

הוראות משחק

משחק מאת: גלי שמעוני וצבי שלם
משתתפים: 2-5, גיל: 5 ומעלה

שלוש
ארבע
מונני!

קול מספר מנצח!

תכולת המשחק

- 40 קלפי משחק שעל כל אחד מהם ציורים של: אגסים, תותים, אננסים, בננות, תפוזים ושזיפים.
- 4 קוביות משחק: 2 קוביות עם ציורי פירות, קובייה אחת עם ציורי מספרים וקובייה אחת עם ציורי חיות.

מטרת המשחק

לזכות בכמה שיותר קלפים.

מהלך המשחק

לפניכם שלוש גרסאות למשחק (בהתאם לגיל וליכולות השחקנים).

1 גרסת 3 קוביות (מתקדמים)

בגרסה זו השתמשו ב-3 קוביות: קוביית המספרים, קוביית החיות וקוביית פירות אחת.

מניחים את קלפי המשחק בערימה כשפניהם כלפי מטה. אחד השחקנים מטיל את הקוביות. לאחר מכן, הפכו את הקלף העליון והתבוננו בקוביות ובקלף.

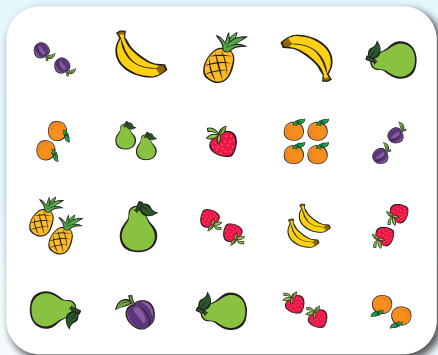
קוביית
חיות

קוביית
פירות

קוביית
מספרים



שימו לב שכל פרי מופיע בכמות
שונה על הקלף, בין 3 ל-8
יחידות. בקלף הזה לדוגמה יש 3
אננסים, 4 בננות, 5 שזיפים, 6
אגסים, 7 תותים ו-8 תפוזים.



לאחר הטלת הקוביות בדקו מה המספר שמופיע בקוביית המספרים
וחפשו איזה פרי מופיע בכמות זו בקלף. אם הפרי שיצא לא התקבל
בקוביית הפירות, הכריזו בקול את שם הפרי.
אם הפרי שיצא התקבל בקוביית הפירות, אין להכריז בשם הפרי. במקום
זה עליכם להשמיע את קול החיה שהתקבלה בקוביית החיות. השחקן
הראשון שמכריז את התשובה הנכונה - זוכה בקלף.

דוגמה 1: הקוביות מראות את המספר 4, אגס ופירה.



מאחר שהמספר שהתקבל בקוביית המספרים
הוא 4, חפשו על הקלף את הפרי שמופיע 4
פעמים. הבננה מופיעה 4 פעמים. מאחר
שבננה לא התקבלה בקוביית הפירות, השחקן
הראשון שמכריז "בננה" - זוכה בקלף.

דוגמה 2: הקוביות מראות את המספר 4, בננה ופירה.

מאחר שהמספר המופיע על קוביית המספרים הוא 4, חפשו על הקלף את הפרי שמופיע 4 פעמים. הפרי הזה הוא בננה. מאחר שבננה התקבלה בקוביית הפירות, **אין** להכריז "בננה"! השחקן הראשון שמשמיע את הקול של החיה המופיעה על קוביית החיות (בדוגמה זו מוּוּו) - זוכה בקלף.

2 גרסת 4 קוביות (מומחים)

בגרסה זו השתמשו ב-4 קוביות: קוביית המספרים, קוביית החיות ו-2 קוביות פירות.

המשחק מתנהל כמו בגרסת 3 קוביות, עם כלל אחד נוסף: במקרה שבו שני הפירות שעל קוביות הפירות זהים, **מתעלמים** משתי הקוביות האחרות. עליכם לזהות את הפרי שמופיע בקובייה ולספור כמה פעמים הוא מופיע בקלף. הראשון שמכריז את **המספר** הנכון שעל הקלף הוא זה הזוכה בו.

דוגמה 3: הקוביות מראות את המספר 4, שני תפוזים ופירה.

השחקנים מתעלמים מקוביית המספרים שמראה את המספר 4 ומהפירה. עליהם להבחין בתפוז על הקוביות ולספור כמה פעמים הוא מופיע בקלף (בדוגמה זו - המספר הזה הוא 8).



