

חוקי המשחק



- 1** בחרו כרטיס חידה והניחו אותו על גבי לוח המשחק.
שימו לב, יש שתי גרסאות לכל חידה: אחת כאשר האסקימואי יושב בתוך סירת קאנו והשנייה כאשר הוא עומד על קרח. בחרו עם איזה אסקימואי תרצו לשחק – לא ניתן לשחק עם שניהם יחד.
- 2** הניחו את 6 חלקי הפאזל עם האסקימואי שבחרתם על כרטיס החידה:
 - הדגים צריכים להיות מונחים במים
 - דובי הקוטב צריכים להיות מונחים על הקרח
 - האסקימואי העומד חייב להיות מונח על הקרח; האסקימואי שיושב בתוך סירת קאנו חייב להיות מונח על המים
 - האזורים השקופים (ללא איור עליהם) יכולים להיות מונחים על קרח או על מיםכרטיסי חידה ברמה התחלתית (חידות 1-10) כוללים רמזים על מיקומם של חלק מהחיות.
יש רק פתרון אחד לכל חידה. ראו חוברת פתרונות מצורפת.
- 3** לאחר שפתרתם את החידה, תוכלו לעבור לחידה הבאה עם האסקימואי שבחרתם או שתנסו לפתור את אותה החידה כאשר אתם משחקים עם האסקימואי השני. על אף שהחידה הינה זזה, הפתרון יהיה שונה לחלוטין. זכרו, לא ניתן לשחק עם שני חלקי הפאזל של האסקימואים לפתרון אותה החידה.



GAME RULES



- 1** Choose a challenge card and put it on the topside of the game board. There are 2 playing modes for each challenge: the Eskimo sitting in the canoe and Eskimo that is standing. Choose which Eskimo you want to use - you are not allowed to use both Eskimos at the same time.
- 2** Fit the puzzle piece with the Eskimo of your choice together with all the other puzzle pieces with fish and polar bears on the challenge card:
 - * Fish need to be placed in the water
 - * Polar bears need to be placed on the ice
 - * The standing Eskimo must be placed on the ice; the canoe Eskimo in the water.
 - * Transparent parts of the puzzle pieces (without artwork) can cover ice or water.

Challenges in the STARTER level give you hints about the position of some animals.

There is only 1 solution, which can be found in the leaflet.

- 3** Once you have solved a challenge, you can either go to the next challenge with the same Eskimo OR you can try to solve the same challenge again using the other Eskimo. Although the challenge is still the same, the solution will be completely different. Remember you never should use both Eskimo puzzle pieces in the same challenge.



©2003 - 2015 Concept, game design &
artwork: SMART - Belgium. All rights reserved.
Designer: Raf Peeters
Original product name: North Pole Expedition
SMART - Belgium Neerveld 14, B-2550
Kontich, Belgium - info@smart.be
www.SmartGames.eu

dd: 20160616B Made in China