

Harry Potter

אתגר הוגוורטס

משחק זיכרון מתוחכם לקוסמים ומכשפים אמיצים

משתתפים: 2-5 שחקנים

מומלץ לגילאי: 5 ומעלה

משך המשחק: כ-15 דקות

תכולת המשחק

49 אריחי משחק בחלוקה הבאה:

4 אריחי האגרד, 6 אריחי מקגונגל, 4 אריחי רון, 4 אריחי

הרמיוני, 8 אריחי הוגוורטס, 8 אריחי דמבלדור, 3 אריחי

וולדמורט, 12 אריחי הארי פוטר.



חוקי המשחק בקצרה

הארי פוטר - אתגר הוגוורטס הוא משחק זיכרון מתוחכם שבו כל שחקן מנסה לאסוף את מספר האריחים הגדול ביותר. בתחילת המשחק סדרו את האריחים כשפניהם מטה, בריבוע של שבע שורות ושבעה טורים.

כל שחקן בתורו רשאי להמשיך ולחשוף אריחים עד שהוא מחליט לעצור או נאלץ לעצור. אם השחקן עצר מרצונו, הוא רשאי לאסוף סטים של אריחים: את הארי פוטר ודמבלדור ניתן לאסוף **אחד-אחד**, את רון, הרמיוני, והאגרד יש לאסוף בזוגות - כלומר 2 או 4 מכל סוג (לדוגמה: 2 הרמיוני או 4 רון). את מקגונגל ניתן לאסוף **בשלשות** - כלומר, תוכלו

לאסוף 3 מקגונגל בתור. אריחים נוספים (אריח רביעי וחמישי) יישארו במשחק ולא ייאספו, אבל אם חשפתם את כל 6 אריחי מקגונגל, תוכלו לאסוף את כולם. את אריחי הוגוורטס ניתן לאסוף **ברביעיות** - כלומר, תוכלו לאסוף 4 אריחי הוגוורטס שחשפתם בתורכם. אריחים נוספים (חמישי, שישי ושביעי) יישארו במשחק ולא ייאספו בתור זה. אבל אם חשפתם את כל 8 האריחים של הוגוורטס, תוכלו לאסוף את כולם.

הפכו את האריחים בזה אחר זה כדי לגלות סטים, אך היזהרו מהארי פוטר ומוולדמורט שעלולים לתפוס אתכם. שחקן שיחשוף את הארי פוטר ייאלץ לסיים את תורו, אם חשף כבר אריחים מסוגים אחרים. כאשר שחקן מסיים את תורו, הוא הופך בחזרה את כל האריחים שלא אסף. נסו לזכור היכן הארי פוטר ווולדמורט מסתתרים כדי שתוכלו לזכות בכמה שיותר אריחים.

מטרת המשחק

לזכות במספר האריחים הגבוה ביותר.

הכנת המשחק

הופכים את האריחים כשפניהם מטה, מערבבים היטב ומסדרים אותם בריבוע של שבע שורות ושבעה טורים.

כיצד זוכים באריחים?

בכל אריח יש תמונה, ומתחתיה עיגול שחור ובו מספר משתנה של נקודות לבנות. מספר הנקודות הלבנות קובע את מספר האריחים שמרכיבים סט מסוג זה.

לדוגמה, כדי לזכות בסט אריחי האגרד, עלינו לחשוף שני אריחים מסוג זה, שכן בעיגול השחור של האגרד יש שתי נקודות לבנות. כדי לזכות בסט אריחי הוגוורטס, עלינו לחשוף ארבעה אריחים מסוג זה, שכן בעיגול השחור של אריחי הוגוורטס יש ארבע נקודות לבנות. אם חשפנו יותר ממספר האריחים הדרוש לנו על מנת להרכיב סט מסוג מסוים, נוכל לאסוף את הסט, אך נשאיר במקומם את האריחים המיותרים.

לדוגמה, אם חשפנו שלושה אריחי האגרד, נאסוף שני האגרד, והאגרד אחד יישאר במקומו. אריחי הארי פוטר ודמבלדור הם האריחים היחידים שניתן לזכות בהם אחד-אחד.

האריח היחיד שלא ניתן כלל לזכות בו הוא וולדמורט. בסיום המשחק ייוותרו 3 אריחים של וולדמורט על השולחן.



הארי פוטר - להארי פוטר יש כללים מיוחדים. ניתן לאסוף אריחי פוטר רק אם הם האריחים היחידים שחשפנו בתור זה. מספיק להפוך אריח הארי פוטר בודד על מנת לזכות בו. אם בתורנו, האריח הראשון שחשפנו הוא אריח הארי פוטר, נוכל להמשיך ולחשוף אריחים נוספים בתנאי שגם הם אריחי הארי פוטר. כל עוד חשפנו רק אריחי הארי פוטר נוכל להפסיק את תורנו ולזכות באריחים אלו. אם חשפנו מלבד הארי פוטר גם אריח אחר כלשהו, נפסיק מיד את חשיפת האריחים ונהפוך אותם בחזרה מבלי לאסוף אף אחד מהם.

לדוגמה: תחילה חשפנו אריח דמבלדור ואריח רון, ולאחר מכן חשפנו אריח הארי פוטר - תורנו יסתיים וניאלץ להפוך בחזרה את כל האריחים שחשפנו בלי לזכות בהם.



סיום המשחק

המשחק מסתיים כאשר נותרו רק שלושת אריחי וולדמורט על השולחן. השחקן שצבר את מספר אריחי הארי פוטר הגדול ביותר מקבל את שלושת אריחי וולדמורט. אם 2 שחקנים או יותר צברו מספר זהה של אריחי הארי פוטר, משאירים את אריחי וולדמורט על השולחן. השחקן שצבר את מספר האריחים הרב ביותר, ממצח במשחק. במקרה של שוויון ינצח השחקן שאסף יותר אריחים של הארי פוטר.



© Dr. Reiner Knizia, 2020. All rights reserved

מהלך המשחק

השחקן הצעיר ביותר מתחיל במשחק, והתורות ממשיכים על פי כיוון השעון. כל שחקן בתורו רשאי להפוך אריחים, עד שהוא מחליט להפסיק או עד שייתקל באריח המחייב אותו להפסיק (כפי שנראה בהמשך, בהסבר על אריחי וולדמורט והארי פוטר). אם השחקן החליט להפסיק להפוך אריחים ולסיים את תורו, הוא רשאי לקחת אליו אריחים על פי כללי הזכייה המפורטים להלן. את האריחים שחשף ולא זכה בהם, עליו להפוך בחזרה במקומם.

לדוגמה: במצב שלפנינו השחקן הפך 9 אריחים והחליט לעצור.



השחקן יאסוף את אריח דמבלדור, את שלושת אריחי מקונגל ושני אריחי הרמיוני. שימו לב שאריח הרמיוני אחד לא יאסף שכן שני אריחי הרמיוני מרכיבים סט, והאריח השלישי נשאר לבד. השחקן לא יאסוף גם את שני אריחי הגוורטס, מאחר שאין לו סט מלא של ארבעה. את כל האריחים שהשחקן חשף אבל לא אסף הוא יפוך בחזרה, והם יישארו במשחק.

אריחים מיוחדים

וולדמורט - אם השחקן הפך אריח וולדמורט, עליו לסיים מיד את תורו ולהפוך בחזרה את כל האריחים שחשף מבלי לאסוף אף אחד מהם. בסיום המשחק יישארו אריחי וולדמורט בלי שיאספו אותם.

