

# חתתול

ני עכברים לא באים בחשבון



משחק מאת: מונטי ואן סטמבלר  
איורים: רוני שפרד

מיועד ל-2-6 משתתפים בגילאי 6 ומעלה

## מטרת המשחק

מטרתו של כל שחקן היא לצבור את סכום הנקודות הקטן ביותר. בחתתול - כמה שפחות, יותר טוב. היפטרו מהעכברים והעדיפו את החתולים. מטרתכם היא לזכות היכן יש מספרים גבוהים ולהחליף אותם בנמוכים יותר בכל פעם שאפשר.

## תכולת המשחק

- 54 קלפי משחק:
- 28 חתולים
- 17 עכברים
- 9 קלפי פעולה (3 חתולים מנומרים, 3 חתולים קלפנים, 3 חתולי שריף)

## התחלת המשחק

מחליטים מי המחלק ומי ירשום את הניקוד בכל סיבוב במשחק. כל שחקן מקבל 4 קלפים מוסתרים ומסדר אותם בשורה כשפניהם כלפי מטה (אסור להציץ בקלפים). שאר הקלפים מונחים בערימה הפוכה במרכז. המחלק פותח את הקלף העליון בערימה, אם זהו קלף פעולה הוא מחזיר אותו למרכז החבילה ופותח קלף אחר במקומו. בשלב זה, כל שחקן רשאי להציץ ב-2 הקלפים שלו המצויים בקצוות (ימני ושמאלי). לאחר תחילת המשחק אסור להציץ שנית בקלפים. קלפים שנזרקים במהלך המשחק מונחים בערימה נפרדת כשפניהם כלפי מעלה.

## איך משחקים?

כל שחקן, בתורו, לוקח קלף אחד: את הקלף האחרון שנזרק (וכולם רואים), או את הקלף העליון שבקופה (קלף מוסתר). לפי בחירתו מחליף השחקן את הקלף שלקח באחד מארבעת קלפיו וזורק את הקלף המוחלף לערימה, כשפניו מעלה. אם אינו מעוניין בקלף שלקח מהקופה, הוא זורק אותו לערימה, כשפניו כלפי מעלה.

## קלפי הפעולה

כוחם של קלפי הפעולה תקף כשהם נלקחים מהקופה, כלומר: לא ניתן להשתמש בקלף פעולה שנזרק לערימה.

## חתול מנומר: הצץ

משתתף שלקח מהקופה חתול מנומר (הצץ) מראה אותו לכל שאר המשתתפים, ואז הוא רשאי להציץ באחד מקלפיו ולזרוק לערימה את החתול המנומר.

## חתול קלפן: החלף

משתתף שלקח מהקופה חתול קלפן (החלף) מראה אותו לכל המשתתפים, ואז הוא רשאי להחליף את אחד מקלפיו באחד מקלפי היריב, בלי להביט לפני כן בקלפים.

שני השחקנים רשאים להביט בקלף המוחלף לאחר פעולת ההחלפה. קלף הפעולה נזרק גלוי לערימה לאחר השימוש בו.

## חתול שריף: משוך 2

משתתף שלקח מהקופה חתול שריף (משוך 2) מראה אותו לכל המשתתפים, ואז הוא רשאי לשחק 2 תורות רצוף ואת קלף הפעולה לזרוק גלוי לערימה.

## סיום הסיבוב

שחקן שחושב שסכום הנקודות ב-4 קלפיו נמוך משל שאר המשתתפים, יכול בסיום תורו להקיש על השולחן פעמיים ולהכריז: "חתתול". בשלב זה יש לכל שאר המשתתפים הבאים תור אחד נוסף, ואז פותחים כל המשתתפים את הקלפים ומסמכים את המספרים: כל אחד בקלפיו. השחקן בעל הסכום הנמוך ביותר - ניצח את הסיבוב במשחק. אם לאחר הפיכת הקלפים, יש לאחד השחקנים קלף פעולה, עליו לזרוק אותו ולקחת במקומו את הקלף העליון בקופה.

## סיום המשחק

משחק יכול להימשך:

1. מספר סיבובים שהוחלט מראש.
2. משך זמן קצוב שהוחלט מראש.
3. עד לניקוד של 100 נקודות, כלומר: כל משתתף שצבר 100 נקודות יוצא מהמשחק, והאחרון שנשאר במשחק הוא המנצח.

## גירסה לילדים צעירים

במשחק עם ילדים צעירים, השאירו את שני הקלפים החיצוניים גלויים, והסתירו רק את הפנימיים. כעת כל השחקנים יודעים מהם שניים מהקלפים של שאר השחקנים. ניתן להשתמש בקלף "החלף" רק עבור שני הקלפים המוסתרים. כל שאר החוקים נשארים זהים.

## על המשחק

חתתול הוא לא סתם משחק מזל, אלא משחק של מיומנות, אסטרטגיה ועירנות. המשחק מאמן ומפתח את השליטה במספרים, את הזיכרון ואת החוש להסתברות. יכולת "קריאת" הבעות הפנים וזיהוי שפת הגוף של השחקנים האחרים היא בדרך כלל המפתח לניחוש נכון.

