one of the sets in their hand.

How does a player ask for a card?

The player should name the series required
(for example: do you have a "cool" card?)

If the player receives a negative answer, they
must draw a new card from the pile, and the
turn passes to the player on their right.

If they receive a positive answer, they
should try to "show" which card they
need using only noises and voices,
without any words or hand gestures.



If the player uses their hands to describe the card, they are disqualified, and the turn passes to another player.

If the player gets the card they asked for, they can request another card. If they do not get the card they need, they must draw a new card out of the pile, and the turn moves on to the player on their right.

When a player completes a set of 4 of a kind cards, they reveal it and place it in front of them.

Then, the turn moves to the next player. If a player has no cards left, they draw 1 card from the pile. If no cards are left in the pile, the players continue to play until all the sets of 4 are completed. The winner is the player with the most sets.

