

Double



חוקי המשחק

nickelodeon



על המשחק

דאבל הוא משחק עם 30 קלפים, על כל קלף מופיעים 6 סמלים, ולכל 2 קלפים יש רק סמל אחד משותף. את הסמל הזה עליכם למצוא ראשונים!

איך משחקים



הפכו שני קלפים באופן אקראי והניחו אותם על השולחן כך שכל השחקנים יוכלו לראותם. חפשו את הסמל המשותף לשני הקלפים (באותה הצורה ובאותו הצבע, רק הגודל יכול להיות שונה). המשתתף הראשון שמוצא את הסמל המשותף מכריז את שם הסמל, מושך שני קלפים חדשים ומניח אותם גלויים על השולחן. תמיד יהיה רק סמל אחד משותף לכל זוג קלפים!

מטרת המשחק



בכל המשחקים, המטרה היא לזהות ראשונים מהו הסמל המשותף לשני קלפים, להכריז את שם הסמל, ואז לקחת את הקלף/קלפים, להניח או להחזיר אותו/אותם לערימת הקלפים המשומשים, בהתאם לחוקי המיני-משחק שמשחקים.

מיני-משחקים



דאבל! סדרה של מיני-משחקים המבוססים על הבחנה ופעולה, שבהם כל המשתתפים משחקים בו-זמנית. שחקו בכל סדר שתרצו, והעיקר שתיהנו! לפני המשחק הסבירו לכל המשתתפים את חוקי המיני-משחק שבחרתם. מומלץ לקיים סיבוב ניסיון כדי לוודא שכל המשתתפים הבינו את החוקים.

סיום המשחק

המשתתף שניצח במרב המיני-משחקים
הוא המנצח.

אם יש ספק...



השחקן הראשון שהכריז על הסמל המשותף לשני הקלפים הוא המנצח. אם שני שחקנים הכריזו על הסמל בו-זמנית, השחקן הראשון מביניהם שהצביע בידו על הסמל או השליך קלף (בהתאם למיני-משחק שמשחקים) **לאחר ההכרזה** - הוא המנצח.

תיקו



בסוף מיני-משחק, השחקנים שיש ביניהם תיקו עורכים דו-קרב (או סבב נוסף של אחד המיני-משחקונים שתבחרו במצב של תיקו בין שלושה שחקנים ומעלה). כל אחד מהם מושך קלף וחושף אותו בו-זמנית עם שאר השחקנים. הראשון שמבחין בסמל המשותף ומכריז את שמו - מנצח בדו-קרב.

דוגמאות לסמלים



רוקי



מרשל



אורסט



הטרקטורון
של ריידר



הרחפת
של זומה



משאית המיחזור
של רוקי



המסוק
של סקיי



הכבאית
של מרשל



הדחפור
של ראבל



הניידת
של צ'ייס



קונוס



רובו גור



מפלסת השלג
של אורסט



צ'ייס



רכב יחידת
החילוץ



מנדי



טראקר



וולי



פריתה



תרנגוליתה



קאלי



חטיף
גורים



הגור-פד
של ריידר



בוגי הגורים



הרכב של
מר פורטר



האניה של
קפטן טורבוט



ריידר



סקיי



מגדל
התצפית



ראבל



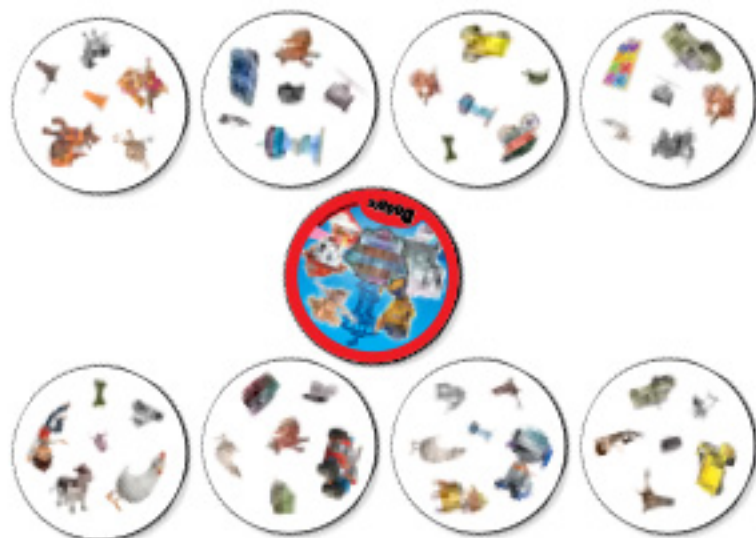
זומה

איני-משחק #1

מחבואים

1. הכנת המשחק: הניחו לפני כל שחקן 4 קלפים גלויים, וקלף אחד הפוך במרכז השולחן. את יתר הקלפים החזירו לקופסה. *בהתאם לגיל השחקנים, אפשר להתחיל גם עם 6 קלפים לכל שחקן.

