

אקרופוליס.

גירסת משחק לשחקן יחיד

הקדמה ומטרת המשחק

האם תעזו להתחרות באדריכל המהולל של יוון העתיקה?
 במשחק הזה תצטרכו להפגין מקוריות רבה כדי לעמוד בשלושת האתגרים הממתינים לכם לפני שתזכו בתואר המהולל משלכם.
 בגרסה לשחקן יחיד תשחקו נגד יריב דמיוני - האדריכל המהולל.
 המשחק מתנהל כמו המשחק הקבוצתי. בתור של האדריכל המהולל תצטרכו לפעול לפי חוקים מיוחדים לגירסה זו כפי שיפורטו בהמשך על מנת לקדם את המהלכים הנגדיים. קיימות שלוש דרגות קושי על שמם של שלושה אדריכלים יווניים גדולים: היפודמוס, מֶטֶגֶנס וקליקרטס, והן משפיעות על אופן חישוב הנקודות.
 האם אתם מוכנים?

הכנת המשחק

הכינו את המשחק כמו למשחק של שני שחקנים. אתם משחקים ראשונים.
 קחו אריח פתיחה אחד, אבן אחת ואת סמן האדריכל הראשי.
 האדריכל המהולל מתחיל עם אריח פתיחה ו-2 אבנים.
 מומלץ להגדיר איזור משחק נפרד עבור האריחים של האדריכל המהולל, כדי לא לבלבל עם האריחים שלכם.

איך משחקים?

מהלך התור של האדריכל

בחירת אריח

בתורכם, שחקו כמו במשחק הקבוצתי. אבל, אם ברצונכם להשתמש באבן כדי לקנות אריח, עליכם לתת אותה לאדריכל המהולל במקום להחזיר אותה לערימת האבנים.
 לעומת זאת, האדריכל המהולל בוחר תמיד את האריחים הזולים ביותר אשר מכילים כיכרות. אם אין ברשותו מספיק אבנים לרכוש כאלה או אם אין אריחים עם כיכרות, הוא ייקח את האריח הראשון באתר הבנייה.
 את האבנים שבהם השתמש האדריכל המהולל כדי לקנות אריחים החזירו לערימת האבנים.

הוספת אריח לעיר



בתורכם, המשיכו למקם אריחים כמו במשחק הקבוצתי. בתורו של האדריכל המהולל, הניחו את האריח החדש באזור המשחק שלכם, אך אין צורך לחבר אותו לאריחים קיימים. בסוף המשחק כל הרבעים ייחשבו כעומדים בכללי המיקום שלהם. מותר בכל עת לבדוק את האריחים שנאספו באזור המשחק של האדריכל המהולל.

הוספה לאתר הבנייה



הוסיפו אריחים לאתר הבנייה באותו אופן שבו מוסיפים במשחק הקבוצתי. גם במשחק ליחיד האריח האחרון אינו משתתף במשחק.

סוף המשחק

חישוב הנקודות



סכמו את הנקודות שלכם באותו אופן שבו מסכמים במשחק הקבוצתי.

סכמו את הנקודות של האדריכל המהולל לפי דרגת הקושי שבה בחרתם מראש:

היפודמוס (קל): כל רובעי העיר של היפודמוס מחושבים כממוקמים באותו מפלס. התחרות בהיפודמוס תאפשר לכם להתאמן יותר בקלות על חוקי המשחק. המשיכו לשחק ותצליחו לנצח גם אותו.

מטאגנס (בינוני): כל רובעי העיר של מטאגנס מחושבים כממוקמים באותו מפלס. מטאגנס מרוויח 2 נקודות נוספות על כל מחצבה שברשותו. מטאגנס הוא מתחרה חזק יותר. זכרו שעליכם לשים לב ולא לתת לו לצבור יותר מדי מחצבות.

קליקרטס (קשה): כל הרבעים של קליקרטס מחושבים כממוקמים במפלס השני. קליקרטס יהיה המתחרה הקשה ביותר שלכם. יידרשו לכם ניסיונות רבים לפני שתתקרבו למצב שבו תביסו אותו. אך אל ייאוש! התאימו את האסטרטגיה שלכם לרמת הקושי. עם קצת יותר מאמץ, תגיעו לתהילה הנכספת!

אם תזכו ביותר נקודות מהאדריכל המהולל - אתם תהיו המנצחים!

במקרה של תיקו, השחקן שברשותו יותר אבנים - הוא המנצח.



© & © Gigamic 2022

