GAME RULES FOR 2D CHALLENGES (INSIDE AND BOTTOM SIDE) Select a challenge and the corresponding game board accordingly.



- Place the puzzle pieces on the game board as indicated in your selected challenge.
- Fill the empty spaces with all the remaining puzzle pieces.
- There is only 1 solution, which can be found at the end of the challenge booklet.

GAME RULES FOR 3D CHALLENGES

On the inside game board there is a triangle made up out of 3D surfaces. This is your game board for the 3D pyramid challenges.

- Select a challenge. Each challenge shows the position of some puzzle pieces in the 6 layers of the pyramid. A puzzle piece can be placed horizontally (with all its shapes in the same pyramid level), or at an angle (with its shapes spread over multiple layers). Place the puzzle pieces as shown in the challenge. White shapes indicate spots in the pyramid that are still empty.
- Fill the empty spaces with the remaining puzzle pieces to create a pyramid with 6 layers.
- There is only 1 solution, which can be found at the end of the booklet.

SMART - Belgium. All rights reserved.



הוראות משחק לאתגרים דו-ממדיים (בתוך הקופסה ובגב שלה)

בחרו אתגר ולוח מתאים.

הניחו את כל חלקי המשחק על גבי לוח המשחק כפי שמופיע באתגר. 2

משלימו את המקומות הריקים באמצעות החלקים הנותרים.

לכל אתגר יש רק פתרון אחד! ניתן למצוא את כל הפתרונות בסוף חוברת האתגרים.

הוראות משחק לאתגרים תלת-ממדיים

במרכז הלוח שבתוך הקופסה יש אזור משולש שמתאים לאתגרי הפירמידה התלת-ממדיים.

- ם בחרו אתגר. כל אתגר מציג מיקומים של כמה חלקי משחק, ב-6 השכבות של הפירמידה.
- שנם חלקים שאמורים להיות מונחים בצורה אופקית (החלק כולו באותה שכבה בפירמידה), או בזווית (החלק מונח בכמה שכבות שונות). הניחו את החלקים כפי שמציג האתגר. צורות לבנות מציינות מקומות ריקים בפירמידה.
 - 3 מלאו את המקומות הריקים עם החלקים הנותרים וצרו פירמידה של 6 שכבות.



לכל אתגר יש רק פתרון אחד! ניתן למצוא את כל הפתרונות בסוף חוברת האתגרים.