2. מטרת המשחק: להיות השחקן הראשון שיהפוך בחזרה את כל הקלפים.



הכנת המשחק עבור 2 שחקנים.

3. איך משחקים?

גלו את הקלף המרכזי והביטו בו. כל השחקנים מנסים בו-זמנית לאתר את הסמל שמופיע בקלף המרכזי ובכל אחד מהקלפים שלהם. ברגע שתמצאו התאמה, הכריזו את שם הסמל והפכו את הקלף שלכם. המשיכו כך עד שכל הקלפים של אחד השחקנים כבר הפוכים.

4. המנצח: השחקן הראשון שהפך בחזרה את כל הקלפים שלו הוא המנצח.

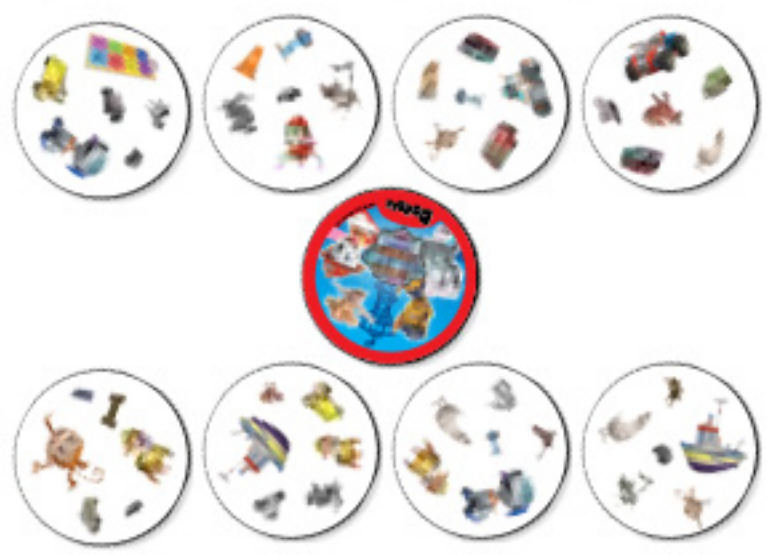


איני-משחק #2

אפונים בתחיל

1. הכנת המשחק: הניחו לפני כל שחקן 4 קלפים גלויים, וקלף אחד הפוך במרכז השולחן. את יתר הקלפים החזירו לקופסה. *בהתאם לגיל השחקנים, אפשר להתחיל גם עם 6 קלפים לכל שחקן.

2. מטרת המשחק:
להיות השחקן הראשון שייפטר מכל הקלפים.



הכנת המשחק עבור 2 שחקנים.

3. איך משחקים?

גלו את הקלף המרכזי והביטו בו. כל השחקנים מנסים בו-זמנית לאתר את הסמל שמופיע בקלף המרכזי ובכל אחד מהקלפים שלהם. ברגע שתמצאו התאמה, הכריזו את שם הסמל והניחו את הקלף שלכם על הקלף שבמרכז. כעת השחקנים משתמשים בקלף המרכזי החדש וממשיכים לחפש סמלים זהים. המשיכו לשחק כך עד שלאחד השחקנים נגמרים הקלפים.

4. המנצח: השחקן הראשון שלא נותרים לו קלפים הוא המנצח.



איני-משחק #3

האגדל

1. הכנת המשחק: ערבבו את הקלפים, הניחו קלף אחד הפוך לפני כל אחד מהשחקנים. את שאר הקלפים הניחו בערימה כשפניהם כלפי מעלה, במרכז השולחן.
2. מטרת המשחק: להשיג הכי הרבה קלפים מהערימה שבמרכז.



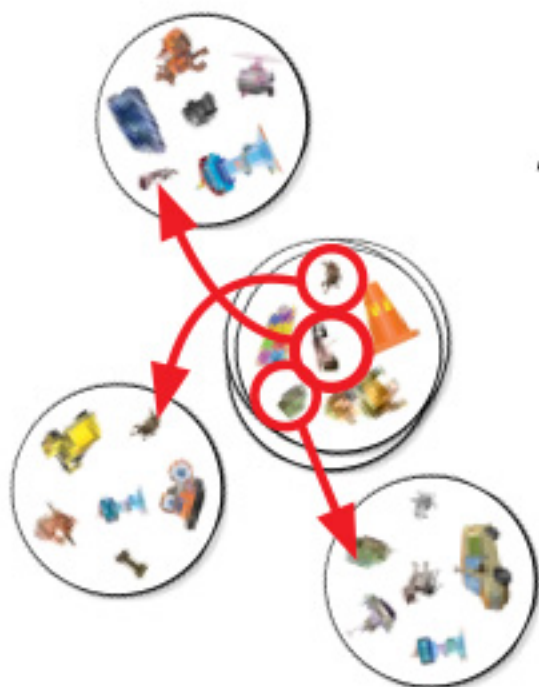
הכנת המשחק עבור 3 שחקנים.

