

כנול בפוני

משחק קלפים פרועי!



תכולה

70 קלפים (14 דמויות, 5 קלפים מכל דמות)

מטרת המשחק

להיפטר מכל הקלפים ולהכריז "פרועי" לפני כולם. השחקן עם מספר הנקודות הנמוך ביותר בתום חמישה סבבים - מנצח!

הכנת המשחק

הכינו דף וכלי כתיבה לרישום הנקודות. ערבבו את הקלפים וחלקו אותם הפוכים על פי החלוקה הבאה:

4-2 משתתפים: 7 קלפים לכל שחקן
6-5 משתתפים: 5 קלפים לכל שחקן

לאחר החלוקה הביטו בקלפים שלכם וסדרו אותם בסדר הנוח לכם. את ערימת הקלפים הנותרים מניחים כשפניהם כלפי מטה במרכז השולחן. הפכו את שני הקלפים העליונים והניחו אותם גלויים משני צידי הערימה. אם הם זהים, הניחו אותם זה על זה.

איך משחקים

המשחק בנוי מחמישה סבבים. אין במשחק תורות - כולם משחקים בו-זמנית. מושכים ומורידים קלפים מהר ככל האפשר, עד שאחד מהשחקנים נפטר מכל הקלפים שלו ומכריז: "פרועי!"

כשהמחלק מכריז על תחילת הסבב, באפשרותכם לבצע אחד משני הצעדים הבאים:

1. להתחיל ערימה חדשה על ידי הנחת שני קלפים זהים או יותר מבין הקלפים שבידיכם. (את הקלפים מניחים גלויים במרכז).



2. להניח קלף זהה לקלפים שבערימה קיימת.



סוף הסבב

3. אם אין לכם קלף זהה להוריד, עליכם לקחת קלף אחד או יותר מהקופה, עד שיהיה לכם קלף להוריד.

שחקן שהוריד את כל הקלפים שלו ונשאר ללא קלפים בידו, מכריז: "פרועי!" כעת תם הסבב. כל השחקנים סופרים כמה קלפים נותרו להם, ומקבלים נקודה על כל קלף. רשמו את הנקודות בדף שלכם. ערימת הקלפים עוברת למי שיושב משמאלו של השחקן שחילק בסבב הקודם. אל תשכחו לערבב את הקלפים לפני שתחלקו מחדש.

סוף המשחק

בתום הסבב החמישי סוכמים את כל הנקודות. מי שצבר את כמות הנקודות הנמוכה ביותר, הוא המנצח! אם תרצו לשחק זמן ארוך יותר, החליטו מראש על מספר סבבים גבוה יותר.

הערה: במקרה הנדיר שבו כל השחקנים נותרים בסוף המשחק עם קלף אחד ביד שלא ניתן להוריד, הסבב מסתיים בתיקו. בסבב כזה לא צוברים נקודות, אוספים את הקלפים ומתחילים סבב חדש.



WIG OUT!

A Wild & Hairy Card Game

Rules of Play

Ages 6+	Players 2 to 6	Playing Time About 12 mins
------------	-------------------	-------------------------------

Contents

70 cards (5 each of 14 different characters)

Object

Get rid of all the cards in your hand and be the first player to yell, "Wig Out!" The player with the lowest score wins.

Set Up

Get a paper and pencil handy for score keeping. Choose a player to be the dealer. The dealer shuffles the deck and deals cards face down to players accordingly:

- 2-4 players – 7 cards
- 5-6 players – 5 cards

Players may look at and organize their cards. Stack the unused cards face down in the middle of the playing area. Turn over the top two cards and place them face up on opposite sides of the deck. (If they are the same image, stack one on top of the other.)

Game Play

Wig Out is a race that is played out over five rounds. There are no taking turns during the rounds. All players simultaneously draw and play cards as fast as they can until someone plays all his or her cards and yells, "Wig Out!"

When everyone is ready, the dealer says, "GO!" At this point, each player may do one of three things:

1. Start a new pile by playing two or more matching cards from your hand face up in the middle of the playing area.



2. Lay a single card from your hand face up on any pile that it matches.

3. If you can't play cards, you must draw cards from the center deck and add them to your hand until you can make a match.



Ending the Round

As soon as you are out of cards, shout "Wig Out!" This immediately stops the round. All players left with cards in their hands collect one point per card. (Be sure to write down your score.) The player to the left of the last dealer collects, shuffles and deals cards for the next round.

End of the Game

At the end of the fifth round, all players count up their scores. Whoever has the lowest score wins. (For a longer game, choose a higher number of rounds to play before starting.)

Note: On the rare chance that all players end up holding one card that can't be matched, the round ends in a tie. No points are scored and all cards are collected to start a new round.



Alfred Beatrice Stevie Monique Kitty



Faye Sully Ludwig Suzie Fifi



Omar Eve Ray Ray Ashley



Gamewright, a division of Ceaco, Inc.
All worldwide rights reserved.
Game by: Linda Adams
Developed by: Forrest-Pruzan Creative
Illustrations by: Dean MacAdam