

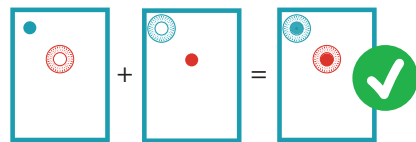
מטרת המשחק

לצבור כמה שיותר קלפים על ידי יצירת סווישים.

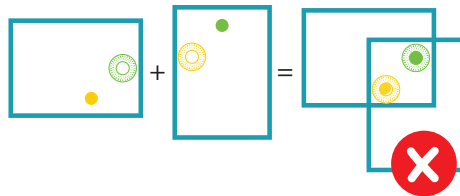
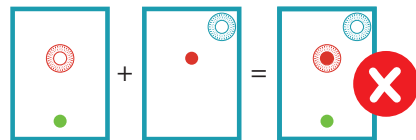
מהו סוויש?

הסוויש נוצר על ידי הנחת שני קלפים או יותר זה על גבי זה, כך שכל כדור נכנס לטבעת המתאימה לו בצבע ובמיקום. מותר לסובב ו/או להפוך את הקלפים, אך עליהם להיות מונחים זה על זה באופן מדויק. ודאו שאף טבעת או כדור לא יישארו ללא התאמה. כל קלף שתצברו שווה נקודה בסוף המשחק. כלומר, סוויש שמורכב מיותר קלפים יזכה אתכם ביותר נקודות!

דוגמה לסוויש נכון:



דוגמאות לסווישים לא נכונים:



דוגמאות לסווישים המורכבים מיותר מ-2 קלפים:



3 קלפים 3 נקודות 4 קלפים 4 נקודות 5 קלפים 5 נקודות

הכנה למשחק

1. בחרו אזור משחק שטוח ובצבע אחיד הנגיש לכל השחקנים.
2. החליטו מי יהיה ה"מחלק" והוא יערבב את הקלפים.

שימו לב! מומלץ לשחק על גבי משטח בהיר - כך ניתן יהיה לראות בקלות את צבעי הכדורים והטבעות בקלפים השקופים.

אופן המשחק

1. ה"מחלק" מסדר 16 קלפים (4 קלפים בכל טור), שאר הקלפים משמשים כקופה. ברגע שהקלף האחרון הונח, ה"מחלק" מכריז: **מתחילים!** וכל השחקנים מתחילים לחפש סווישים.
2. אסור לשחקנים לגעת בקלפים בזמן שהם מחפשים סווישים. עליכם לבצע את ההיפוכים והסיבובים בדמיון בלבד!
3. ברגע שהצלחתם לתכנן סוויש הכריזו: **סוויש!** הרימו את הקלפים והניחו אותם זה על גבי זה כפי שתכנתם.
4. אם הסוויש נכון, השחקן או השחקנית שהכריזו סוויש לוקחים את הקלפים המרכיבים אותו לערימת הקלפים האישית שלהם. ה"מחלק" משלים את הקלפים על השולחן בחזרה ל-16 באמצעות קלפים חדשים מהקופה.



5. אם הסוויש אינו נכון, השחקן מחזיר את הקלפים לשולחן, ומוציא קלף אחד מהערימה האישית שלו. את הקלפים שהוצאו מהערימות האישיות מניחים בערימה נפרדת בצד, והם יוצאים מהמשחק. אם עדיין אין ברשותו קלפים בערימה האישית, המשחק ממשיך.
6. על השחקנים להמתין עד שיהיו שוב 16 קלפים על השולחן לפני שיוכלו להכריז שוב סוויש.
7. המשחק נמשך גם כשהקופה נגמרת, כל עוד יש סווישים על השולחן.

שימו לב! במקרה נדיר שבו כל השחקנים חושבים שאין על השולחן אף סוויש, מותר למחלק להחליף 4 מתוך 16 הקלפים הפתוחים בקלפים חדשים מהקופה. את 4 הקלפים הישנים מחזירים לקופה ומערבבים אותה שוב.



שקוף כמה שזה חכם

הוראות משחק

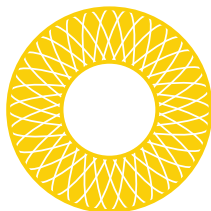
סוויש הוא משחק תחרותי מהנה של חשיבה מרחבית! תכננו את המהלך בדמיונכם, הכריזו סוויש, הרימו את הקלפים, הפכו וסובבו ו... סוויש!

תכולה

- 60 קלפי סוויש שקופים
- 1 שקית אחסון

אודות ממציא המשחק

בנוסף לפיתוח משחקי חשיבה נהדרים כמו פליפולו, מולטיקס צ'יקדו ועוד, גלי שמעוני וצבי שלם עובדים כמורים ויוצרים חומרי למידה ייחודיים עבור תלמידים מתקדמים. רבים מהרעיונות למשחקים נוצרו אצלם מתוך הניסיון לחשוב על דרכים חדשות לעבודה עם התלמידים שלהם.

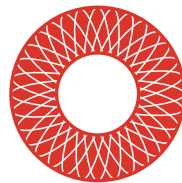


© 2023, Foxmind. All rights reserved.

אם תחליטו שאין על השולחן אף סוויש, החליפו 4 מתוך 16 הקלפים בקלפים חדשים מהקופה. צרו סווישים עד שלא תוכלו למצוא אף סוויש נוסף.

עם התקדמות המשחק שלכם, הגבילו את עצמכם לסווישים של 3 קלפים, ולאחר מכן לסווישים של 4 קלפים וכן הלאה.

ניתן ליצור סוויש אפילו מ-12 קלפים, אבל זה לא קל!