3. איך משחקים?

כל המשתתפים הופכים את הקלף שלהם בו-
זמנית. כל שחקן מנסה לזהות הכי מהר את הסמל
המשותף לקלף שלו ולקלף הגלוי בערימה המרכזית. השחקן
הראשון שמוצא את הסמל המשותף לקלף שלו ולקלף שבמרכז
השולחן, מכריז בשם הסמל, לוקח את הקלף המרכזי ומניח אותו
על הקלף שלו. כך הוא משיג קלף חדש ובמקביל חושף קלף נוסף
בערימה המרכזית. המשחק ממשיך עד שכל הקלפים בערימה
המרכזית נלקחים ע"י השחקנים.

4. המנצח: המשחק

מסתיים כאשר לא נותרים
קלפים בערימה המרכזית,
והמנצח הוא השחקן
שהשיג את המספר
הרב ביותר של
קלפים.



איני-משחק #4

הבאר

1. הכנת המשחק: ערבבו את הקלפים, הניחו קלף אחד הפוך לפני כל אחד מהשחקנים. את שאר הקלפים הניחו בערימה כשפניהם כלפי מעלה, במרכז השולחן.
2. מטרת המשחק: להשיג הכי הרבה קלפים מהערימה שבמרכז.



הכנת המשחק עבור 3 שחקנים.

3. מהלך המשחק:

השחקנים הופכים את הערימות
האישיות שלהם בשלמותן בו-זמנית כך
שהסמלים יהיו גלויים. השחקן הראשון שמוצא סמל
זהה בראש הערימה שלו ובקלף המרכזי, מכריז בשמו,
ומניח את הקלף מהקופה שלו על גבי הקלף שבמרכז; כעת
זהו הקלף המרכזי החדש. השתמשו בקלף החדש שנגלה על
מנת למצוא התאמה עם אחד הקלפים מהערימות האישיות
שלכם. המשיכו לשחק עד שאחד השחקנים נשאר ללא קלפים.

4. ניצחון במשחק: השחקן

הראשון שנפטר מכל
הקלפים שלו הוא
המנצח.



החתנה האודעלת

1. הכנת המשחק: חלקו קלף אחד לכל שחקן, ובלי להציץ בו הניחו אותו עם הפנים כלפי מטה. את יתרת הקלפים הניחו בערימה עם הפנים כלפי מעלה במרכז השולחן.
2. מטרת המשחק: להישאר עם כמות הקלפים הקטנה ביותר.



הכנת המשחק עבור 4 שחקנים.

3. איך משחקים? השחקנים

הופכים את הקלף שמולם בו-זמנית. כעת, מחפשים סמל משותף לקלף בערימה המרכזית ולקלף של אחד השחקנים האחרים. אם מצאתם התאמה, הכריזו את שם הסמל. קחו את הקלף מהערימה המרכזית והניחו אותו על הקלף של השחקן שאיתו

מצאתם את ההתאמה. זוהי "המתנה המורעלת", כי נתתם קלף לא רצוי לשחקן. הקלף החדש שנחשף בערימה המרכזית הופך כעת לקלף החדש שאיתו תחפשו התאמה. המשיכו לשחק עד שייגמרו הקלפים בערימה.



4. המנצח: השחקן שיש לו הכי מעט קלפים, הוא המנצח.



Credits

A game by Denis Blanchot, Jacques Cottureau, and Play Factory, with help from the Play Factory team, including: Jean-François Andreani, Toussaint Benedetti, Guillaume Gille-Naves, and Igor Polouchine.

Published by Asmodee Group www.asmodee.co.uk
©&TM Spin Master Ltd. All rights reserved.

מיוצר בסין ע"י ASMODEE. משווק בישראל
על ידי פוקסמיינד בע"מ www.foxmind.co.il info@foxmind.co.il
www.foxmind.co.il info@foxmind.co.il



Spot it!, Dobble, and Dobble characters are trademarks of Asmodee Group • WWW.ZYGOMATIC-GAMES.COM