

# סקוואדרו

2 שחקנים, גיל +8

## תכולת המשחק

לוח המשחק

10 חלקי משחק מעץ (5 בהירים ו-5 כהים)

## מטרת המשחק

לכל שחקן 5 חלקי משחק בצבע זהה. בכל תור יזיז השחקן חלק משחק אחד בהתאם למספר הצעדים המסומן שלו. המנצח הוא השחקן ש-4 מתוך 5 חלקי המשחק שלו חזרו לקו ההתחלה לאחר שכבר חצו את כל הלוח לאורכו.

## הכנת המשחק

כל שחקן מניח את חמשת חלקי המשחק שלו בעמדת הפתיחה, מאחורי הקו המשורטט, כאשר הקצה המחודד של החלק פונה למרכז הלוח. הקצה המחודד מסמן את כיוון ההתקדמות (איור 1: הכנת הלוח).

## מהלך המשחק

החליטו באופן אקראי מיהו השחקן הפותח. השחקן הראשון יזיז את אחד מחלקי המשחק שלו, לבחירתו. מספר הצעדים שכל חלק משחק יכול להתקדם מסומן בעמדת ההתחלה שלו בנקודות. התזוזה תהיה תמיד רק בקו ישר, בכיוון החוד, והשחקן חייב להתקדם בדיוק על-פי מספר הצעדים האפשרי, למעט שני מקרים שיתוארו להלן. אם חלק משחק נבלם על ידי חלק של שחקן שני, הוא מדלג עליו ונעצר מיד (ראו "דילוג מעל חלק של שחקן שני" בהמשך). איור 2: החלק הזה מתקדם 3 צעדים. כאשר חלק מגיע אל סוף הלוח, ההתקדמות שלו נעצרת באופן מיידי, אפילו אם על פי הנקודות הוא יכול להתקדם צעדים נוספים. כעת החלק שלו מסתובב והחוד פונה לכיוון הנגדי על עבר עמדת הפתיחה. כעת החלק ינוע על פי הנקודות המסומנות במקום שבו עצר.

איור 3: החלק נע במקבצים של 3 צעדים. הוא הגיע לקצה הלוח אחרי התקדמות של 2 צעדים בתור האחרון והסתובב מיד לכיוון השני. (איור 3א'), כעת תורו של השחקן השני. בתור הבא החלק הזה יתקדם צעד אחד בכל תור (איור 3ב').

כאשר חלק מגיע בחזרה לעמדת הפתיחה הוא יוצא מהלוח ואין בו שימוש.

## דילוג מעל חלק או חלקים של השחקן השני

אם במהלך התור נתקלתם בחלק או חלקים של השחקן השני, דלגו מעליו או מעליהם ועצרו מיד (לא ניתן "לצבור" נקודות התקדמות לתור הבא). החלק או החלקים של השחקן השני חוזרים בחזרה אל אחת מהנקודות הבאות:

– עמדת הפתיחה, כאשר הדילוג התבצע לפני ששחקן זה הסתובב בחזרה בסוף הלוח (איור 4 א'-ב')

– העמדה בסוף הלוח, ממול עמדת הפתיחה, כאשר השחקן כבר הגיע אליה והסתובב. (איור 5 א'-ב').

## סיום המשחק

השחקן הראשון שיחזיר לעמדת ההחלה 4 מתוך 5 הכלים שלו אחרי שכבר הגיע לנקודה הנגדית הוא הזוכה במשחק.