

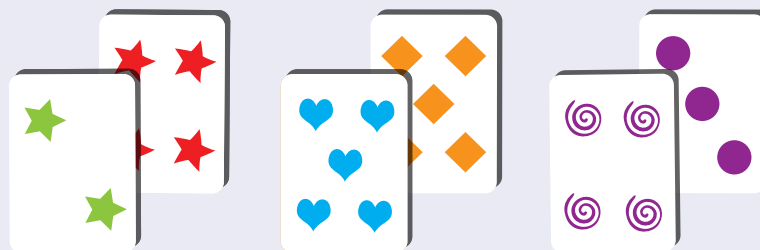
ניצחון

המשתתף הראשון שנפטר מכל הקלפים שלו הוא המנצח במשחק.

* בכל שלב, אם המשחק נתקע מכיוון שאין בידי אף אחד מהמשתתפים קלף להניח מבין אלה שבידיו ובחפיסה שלו, מערבבים את שתי הערימות של הקלפים הגלויים, כל ערימה בנפרד, ומניחים אותן על השולחן כשפניהן כלפי מטה.

בהינתן האות יהפכו המשתתפים את הקלף העליון מאחת הערימות שעל השולחן, והמשחק מתחדש מאותה נקודה.

את שלושת הקלפים הבאים בחפיסה שלו לידיו כך שרק הוא יכול לראות אותם. בהינתן האות המשתתפים הופכים את הקלף שהניחו במרכז השולחן. מרגע זה הקלף כבר איננו שלהם יותר והספרינט מתחיל. כל שחקן מנסה להניח במהירות האפשרית את הקלפים שבידיו על גבי שני הקלפים שבמרכז. מותר להניח קלפים בערימות שבמרכז השולחן לפי החוקים הבאים:



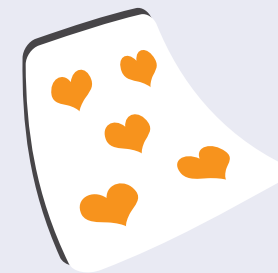
אותה צורה

אותה כמות

אותו צבע

כל משתתף רשאי למשוך בכל עת קלפים מהחפיסה שלו בתנאי שיהיו בידיו לא יותר מ-3 קלפים בכל רגע נתון במשך המשחק.

ספרינט



משחק מאת: ריינהרט שטאופה
לגילאי 6+, מתאים ל-2 שחקנים
משך זמן המשחק: 3-5 דקות

תכולה

60 קלפי משחק.

מטרת המשחק

להיפטר מכל הקלפים.

מהלך המשחק

המשתתפים יושבים זה מול זה.

מערבבים את הקלפים ומחלקים אותם שווה בשווה בין המשתתפים כשפניהם כלפי מטה (30 קלפים לכל שחקן). כל משתתף מניח את חפיסת הקלפים שלו הפוכה לפניו, לוקח את הקלף העליון כשפניו כלפי מטה ומניח אותו במרכז השולחן. לאחר מכן לוקח כל משתתף



Sprint



A Game by Reinhard Staupes

2 players, ages 6+

Game time: 3-5 min

Content

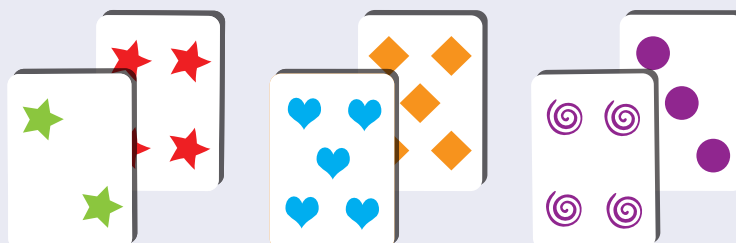
60 playing cards.

Playing the game

Both players sit opposite one another. All the cards are shuffled and dealt (30 cards each player).

The players stack their cards as a concealed deck. Each player places the top most card from his deck concealed in the center of the table, picks up the next 3 cards and holds them in hand (so he sees them). On command both players simultaneously uncover the card that they placed

in the center, and the game immediately begins. On these 2 cards the players must put down the cards they are holding, as fast as possible (i.e. at any time and on both packs of cards). The cards are placed according to 3 simple rules:



Same shape

Same number

Same color

The players can draw new cards from their own pack whenever they want, but they must not have a hand of more than 3 cards at any one time. The game continues in this way until their deck is all used up.

Winning the game

The winner is the one who gets rid of all his cards first.

* Should both players ever be unable to put down any more cards (because neither their pattern nor their color nor their number match), all cards previously placed are shuffled. Each player then draws one concealed card and turns it over on command. The cards in hand are now placed on both these new cards.

