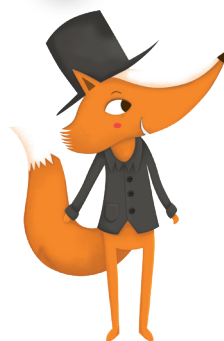


השועל החמדמה

צוות דלמי להשיגה מיומנות

הוראות משחק



- 16 קלפי חשודים
- 16 קלפי גנבים
- 12 מפתחות רמזים
- 4 כובעי בלשים
- 3 קוביות מיוחדות
- 1 דמות שועל
- 1 מפענח רמזים
- 1 לוח משחק

מטרת המשחק

שועל ערמומי גנב את הפשטידה של גברת למפרט והוא שועט במהירות לעבר המאורה! המשימה שלכם היא לגלות מי מהשועלים הוא האשם לפני שיצליח לחמוק. לשם כך, עליכם לעבוד כצוות בלשים, לאסוף רמזים ולפסול חשודים אפשריים.

הכנת המשחק

- 1 הניחו את הלוח במרכז אזור המשחק.
- 2 כל משתתף בוחר כובע בלש בצבע שונה ומניח אותו במיקום המיועד במרכז הלוח.
- 3 הניחו את דמות השועל בנקודת ההתחלה (אייקון של שועל) בקצה הלוח.
- 4 פזרו את 16 קלפי החשודים עם הדמויות כלפי מטה מסביב ללוח (4 בכל צד) ובחרו 2 קלפים שאותם תהפכו.
- 5 ערבבו את 16 קלפי הגנבים בלי לראות אותם והכניסו אחד מהם לתוך מפענח הרמזים. הכי נוח לעשות את זה אם מחזיקים את מפענח הרמזים כאשר החלון כלפי מטה והוילון סגור. הכניסו קלף גנבים לתוך מפענח הרמזים כאשר הדמות פונה כלפי מטה והלוגו של פוקסמייד מציץ החוצה. הניחו את מפענח הרמזים לידכם.
- 6 הניחו את שאר קלפי הגנבים בקופסה.
- 7 הניחו את 12 מפתחות הרמזים בערימה הפוכה עם הפנים כלפי מטה ליד הלוח.
- 8 הניחו את 3 הקוביות לידכם.



מהלך המשחק

- השחקן שאכל פשטידה לאחרונה מתחיל, והמשחק מתקדם עם כיוון השעון.
- בתורכם, קחו את שלוש הקוביות, אך לפני שתטילו אותן עליכם להכריז אם אתם "מחפשים רמזים" או "חושפים חשודים". אם בחרתם לחפש רמזים תצטרכו להטיל את הקוביות כך שיראו רק ציורים של עקבות. אם בחרתם לחשוף חשודים תצטרכו להטיל את הקוביות כך שיראו רק ציורים של עיניים.
- תוכלו להטיל את הקוביות עד 3 פעמים. את הקוביות שמראות את הציור הרצוי אפשר לשמור בצד ואין צורך לזרוק שוב.
- רק אם כל שלוש הקוביות מראות את הציור שרציתם בתום שלוש ההטלות, תוכלו להמשיך לפי מה שבחרתם - חיפוש רמזים או חשיפת חשודים.

חיפוש רמזים ספרו את סימני העקבות על הקוביות והזיזו את כובע הבלש שלכם על גבי המשבצות בהתאם. סימן של שתי עקבות מסמל שני צעדים. אתם יכולים להתקדם לצדדים או למעלה ולמטה, אך לא באלכסון.

1. אם נעצרתם בריבוע שמכיל ציור של עקבות, קחו את מפתח הרמז העליון מהערימה והניחו אותו במפענח הרמזים. פתחו את הוילון ובדקו אם הנקודה שבחור ירוקה או לבנה. אם היא ירוקה, סימן שמצאתם רמז, והגנבים אכן לובשים את פריט הלבוש המופיע על המפתח. אם היא לבנה, סימן שאת פריט הלבוש הזה הגנבים אינם לובשים.

2. כעת הביטו היטב בדמויות החשודים הגלויות שסביב הלוח. אם מישהי מהן לובשת את אותו פריט שמסומן בלבן במפענח הרמזים, אתם יכולים להוציא אותה מהמשחק (הניחו את כרטיס החשוד בחזרה בקופסה). אם הפריט סומן בירוק במפענח הרמזים - אז שימו לב! ייתכן שאתם מחזיקים את החשוד בידים! (הוציאו מהמשחק כל חשוד שאינו לובש את הפריט).

3. סגרו את הוילון בסוף התור והניחו את מפתח הרמז גלוי בריבוע שבו נעצרתם.

שימו לב:

אתם יכולים להתקדם על כל ריבוע בלוח, כולל השביל של השועל. אתם יכולים לצאת מריבוע שמכיל סימן של עקבות גם מכיוון אחר מזה שדרכו נכנסתם.

חשיפת חשודים הפכו שני קלפי חשודים מבין הקלפים המונחים סביב הלוח. כעת הביטו בכל מפתחות הרמזים שעל הלוח ובדקו האם החשודים לובשים את הפריטים האלו (עליכם לזכור אם הפריטים היו מסומנים בירוק או בלבן במפענח הרמזים). הוציאו מהמשחק את החשודים שאינם לובשים את הפריטים שבדקתם שהיו מסומנים בירוק. התור נגמר.

אוי לא! אם לאחר שהטלתם את הקוביות שלוש פעמים שלושתן עדיין אינן מראות רק את הסימן שרציתם, השועל הגנב מתקרב למאורה שלו! הזיזו את השועל 3 ריבועים קדימה בשביל. התור נגמר.



סיום המשחק

ישנן שלוש אפשרויות לסיום המשחק:

1. יש לכם חשד ממשי מיהו השועל האשם. במצב כזה, הכריזו את שמו בקול רם ואז הוציאו את הקלף ממפענח הרמזים. אם השם מתאים, אתם וכל יתר המשתתפים מנצחים במשחק! אם לא, השועל האשם ממחר למאורה שלו ומצליח להימלט.
2. נשאר לכם רק חשוד אחד סביב הלוח. כעת הוציאו את קלף הגנב ממפענח הרמזים ובדקו את ההתאמה. אם הם מתאימים, ברוכותינו! הצלחתם לפצח את המשימה ולנצח במשחק.
3. השועל מגיע אל המאורה שלו בלוח. אם זה קורה, אז השועל הערמומי חמק. תצטרכו יותר מזל בפעם הבאה!

אפשרויות נוספות

אם אתם כבר מיומנים במשחק, אתגרו את עצמכם וקדמו את השועל 4 צעדים בשביל במקום 3. כשתהיו כבר מומחים, תנו לו להתקדם אפילו 5 צעדים בכל פעם!

