



חוקי המשחק

1 בחרו חידה, ומקמו את כל חלקי המשחק כמתואר בחידה. לצורך כך העזרו בסמלים על הקירות. מקמו את החייל שלכם בנקודת ההתחלה המתאימה.

2 הזיזו את חלקי הפאזל כך שהחייל שלכם ימצא את הדרך המהירה והבטוחה ביותר אל מחוץ למבוך על פי הכללים הבאים:

- החייל לא יכול לזוז מעל חלל ריק, כלומר מים עם תנינים.
- כאשר מזיזים את קירות המבוך, החייל תמיד צריך להיות מונח על חלק עם חור מיוחד עליו הוא יכול להתמקם. החלק עליו מונח החייל נעול ולא ניתן להזיז אותו כל עוד החייל עליו.
- המבוך בנוי משני מפלסים. ניתן לעבור ממפלס אחד לשני באמצעות המדרגות המחוברות ביניהם.
- במהלך פתרון החידה החייל ינוע בין שני המפלסים של המבוך. בחלקי המפלס העליון אין חורים בהם יכול החייל להיעצר, לכן הוא יכול לנוע עליו בלבד. החייל יכול להיעצר במפלס התחתון, שחלקיו מכילים חורים.
- ניתן להזיז את קירות המבוך רק באמצעות החלקתם על לוח המשחק (לא מרימים אותם). היציאה מהמבוך ממוקמת במפלס העליון של המבוך. לפיכך הצעדים האחרונים שלכם תמיד יהיו מהמפלס תחתון (היכן שהחייל יכול לעצור), דרך המדרגות, לעבר המפלס העליון, ואל היציאה.

3 מצאתם את הפתרון הנכון כאשר החייל שלכם יכול לצאת מהמבוך. לרוב החידות יש מספר אפשרויות לפתרון. את אחד הפתרונות האפשריים תוכלו למצוא בסוף חוברת החוקים.

<< מסמל את המספר הקטן ביותר של הצעדים הנחוץ לפתרון החידה.



GAME RULES



- 1** Choose a challenge and place all the puzzle pieces as indicated by the symbols on the walls. Place the pawn on the right starting position.
- 2** Slide the puzzle pieces so you can move your pawn:
 - Your pawn can never move over the empty space (water with crocodiles):
 - When sliding the puzzle pieces with walls, the pawn always has to be placed upon a puzzle piece with a hole. The puzzle piece the pawn is standing on is locked at that time and can't be slid.
 - The maze has two floors. You can only change floors by using a puzzle piece with a staircase on it.
 - While solving the challenge the pawn will mainly change position through the puzzle pieces on the bottom floor. It is also possible for the pawn to move over the top floor, but it will always stop its movement on the bottom floor. This is because the puzzle pieces on the top floor do not have holes to contain the pawn.
 - Puzzle pieces with walls can only be slid, never lifted off the board. The exit of the maze is located on the top floor. So your last step will always have to make a passage so that the bottom floor is connected to the exit through a puzzle piece with stairs.
- 3** You have found a correct solution when your pawn can escape the maze. Most challenges have multiple solutions. You can find one of them at the back of the booklet.

>>> indicates the minimum number of moves to solve the challenge.



© 2011-2015 Concept, game design & artwork: SMART - Belgium. All rights reserved.
Designer: Raf Peeters
Original product name: Temple Trap
SMART - Belgium Neerveld 14,
B-2550 Kontich, Belgium - info@smart.be
www.SmartGames.eu

dd: 20160518B Made in China

BARCODE