

חוקי המשחק

משחק אסטרטגיה ל 2 משתתפים
הצגת המשחק:

- לוח עץ עליו מסומנים 16 עגולים.
- 16 חלקים מעץ, המחולקים ל 4 קבוצות אפיון (תרשים 1):
- חלקים כהים ובהירים, חלקים עגולים ורבעיים, חלקים ארוכים וקצרים וחלקים עם חלל ובלי חלל.
- בתחילת המשחק החלקים נמצאים בצד הלוח.

מטרת המשחק:

- המתחרים מנסים ליצור שורה של חלקים בעלי מכה משותף אחד לפחות (תרשים 2). שורה זו יכולה להיות אלכסונית או באחד הכיוונים (תרשים 3).

מהלך המשחק

- המשתתפים בוחרים את המשתתף הפותח במשחק.
- המשתתף הראשון בוחר אחד מ 16 החלקים ומושיט אותו ליריבו כדי שהאחרון יניחו על אחת מ 16 תבניות העיגול הריקות (תרשים 4).
- המשתתף שהניח חלק על אחת התבניות בוחר באחד מ 15 החלקים הנותרים ומוסר אותו ליריבו כדי שיניח אותו במקום פנוי שיבחר, וחוזר חלילה.

נצחון במשחק

- מנצח המשתתף המודיע "קוארטו" (ראה תרשים 5).
- 1. משתתף רשאי להודיע "קוארטו" כאשר הוא מניח על הלוח כלי המשלים סדרה של 4 כלים בעלי מכה משותף: 4 כלים בהירים, 4 כלים כהים, 4 כלים עגולים, 4 כלים רבעיים, 4 כלים ארוכים או 4 כלים קצרים.
- אין זה משנה מי מהמשתתפים הניח את 3 הכלים הקודמים בשורה. המשתתף חייב להכריז על "קוארטו" כדי לנצח.
- 2. במידה ומשתתף לא הבחין שנוצרה סדרה והעביר את החלק הבא ליריבו יכול המתחרה להכריז "קוארטו" ולזכות במשחק.
- 3. במידה ואף אחד מהמתחרים לא הבחין בסדרה במסגרת המהלך שבו היא נוצרה, מאבדת הסדרה את ערכה והמשחק ממשיך מבלי שהמשתתפים יוכלו להכריז עליה "קוארטו".
- סיום המשחק
- המשחק מסתיים בניצחון כאשר הוכרז על "קוארטו".
- המשחק מסתיים בתיקו כאשר כל 16 החלקים הונחו אך שום סדרה לא נוצרה.

גירסה למתחילים

- אפשר לשחק כאשר מתחשבים רק בחלק מהתכונות שהוזכרו. למשל יצירה של סדרה בעלת צבע אחד או סדרה המכילה חלקים ארוכים או קצרים תוך התעלמות מהאפשרויות הנובעות מקיומם של חלקים רבעיים ועגולים וכן החלקים עם החלל.
- גירסה למיתקדמים
- משתתף במשחק זכאי להכריז "קוארטו" כאשר נוצרה סדרה כלשהיא בשורה או סדרה כלשהיא בריבוע (תרשים 6). במצב זה ישנן 9 אפשרויות נוספות ליצירת סדרה וניצחון במשחק.
- משך המשחק
- בין 10 ל 20 דקות. בזמן תחרות, ניתן לקצוב לכל משתתף דקה אחת למהלך.