

Qwirkle בקלפים

משחק חשיבה מבריק של צבעים וצורות



שחקנים: 2-4 גיל: 8+

תכולה

108 קלפי משחק: 3 סדרות של 6 צורות ב-6 צבעים/מספרי נקודות

מטרת המשחק

להשיג כמה שיותר קווירקלים. קווירקל הוא סדרה של שישה קלפים שכולם באותו צבע/מספר נקודות או כולם באותה צורה, ללא קלפים זהים.

הכנת המשחק

ערבבו את הקלפים היטב. חלקו 9 קלפים לכל משתתף. הניחו את ערימת הקלפים שנותרה כקופה לידכם. את המשחק פותח המשתתף שברשותו הכמות הגדולה ביותר של קלפים באותה צורה או באותו צבע/מספר נקודות, ללא קלפים זהים. במקרה של תיקו, השחקן המבוגר יותר מתחיל - השחקן הפותח אינו חייב להוריד את הסדרה שבידו. המשחק מתנהל בכיוון השעון. אם לאף שחקן אין סדרת קלפים של לפחות שלושה להורדה, מערבבים שוב את כל הקלפים ומחלקים מחדש.

מהלך המשחק

בכל תור חובה להוריד לפחות קלף אחד לשולחן. אם אין לכם קלף מתאים להוריד, התור עובר לשחקן הבא. בכל תור תוכלו להתחיל סדרה חדשה, להוסיף לסדרה קיימת, או להחליף בין הקלפים על השולחן על מנת ליצור סדרות חדשות. תוכלו גם לבחור ביותר מפעולה אחת באותו תור. **לדוגמה:** אתם יכולים להתחיל סדרה חדשה וגם להוסיף קלפים לסדרה קיימת. תוכלו אפילו להוסיף קלפים לכמה סדרות קיימות. סדרה היא רצף קלפים בת לפחות 3 קלפים החולקים תכונה אחת: צורה או צבע/סידור נקודות. לא ניתן להניח קלפים זהים בסדרה אחת. **לדוגמה:** סדרה של ריבועים לא יכולה להכיל שני קלפים של נקודה בודדת/ריבוע אדום.

פתיחת סדרה חדשה

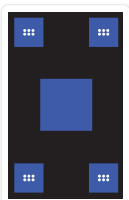
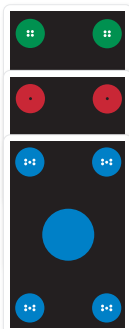
כדי להתחיל סדרה חדשה, הורידו מידכם לפחות 3 קלפים בעלי תכונה אחת משותפת, ללא קלפים זהים. תוכלו להתחיל סדרה גם אם יש לכם פחות מ-3 קלפים מתאימים ביד, בתנאי שתחליפו קלפים מידכם בקלפים מסדרות אחרות על השולחן, ותשלימו את הסדרה החדשה למינימום של 3 קלפים (ראו **החלפת קלפים**).

הוספת קלפים לסדרה

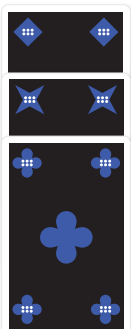
הקלפים שתוסיפו לסדרה קיימת חייבים להיות בעלי התכונה המשותפת לסדרה הקיימת וללא קלפים זהים.



דוגמה 1: הקלף הנוסף מצטרף לסדרה שמבוססת על צורה זהה.



דוגמה 2: הקלף הנוסף מצטרף לסדרה שמבוססת על מספר נקודות/צבע זהה.



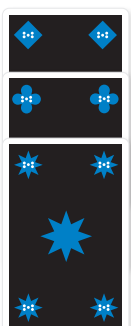
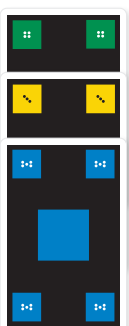
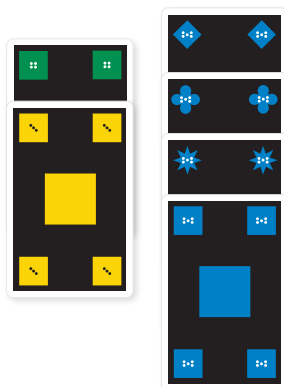
הוספת קלף ליצירת קווירקל

השלמת סדרה של שישה קלפים נקראת קווירקל. השחקן או השחקנית שהשלימו את הקווירקל מורידים אותו מהשולחן ושומרים את הקלפים לידם כדי לחשב את הנקודות בסוף המשחק.