טיפים

לאחר הטלת הקוביות כדאי לפעול באופן הבא:
לבדוק אם שני הפירות שעל קוביות הפירות זהים: אם כן, לבדוק במהירות האפשרית כמה פעמים מופיע פרי זה על הקלף **ולהכריז את המספר**. אם לא, בדקו מהו המספר על קוביית המספרים וחפשו על הקלף את הפרי שמופיע בכמות זו. אם פרי זה אינו אחד משני הפירות שעל קוביות הפירות, **הכריזו את שם הפרי**.
אם הפרי הזה הוא אחד משני הפירות שעל קוביות הפירות, השמיעו את **קול החיה** שעל קוביית החיות.

3 גרסה לצעירים (מתחילים)

א. השתמשו רק בקוביית המספרים. השחקן הראשון שמכריז בשם **הפרי** שכמותו התקבלה בקוביית המספרים – זוכה בקלף.
ב. השתמשו רק בקוביית הפירות (ללא קוביית החיות או קוביית המספרים).
השחקן הראשון שמכריז את **מספר** הפעמים שמופיע הפרי בקלף – זוכה בו.

הכרזה לא נכונה

אם השחקן הראשון שהכריז שגה, עליו להחזיר קלף אחד שזכה בו אל תחתית ערימת הקלפים.
בנוסף, גם הקלף של הסיבוב עובר לתחתית ערימת הקלפים.

סיום המשחק

לאחר שלא נותרו קלפים בערימה, בדקו בכמה קלפים זכיתם.
השחקן שזכה במספר הקלפים הגדול ביותר – הוא המנצח במשחק.



MAKE a MOOOVE!

Think fast and yell first

Game Rules

A game by Gali Shimoni & Zvi Shalem

Players: 2-5, Age: 5+

Contents

- 40 game cards with images of: Pears, Strawberries, Pineapples, Bananas, Oranges and Apples.
- 4 game dice: 2 dice with fruit images, 1 dice with numbers and 1 dice with animal images.

Object of the game

To be the player with the most cards by the end of the game.

How to play?

There are several ways to play the game (depending on the age and ability of the players).

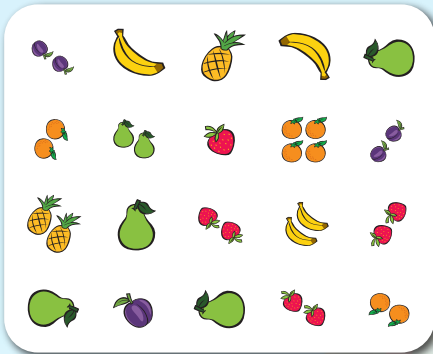
① 3-dice version (intermediate)

In this version, 3 dice are used: the numbers dice, the animals dice and 1 fruit dice.

All cards are placed in a pile face down. One of the players rolls the dice and then a card is flipped over. Everyone takes a look at the dice and the card.

Animals dice Fruit dice Numbers dice





Note that every fruit may appear from 3 to 8 times on each card.

On the card in this example there are 3 pineapples, 4 bananas, 5 apples, 6 pears, 7 strawberries and 8 oranges.

After rolling the dice players should check the number on the numbers dice and look for the fruit that appears that number of times on the card.

If that fruit does not also appear on the fruit dice, call the fruit name.

If that fruit appears on the fruit dice, don't call the fruit name. Instead, make the sound of the animal that appears on the animal dice. The first player to yell the right thing wins the card.

Example 1: The dice show 4, pear and cow.

Since the number on the dice is 4, players should look for the fruit that appears on the card 4 times. This fruit is a banana.

Since banana does NOT appear on the fruit dice, the first player to call "Banana" wins the card.



Example 2: The dice show 4, banana and cow.

Since the number on the dice is 4, players should look for the fruit that appears on the card 4 times. This fruit is a banana. Since banana is also shown on the fruit dice, players should NOT call “Banana”!

Instead, the first player to make the sound of the animal that appears on the animal dice (in this case MOO) wins the card.



② 4-dice version (advanced)

All 4 dice are used in this version: the numbers dice, the animals dice and 2 fruit dice.

The game is played in the same way as the 3-dice version, with one additional rule: If the two fruit dice show the same fruit, the players IGNORE the other 2 dice. Instead, they should notice the fruit on the dice and count how many times it appears on the card. The first player that calls the right number wins the card.

Example 3: The dice show 4, two oranges and cow.

Players IGNORE the dice with number 4 and the cow. They should notice the orange on the dice and count how many times it appears on the card (in this case 8 times).



③ Modifications for younger players (beginner)

1. Use only the numbers dice. To win a card, be the first player to call the fruit that appears on it the number of times indicated by the dice.
2. Use only one fruit dice (and no animals or number dice). To win a card, be the first player to call the number that the fruit indicated by the dice appears on the card.

Wrong Call

If the first player to call was wrong, s/he must return one card (if s/he has any). That card is placed at the bottom of the pile.

End of the game

When no more cards remain in the pile, the players count the number of cards they collected. The player that has the most cards is the winner.

