



חפשו אצלכם במהירות כוס שהצבע הפנימי שלה תואם לצבע החיצוני של הכוס בראש המגדל, וצרפו אותה למגדל לפני כולם! מי שהצליח ראשון להניח את כל הכוסות שלו במגדל, הוא המנצח!

תכולת המשחק

- 24 כוסות
- 1 בסיס
- 1 קוביית התחלה

מטרת המשחק

היפטרו ראשונים מכל הכוסות שלכם על ידי צירופן למגדל במהירות האפשרית.

הכנת המשחק
1 - מקמו את בסיס המשחק במרכז השולחן כך שיהיה מונח במרחק שווה מכל השחקנים.
2 - במשחק של 4 שחקנים, כל שחקן לוקח 6 כוסות בעלות צבע חיצוני זהה, ומניח אותן לפניו כך שהצד הפנימי של הכוסות מוסתר.



במשחק ל-2 שחקנים כל שחקן בוחר 2 צבעים חיצוניים ומשחק עם 12 כוסות.
במשחק ל-3 שחקנים כל שחקן לוקח 8 כוסות:
 • 6 כוסות בעלי צבע חיצוני זהה
 • כוס אחת עם הצבע החיצוני הנותר שצבעה הפנימי תואם את צבע הכוס של היריב הראשון.
 • כוס אחת עם הצבע החיצוני הנותר שצבעה הפנימי תואם את צבע הכוס של היריב השני.



השחקן הצעיר מתחיל את הסבב ראשון.
איך משחקים?
 השחקן הראשון בוחר את גרסת המשחק בסבב זה:
 - השחקנים יכולים להשתמש בשתי הידיים כדי להזיז את הכוסות שלהם,
 - השחקנים צריכים להשתמש רק ביד אחת (ימין או שמאל).

השחקן הראשון מטיל את הקובייה כדי להתחיל את הסבב, וזכות כל השחקנים משחקים יחד בו-זמנית ויוצרים מגדל אחד של כוסות על הבסיס.



כדי להניח את הכוס הראשונה בבסיס, השחקנים צריכים למצוא במהירות כוס שלהם עם צבע פנימי הזהה לאחד משני הצבעים שהתקבלו בהטלת הקובייה.

דוגמה: הקובייה מראה את הצבעים אדום וכחול. השחקן עם הכוס הירוקה מצא ראשון כוס עם צבע אדום בחלקה הפנימי. הוא מניח במהירות את הכוס הזו על הבסיס כדי להתחיל את המגדל. שימו לב: הוא היה יכול לבחור גם בכוס עם צבע כחול בפנים.



לאחר שהכוס הראשונה הונחה על הבסיס, השחקנים יכולים להתחיל לערום את הכוסות התואמות שלהם במגדל הכוסות מהר ככל האפשר. כוס תואמת כאשר צבעה הפנימי זהה לצבעה החיצוני של הכוס בראש המגדל.



לדוגמה: הצבע החיצוני של הכוס בראש המגדל הוא ירוק. על השחקנים לחפש במהירות האפשרית כוס עם צבע ירוק בצד הפנימי שלה ולהניח אותה בראש המגדל לפני שאר השחקנים! כאן השחקן האדום ממקם כוס שלו עם צבע ירוק בפנים.

השחקן הראשון שמניח את כל הכוסות שלו במגדל זוכה בסבב, בתנאי שכל הכוסות תואמות לצבעים הנכונים, כדי לוודא זאת, על השחקנים לבדוק שכל כוס בערימה תואמת לזו שמתחתיה. אם השחקן שנפטר מהכוסות שלו לא טעה, הוא המנצח בסבב. אם שחקן טעה בהנחת הכוסות שלו, השחקן המנצח הוא השחקן שלא טעה ושיש לו את רוב הכוסות בערימה. במצב של תיקו, המנצח הוא השחקן שהכוס האחרונה שלו ממוקמת הכי קרוב לתחתית הערימה.

סבב חדש

כל שחקן מחזיר את הכוסות בצבע שלו ומניח אותן לפניו לסבב הבא. בכל סבב חדש מטיל את הקובייה שחקן אחר - מתחלפים לפי כיוון השעון.

סוף המשחק

המשחק מסתיים ברגע ששחקן אחד מנצח 3 סבבים. שחקן זה זוכה בתואר האלוף הגדול בתחרות הכוסות!



ניר דורון, אריאל לידן וגלעד פודגור

