

חוקי המשחק II

משחק אסטרטגיה לשנים או ארבעה משתתפים

הצגת המשחק:

- לוח ובמרכזו מונחות 25 קוביות עץ.
- בתחילת המשחק כל הקוביות מונחות כשחלקן החלק פונה מעלה.
- המשתתפים בוחרים צורה (אפס , עיגול) ומחליטים מי יפתח במשחק

מטרת המשחק:

ליצור רצף של 5 קוביות (שורה טור או באלכסון) אשר סימנך עליהן.

חוקי המשחק: (לשני משתתפים):

בתורו כל משתתף בוחר קוביה ומזיז אותה לפי החוקים הבאים, בשום מקרה משתתף אינו יכול לוותר על תורו.

בחירה והזזה של קוביה:

משתתף בוחר קוביה חלקה או קוביה שסימנו עליה, מהקוביות שיוצרות את המסגרת בלבד, (איור 3). בסבוב הראשון אין ברירה אלה לבחור בקוביה שחלקה העליון חלק. בכל מקרה אסור לשחקן להרים קוביה שסימן יריבו פונה מעלה.

הנחה של קוביה שהורמה נעשה על ידי דחיפת שורה או טור של קוביות כפי שמודגם באיור 4. אסור להניח קוביה במקום שממנו נלקחה.

המנצח במשחק: הינו משתתף שהצליח ליצור רצף של 5 קוביות כסימן המשתתף פונה מעלה, בשורה, בטור או באלכסון. משתתף שיצר רצף עם סימן היריב הפסיד במשחק. אפילו אם נוצר גם רצף עם סימנו, באותו זמן.

חוקי המשחק (עבור 4 משתתפים):

המשתתפים מתחלקים ל 2 קבוצות של שני משתתפים בכל קבוצה. כל משתתף משחק בתורו כאשר התור עובר בכוון השעון. משתתף יכול להזיז קוביה חלקה או קוביה שסימן המשתתף פונה מעלה והנקודה פונה לכוון המשתתף. באיור 7 קוביות V, W יוזזו רק על ידי משתתף A1. קוביות X, Y, Z יוזזו רק על ידי משתתף A2. אסור למשתתף לשחק בקוביה של יריבו אך מותר למשתתף להניח את הקוביה בכוון שיאפשר לשותף לשחק בה כאשר יגיע תורו, תורה.

משתתף חייב לשחק בתורו אלה במקרה בו אין קוביה חלקה או קוביה עם סימן המשתתף שהנקודה פונה לעברו, אז יעבור התור למשתתף הבא.

הנחה של קוביה שהורמה נעשה על ידי דחיפת שורה או טור של קוביות כפי שמודגם באיור 4. אסור להניח קוביה במקום שממנו נלקחה. מותר להרים רק קוביות שהן חלק מהמסגרת ולא ממרכז השטח, ראה איור 3.

סיום המשחק:

מנצחת הקבוצה הצליחה ליצור רצף של 5 קוביות שסימנה פונה מעלה. אם קבוצה יצרה רצף עם סימן הקבוצה היריבה הרי היא הפסידה במשחק, גם אם באותו מהלך נוצר רצף של הקבוצה ששיחקה. משך המשחק 10-20 דקות. ניתן להגביל את זמן החשיבה לכל מהלך.