

אריחי קסם

משחק אסטרטגיה של אריחים עתיקים

תכולה

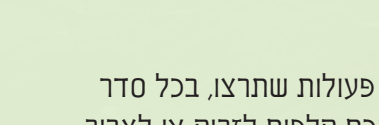
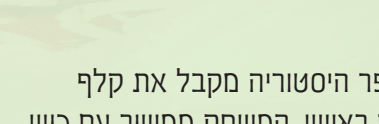
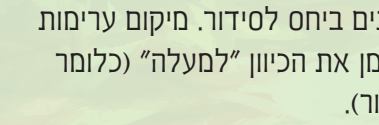
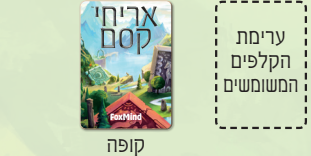
- 72 קלפי משחק
- 9 אריחי קסם דו-צדדיים
- 5 קלפי מפתח

מטרת המשחק

לפניכם סידור מסתורי של 9 אריחים קסומים. סדרו את האריחים כך שיתאימו לתבניות שעל הקלפים שבידיכם, וצברו נקודות. השתמשו בקלפים כדי לקדם את האתגר שלכם: לשנות את סידור האריחים או לזכות בנקודות. **לא ניתן לבצע את שתי הפעולות האלה באותו תור.** מי שזוכה במרב הנקודות, מנצח במשחק!

הכנת המשחק

- הביטו על תשעת האריחים. הם מחולקים לארבעה צירופים דו-צדדיים: שמש/ירח (1X), דג/ציפור (2X), סוס/סירה (3X), זרע/עץ (3X). תוכלו להיעזר בקלף המפתח כתזכורת.
- ערבבו את האריחים והניחו אותם באופן אקראי בסידור של 3x3 במרכז השולחן. שימו לב שכולם מונחים כך שהאזורים שעליהם באותו כיוון.
- ערבבו את חפיסת קלפי המשחק וחלקו לכל שחקן 4 קלפים. כל שחקן מביט בקלפים שלו, אך לא חושף אותם לשחקנים האחרים.



- הניחו את יתרת הקלפים בערימה מעל סידור האריחים, והשאירו מקום לערימת הקלפים המשומשים.
- חלקו לכל שחקן קלף מפתח, אחד מהם הוא קלף המפתח הכהה.
- שימו לב:** הכיוון של סידור האריחים זהה עבור כל השחקנים, גם אם הם יושבים בכיוונים שונים ביחס לסידור. מיקום ערימת הקלפים מעל האריחים מסמן את הכיוון "למעלה" (כלומר זהו החלק העליון של הסידור).

איך משחקים?

השחקן שקרא לאחרונה ספר היסטוריה מקבל את קלף המפתח הכהה, והוא משחק ראשון. המשחק ממשיך עם כיוון השעון.

בכל תור תוכלו לבצע כמה פעולות שתרצו, בכל סדר שתרצו, בתנאי שיש ברשותכם קלפים לזרוק או לצבור נקודות בזכותם.

הפעולות האפשריות בתורכם

בכל תור ניתן לבצע **סוג אחד** של פעולות מתוך 3 האפשרויות הבאות, כמה פעמים שתרצו ובהתאם למספר הקלפים שבידיכם:

1 שינוי סדר האריחים

זרקו קלף מידכם והניחו אותו גלוי לצד ערימת הקופה. החליפו בין מקומותיהם של שני אריחים צמודים (לא באלכסון).



הפיכת אריחים

זרקו קלף מידכם והניחו אותו גלוי לצד ערימת הקופה. הפכו אריח לצידו השני.



טיפ: השתמשו בפעולות של שינוי הסדר או היפוך כדי להיפטר מקלפים שכבר אינכם רוצים, גם אם הם אינם עוזרים לכם לצבור נקודות.

2 זכייה בנקודות

הורידו מידכם קלף אשר תואם את הסידור הנוכחי של האריחים שעל השולחן. הניחו את הקלף לידיכם באופן גלוי יחד עם קלפים אחרים שכבר צברתם (להסבר נוסף ראו "אפשרויות לזכייה בנקודות").

סיום תורכם

תוכלו לסיים את תורכם בכל רגע שתבחרו לעשות זאת. כאשר החלטתם לסיים את התור, משכו קלפים מהקופה כך שיהיו בידיכם שוב 4 קלפים.

שימו לב: אם הקלפים בקופה נגמרים, ערבבו את ערימת הקלפים המשומשים והפכו אותה לקופה חדשה.

