



60 קלפים: 16 פופי, 16 לולי,
16 טיקס, 7 בום, 5 לופ.

פופי לולי טיקס

משחק זיכרון משגעו

משחק מאת נטע סילוני | עיצוב ואיור: סטודיו קארט בלנש



**מגבש, מהנה
ומצחיק!**



**מפתח יכולת
קשב וריכוז**



**מפתח זיכרון
שמיעתי**

הוראות משחק:

ערבבו היטב את הקלפים והניחו אותם בערימה כשפניהם כלפי מטה. שבו במעגל ושחקו לפי כיוון השעון. **במשחק שלוש דמויות:** פופי, לולי וטיקס. ושני קלפים שמשפיעים על מהלך המשחק: בום ולופ.

איך משחקים?

המשתתף הראשון ירים קלף, יניח אותו גלוי ויקרא בקול את שם הדמות שעל הקלף - פופי, לולי או טיקס. המשתתף הבא יחזור על שם הדמות של קודמו, ירים קלף נוסף ויקרא בשם הדמות שלו, וכך הלאה. כל הקלפים שהורמו נשארים גלויים, ונוצר רצף של דמויות. על המשתתפים לזכור את רצף השמות בקלפים הפתוחים.





אם משתתף הרים קלף "בום" - ייקח את כל הקלפים הגלויים, ויחל סבב חדש.



אם משתתף הרים קלף "לופ" - המשתתפים האחרים יהפכו בזריזות את הקלפים כלפי מטה. עליו לחזור על הרצף שנוצר עד כה. אם הצליח - ייקח את כל הקלפים ויחל רצף חדש. אם טעה - התור יעבור הלאה ורצף הזיכרון ימשיך בהתאם.



אם משתתף טעה - עליו להמתין תור.

אם משתתף הרים קלף "טיקס" שיצר את הרצף "פופי לולי טיקס" - ייקח את כל הקלפים, ויחל רצף חדש.

קלפי "בום" ו"לופ" שנעשה בהם שימוש יונחו בצד בערימה נפרדת. משתתף שהרים קלף "בום" או "לופ" בתחילת סבב, יניח אותו בערימה הנפרדת ולא יעשה בו שימוש. כשהקופה תתרוקן, המשחק יסתיים.



המנצח הוא המשתתף שצבר הכי הרבה קלפים.

POPPYLOLLYTIX

Awesome memory game!



60 cards

Game by Neta Siloni



**Develops auditory
memory**



**Develops attention
and concentration**



**Joyous, exciting,
and funny!**

Game instructions:

Shuffle the cards well and place them face down in a pile in the center of the playing area. This is the draw pile.

Sit in a circle and play clockwise.

The first player draws the top card from the draw pile, places it in front of him face up and reads aloud the name of the character on the card.

The second player repeats the name of the character on the first card, draws another card from the draw pile, places it in front of him face up and reads aloud the name of the character on the second card, and so on. All the drawn cards will remain visible to the players.

The players must remember the sequence of names on the open cards.

When the draw pile runs out of cards, each player takes his open cards and counts them together with the cards he has accumulated so far.

The winner of the game is the player who has accumulated the most cards.

When a player draws a Boom card - he takes all the open cards and a new round begins.

When a player draws a Loop card - the other players quickly turn the open cards face down. This player must repeat the sequence created so far. If he succeeds, he takes all the drawn cards and a new round begins. If he makes a mistake, the turn passes to the player on his left and the memory sequence continues accordingly.

When a player draws a Tix card that create the sequence "Poppy Lolly Tix" - he takes all the open cards and a new round begins.

The used **Boom** and **Loop** cards are placed in a separate pile. This is the discard pile.

A player that draws **Boom** and **Loop** cards at the beginning of a round, places them in the discard pile.