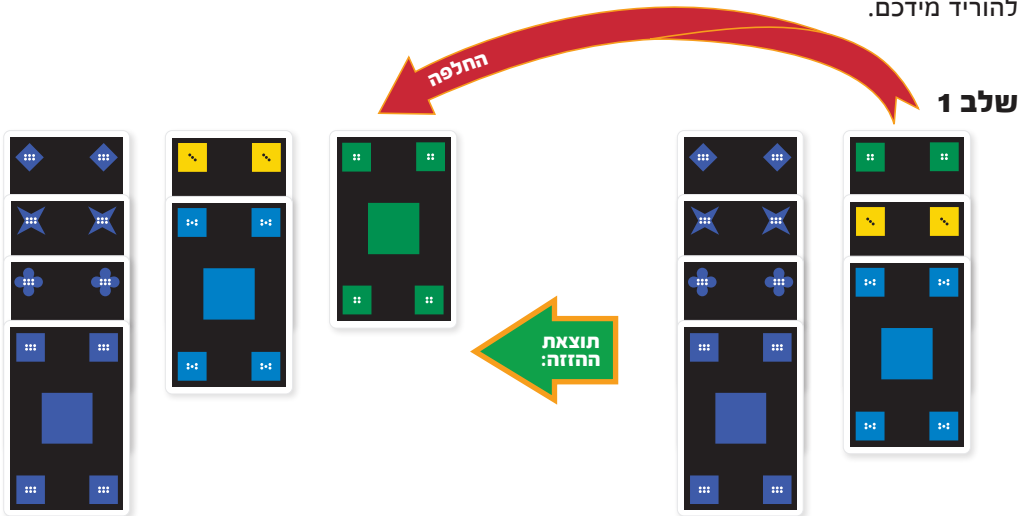
החלפת קלפים בסדרה

אפשר להחליף בין הקלפים שעל השולחן. הורידו קלף או כמה קלפים מידכם והשתמשו בהם לסידור חלופי על השולחן. בסופו של הסידור החדש כל הקלפים שעל השולחן חייבים להיות בסדרות של לפחות 3 קלפים, לפי החוקים שהוזכרו.

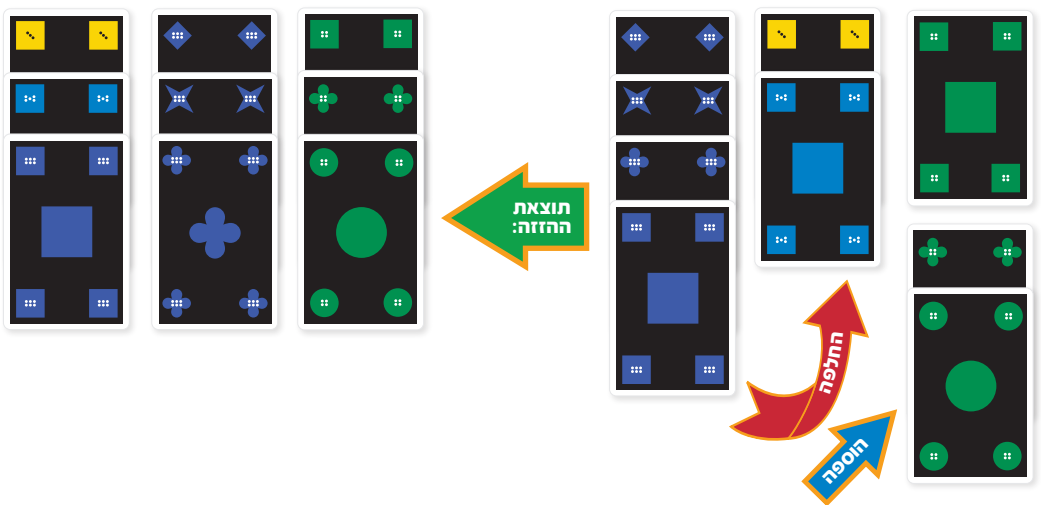
דוגמה 4: הורידו מידכם שני קלפים של ריבועים, הוציאו מסדרה קיימת ריבוע כחול/5 נקודות, וצרו סדרה חדשה של שלושה קלפי ריבוע.



