

# Q·bitz™

תפיסה חזותית בריבוע

הוראות המשחק





תפיסה חזותית



10 דקות



2-4



8+

## מטרת המשחק

לסדר ראשונים את הקוביות כך שיתאימו לצורה על הקלף.  
השחקן שיצבור את כמות הקלפים הגדולה ביותר אחרי מספר סבבים שנקבע מראש – הוא המנצח!

## איך מתחילים

כל שחקן לוקח מגש ו-16 קוביות באותו צבע. מניחים את חפיסת קלפי המשחק כשפניהם כלפי מטה במרכז השולחן. המשחק מתחיל כשהקוביות נמצאות מחוץ למגש.

## איך משחקים

### ניתן לשחק בשלוש דרכים:

- 1 אחד המשתתפים הופך את הקלף בראש הערימה, ואז כל שחקן ממחר ליצור ראשון בעזרת הקוביות את הצורה שמופיעה על הקלף (ניתן להפוך את הקוביות לכל כיוון). השחקן הראשון שיוצר את הצורה התואמת לקלף, מכריז בקול: Q-BITZ! אם אכן יצר את הצורה המתאימה לקלף, הוא זוכה בקלף. אם טעה, ממשיכים כל השחקנים בסבב.
- 2 אחד המשתתפים הופך את הקלף בראש הערימה. כל השחקנים זורקים את הקוביות שלהם לפניהם על השולחן. לאחר מכן הם משתמשים בקוביות שלהם כדי שנתנו על השולחן ומנסים ליצור את הצורה שמופיעה בקלף. לאחר שהשתמשו בכל הקוביות המתאימות, כל שחקן ממחר לזרוק שוב את הקוביות שנשארו, שלא סיימו לביצירת הצורה שעל הקלף, ולהשתמש שוב באלה המתאימות עכשיו ליצירת הצורה המבוקשת, וכך הלאה. השחקן הראשון שיוצר את הצורה התואמת לקלף, מכריז בקול: Q-BITZ! אם אכן יצר את הצורה המתאימה לקלף, הוא זוכה בקלף. אם טעה, ממשיכים כל השחקנים בסבב.
- 3 אחד המשתתפים הופך את הקלף בראש הערימה. במשך 10 שניות מנסים השחקנים לזכור את הצורה המופיעה על אותו קלף. הופכים בחזרה את הקלף ואז השחקנים מנסים על פי זיכרונם למקם את הקוביות במגש כך שיתאימו לצורה שראו. השחקן הראשון שיוצר את הצורה התואמת לקלף, או הניח הכי הרבה קוביות במקומן הנכון, מכריז בקול: Q-BITZ! וזוכה בקלף.

## ניצחון במשחק

השחקן שצבר הכי הרבה קלפים, הוא המנצח.

## אופציה נוספת למשחק

שחקו בכל סבב בדרך שונה.

# Q·bitz™

VISUAL DEXTERITY. CUBED.

## GAME RULES



# Q•bitz™

VISUAL DEXTERITY. CUBED.



## Object

Be the first to correctly arrange your cubes to match the pattern on the card. Collect a card each time you win. The player with the most cards after an agreed number of rounds is the winner.

## Set Up

Each player takes a tray and a set of 16 same-colored cubes. Place the stack of Q•bitz cards facedown in the center of the playing area. Each round of game play starts with all cubes out of the trays.

## Playing the Game

There are 3 ways to play the game:

- 1 Any player turns over the top Q•bitz card. Players race to recreate the pattern shown on the card using their set of cubes, rotating the cubes in any way. The first player to complete the pattern shouts, "Q•bitz!" If all players agree the pattern is correct, the winner is awarded the card. If the pattern is not correct, play resumes.
- 2 Any player turns over the top Q•bitz card. Players roll all of their cubes on the table like dice. Using the cubes as rolled (face up), players place as many cubes as possible in their tray to recreate the pattern shown on the card. Players race to re-roll all remaining unusable cubes until they roll shapes that are needed to complete the pattern. The first player to complete the pattern shouts, "Q•bitz!" If all players agree the pattern is correct, the winner is awarded the card. If the pattern is not correct, play resumes.
- 3 Any player turns over the top Q•bitz card. Players have 10 seconds to memorize the card. The card is then turned facedown and players must try to arrange the cubes in their tray to match the card from memory. The player who thinks he or she has recreated the pattern or has the most cubes in the correct places shouts, "Q•bitz!" The player with a correct pattern, or the most cubes in the correct places, wins the card.

## Winning the Game

The player with the most cards wins!

## Game Play Option

Play each round in a different way.