



## הוראות המשחק

### הכנת המשחק

הלוח-תפוח מחולק ל-5 פלחים אופקיים שמסתובבים 180 מעלות. הפלחים החזיתיים מסומנים בספרות 1-5 והפלחים האחוריים מסומנים באותיות A-E.

- 1** בחרו חידה. הכינו את הלוח-תפוח על פי החידה על ידי סיבוב הפלחים. הלוח-תפוח בכל האתגרים ברמת מתחילים מסודר באותו אופן: 12C4E. בכל האתגרים ברמת מתקדמים הלוח מסודר בתצורה 1BCD5. באתגרים ברמת מומחים ואלופים הפלחים מסודרים באופן שונה בכל חידה.
- 2** הניחו את שלושת הזחלים על הלוח-תפוח. כל זחל יכול להתקפל בצורת שונות. כל חלקי הזחלים צריכים להיות מונחים בתוך הגומחות של התפוח. אף חלק של הזחל לא יכול להישאר על חלק שטוח.

בכל חידה תמצאו רמזים למיקום של חלק מהזחלים:

- \* עיגולים צבעוניים מסמנים את מיקום הזחלים באותם צבעים על הלוח-תפוח.
- \* ראש צהוב, ירוק או כחול בכרטיס החידה מסמן את מיקום הראש של הזחל באותו צבע. העיגול מסמן אך ורק את מיקום הראש, אבל לא את הכיוון שלו על הלוח-תפוח.
- \* במקום שבו יש ראש לבן בחידה **חייב** להיות על הלוח ראש של אחד הזחלים. הראש יכול להיות של כל אחד משלושת הזחלים. גם במקרה הזה, העיגול מסמן אך ורק את מיקום הראש, אבל לא את הכיוון שלו.
- \* לעיתים קרובות גומחות אחדות יישארו ריקות - זה בסדר.

- 3** לכל חידה יש אך ורק פתרון אחד - תוכלו למצוא אותו בסוף החוברת.

### אפשרות נוספת

תוכלו לשחק במשחק הזה גם ללא חוברת החידות. פשוט סובבו את הלוח-תפוח (ישנן 32 אופציות לסידור) ונסו למקם עליו את שלושת הזחלים. במרבית הלוחות ניתן לפתור זאת במגוון דרכים.





## GAME RULES



The apple game board is divided into 5 horizontal segments that can each be rotated 180°:

- The frontside segments are indicated by numbers 1 – 5
- The backside segments are indicated by letters A-E for each apple segment.

- 1** Choose a challenge. Create a game board as shown by mixing the correct sides of the apple. All 15 Starter challenges use the same setup (12C4E). All Junior challenges also use the same setup (1BCD5). However Expert and Master challenges use a different setup for each challenge.
- 2** Place the 3 caterpillars on the apple game board. Each caterpillar can be bended in different shapes. All parts of the caterpillars must fit inside the dimples of the apple. No part of a caterpillar can sit on a flat part of the apple.

Easy challenges offer hints about the position of some of the caterpillars:

- Colored circles indicate the position on the game board of a caterpillar with that color.
- A yellow, green or blue head indicates that the head of that specific caterpillar **MUST** be placed there. This hint only shows the position of the head, but **NOT** its orientation on the game board!
- A white head indicates that the head of one of the caterpillars **MUST** be placed there. It can be the head of any of the 3 caterpillars. Again it only indicates the position of a head, but not its orientation.
- Often a few of the dimples will remain empty. This is OK.

- 3** There is only one solution, shown at the end of the challenge booklet.

### ANOTHER OPTION

*You can also play this game without the challenge booklet. Just randomly mix your apple (32 different gameboards are possible) and try to place the three caterpillars on top. Most apples can be solved in many different ways.*



© 2020 Concept, game design & artwork:  
SMART - Belgium. All rights reserved.  
Designer: Raf Peeters  
Original product name: Apple Twist  
Neerveld 14, B-2550 Kontich, Belgium  
info@smart.be [www.SmartGames.eu](http://www.SmartGames.eu)

dd: 20210301B

Made in China