שימו לב: אם תרצו לבצע מהלך החלפה מורכב, כדאי שתשקלו להזיז את הקלפים שעל השולחן לפני שתחשפו את הקלפים שאתם מעוניינים להוריד מידכם.

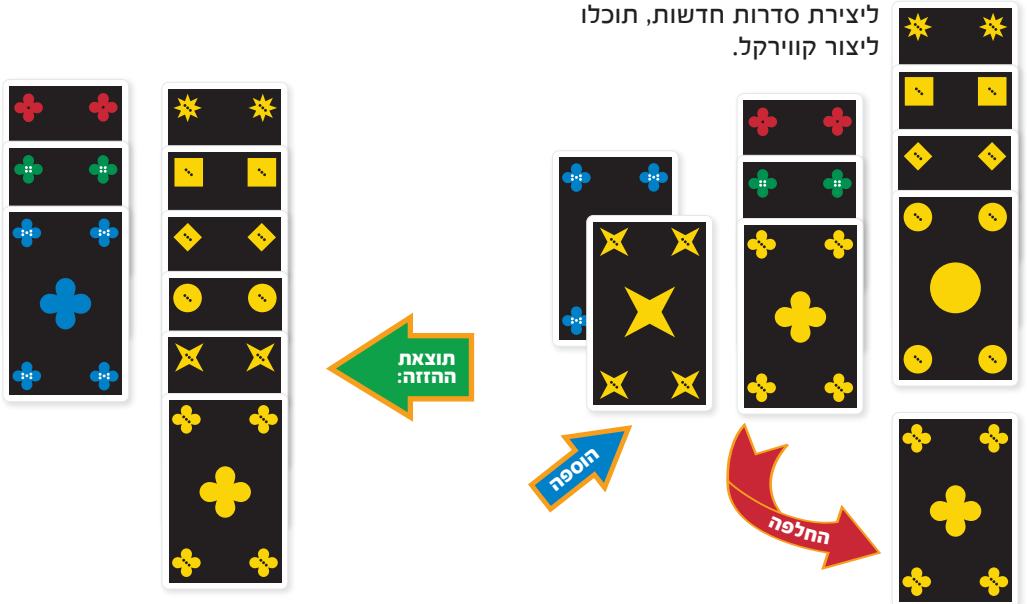


שלב 2
הקפידו לשמור על סדרות של מינימום 3 קלפים.



החלפת קלף ליצירת קווירקל

בנוסף לסידור הקלפים מחדש ליצירת סדרות חדשות, תוכלו ליצור קווירקל.



הכרזה על קווירקל

כאשר תיצרו קווירקל הסירו אותו מהשולחן. הניחו את הקלפים האלה לידכם כך שבסוף המשחק תוכלו לספור כמה קווירקלים צברתם. כל השחקנים רשאים לבדוק בכל רגע את סוג קלפי הקווירקל ששמרו לידם. אם תסדרו אותם בצורת מניפה יהיה לכם נוח יותר לראות אותם.

משיכת קלפים

בסיום כל תור משכו קלפים מהקופה, כך שתמיד יהיו בידכם תשעה קלפים.

סוף המשחק

לאחר שנמשך הקלף האחרון מהקופה, כל שחקן משחק תור אחד נוסף. השחקן שמשך את הקלף הזה הוא השחקן שמשחק אחרון.

ניצחון במשחק

השחקן שצבר הכי הרבה קווירקלים הוא המנצח. במקרה של תיקו, השחקנים שסיימו בתיקו לוחצים ידיים ומסכמים לשחק שוב בעתיד.



Game design by
Susan McKinley Ross



© 2020 MindWare®
2140 West County Road C
Roseville, MN 55113
Ph 800.274.6123