3 דילוג על תורכם

קיימת גם אפשרות שלישית: לדלג על תורכם ולקבל 2 קלפים נוספים מהקופה, כך שיהיו ברשותכם 6 קלפים. לא ניתן לדלג על תורכם פעמיים ברציפות (כלומר, תור אחרי תור).

אפשרויות לזכייה בנקודות

כל קלף מציג סידור אריחים שונה ומספר נקודות. על מנת לזכות בנקודות המצוינות על הקלף תצטרכו להתאים בין דוגמאות האריחים והכיוון שלהם כפי שהם מופיעים על גבי הקלף, לבין האריחים בסידור שעל השולחן. לאחר שקיבלתם את הנקודות הן נצברות לזכותכם עד לסוף המשחק, גם אם סידור האריחים על השולחן משתנה. באפשרותכם לזכות בנקודות רק בתורכם.

שימו לב, תוכלו לזכות בנקודות של כל קלף פעם אחת בלבד! אפילו אם סידור האריחים על השולחן יחזור על עצמו לאורך המשחק.



בכונ

יש התאמה בין התבנית שעל הקלף והכיוון שלה לבין הסידור שעל השולחן. עבור הקלף הזה השחקן זוכה בנקודה אחת (אפילו שבמקרה הזה התבנית מופיעה פעמיים על השולחן).

לא בכונ

יש התאמה בין התבנית שעל הקלף לבין הסידור שעל השולחן, אבל הכיוון שלהם אינו תואם.

בחלק מהקלפים מופיעים אריחים אפורים. במקומים אלה יכולים להיות מונחים אריחים מכל סוג (עם כל אחד מהאזורים הקיימים).



על התאמה כזאת תקבלו 2 נקודות - רק על סידור האריחים העליון (לא על התחתון).
על התאמה כזאת תקבלו 2 נקודות - רק על סידור האריחים המתאים לקלף הזה הוא אך ורק כזה שבו האריח הכתום נמצא במרכז.

סיום המשחק וסיכום הנקודות

כאשר אחד השחקנים צובר מספר קלפים לפי הטבלה משמאל (או יותר) המשחק מסתיים. סיימו את הסיבוב כך שלכל השחקנים יהיה מספר תורות שווה (עד ששוב יגיע תורו של השחקן הראשון).

שימו לב: ייתכן שאחד השחקנים יצבור יותר קלפים מהמספר הדרוש להכרעה.

שחקנים	קלפים
2	10
3	9
4	8
5	7

כאשר כל השחקנים מסיימים את תורם, מסכמים את הנקודות שנצברו. השחקן שצבר הכי הרבה קלפי נקודה 1 מקבל 3 נקודות בונים. במקרה של תיקו, כל אחד מהשחקנים מקבל את תוספת 3 הנקודות.

השחקן שצבר את מרב הנקודות, הוא המנצח. אם 2 שחקנים או יותר צברו מספר זהה של נקודות בסיום, הם חולקים את הניצחון.

גרסה לשחקן יחיד

הכינו ערימה של 16 קלפים: 8 קלפים של נקודה 1, 4 קלפים של 2 נקודות, 3 קלפים של 3 נקודות ו-1 קלף של 5 נקודות. שאר ההכנות הן כמו במשחק הקבוצתי. גם רוב החוקים נשארים זהים, למעט: אם בתור מסוים לא הרווחתם נקודות, קיבלתם סטרייק. אם קיבלתם 4 סטרייקים, הפסדתם במשחק. אם הצלחתם לזכות בכל 16 הקלפים לפני שקיבלתם 4 סטרייקים - ניצחתם!

גרסה לשחקנים צעירים

ניתן להקל על שחקנים צעירים ולאפשר להם גם לשנות את סידור האריחים (להזיז ולהפוך אריחים) וגם לזכות בנקודות באותו תור, בהתאם למספר הקלפים שבידם.

על המשחק

כאשר שיחקנו לראשונה במשחק שפיתח ג. אבן רייט בפעםנו מהמסתורין ומהעבר הקדום המשולבים במשחקיית הנפלאה והזורמת שלו ומהאתגר לפצח את השיטה. נסו לגלות מידע על מטרותיהם של השחקנים האחרים בזמן סידור האריחים משתנה ללא הרף, ולפתור את המסתורין האמיתי של המשחק: איזו אסטרטגיה טובה יותר - להוריד קלפים ולהזיז את האריחים או לצבור נקודות?