שהשחקנים המנוסים יותר יצטרכו ליצור רק סווישים של 3 קלפים או יותר. השחקנים הפחות מנוסים יוכלו ליצור סווישים מכמה קלפים שירצו.

משחק למתקדמים

יתכן ששחקנים מנוסים ירצו לאתגר את עצמם על ידי הגבלת המשחק לסווישים של 3, 4, 5 קלפים ואף יותר! ניתן להתחיל ב-3 קלפים, ולאחר שיפור היכולות להמשיך הלאה. שאר הכללים זהים למשחק הבסיסי. פשוט בטלו את האפשרות ליצור סווישים ממספר נמוך יותר של קלפים.

משחק לשחקן יחיד

משחק זה מאפשר לשחקן יחיד להגיע לרמות גבוהות יותר של מיומנות וריכוז. השתמשו בכללי המשחק הבסיסי, ונסו ליצור כמות גדולה ככל האפשר של סווישים במהירות הרבה ביותר. תוכלו להפעיל סטופר כדי לשבור את השיא האישי שלכם במשחק הבא!

ניצחון במשחק

המשחק מסתיים כאשר אין יותר קלפים בקופה ולא ניתן ליצור סווישים באמצעות הקלפים שנותרו על השולחן. השחקן או השחקנית שברשותם מספר הקלפים הרב ביותר בערימה האישית שלהם - הם המנצחים!

רמות שונות למשחק

משחק למתחילים

השחקנים מחפשים סווישים עם 2 קלפים בלבד, ולא סווישים עם 3 קלפים או יותר. כל שאר הכללים זהים. גרסה זו מאפשרת לשחקנים מתחילים להתרגל למבנה המשחק ולסיבוב והיפוך הקלפים.

משחק לשחקנים ברמות מעורבות

אם ישנם שחקנים בעלי יכולות שונות, תוכלו לאזן את המשחק על ידי כך



Game Objective

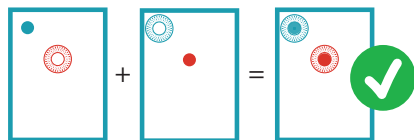
To make Swishes and collect the most cards.

What is a Swish?

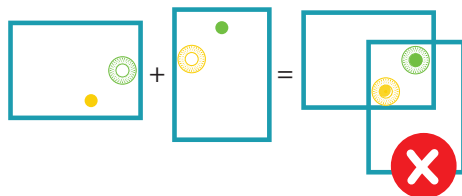
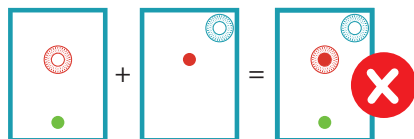
A Swish is created by layering two or more cards so that every ball swishes into a hoop of the same color. The cards may be rotated and/or flipped but must lay on top of each other in the same orientation, and no hoop or ball can be left unmatched.

As you play, keep in mind that each card you collect is worth a point. Therefore, a Swish made up of more cards will earn you more points!

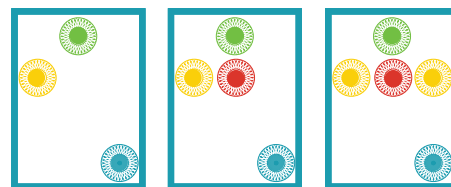
Example of a correct Swish:



Examples of incorrect Swishes:



Examples of multiple-card Swishes:



3 cards
3 points

4 cards
4 points

5 cards
5 points

Setup

1. Select a flat playing area that is in full view of all players.
2. Choose one player as the dealer. Have the dealer shuffle the card deck.

Note: it is best to play on a light colored surface so that you can easily see the images on the transparent cards.

Steps to Play

1. The dealer deals 16 cards, (four rows of four) into the playing area. Once the last card has been placed, the dealer calls **GO!** and all players begin looking for Swishes.
2. Players may not touch the cards while they are searching for a Swish. They must flip and rotate them in their minds!
3. A player calls **Swish!** when he/she can identify a Swish.
4. To prove that the Swish is correct, the player lays the selected cards one on top of the other(s).
5. If the Swish is valid, the player collects the cards that make up the Swish into his or her own score pile. The dealer replaces the cards with new cards from the deck.

6. If the Swish is not valid, the cards are returned to the playing area. As a penalty, the player must discard a single card from his or her own score pile. All discarded cards are put in a discard pile and are out of play. If the player has earned no Swishes yet, there will be no penalty.
7. Players must wait until there are 16 cards in the playing area to call a Swish. The only exception to this rule is at the end of the game when there are less than 16 cards in the deck.

Note: If at any time all players feel that no Swish exists, the dealer may replace 4 out of the 16 cards with new cards from the deck. The 4 old cards should be reshuffled into the deck. However, this happens rarely, so look carefully!

Winning

The game ends when there are no more cards in the deck and all players agree that no Swishes can be made with the remaining cards in the playing area.

The player who has collected the most cards is the winner!

Alternate levels of playing

Beginner Swish

Players look for Swishes with 2 cards only. The rules otherwise are identical; this version lets beginners get accustomed to the structure of the game as well as the rotation and flipping of the cards.

Mixed level Swish

If there are players of varying abilities, you can equalize the game level by limiting more experienced players to find only Swishes of 3 or more cards. Less experienced players may call Swishes with any number of cards.

Expert Swish

Experienced players may want to move on to the challenge of only 3, 4 or 5 card Swishes. All other rules are similar to the basic game.

Solitaire Swish

A solitaire game enables a player to reach higher levels of proficiency and concentration.

Using the basic game rules, try making as many Swishes as possible

as quickly as possible. You can set a stopwatch so that you can try to beat your time on the next game! If at any time you feel that no Swish exists, replace 4 out of the 16 cards with new cards from the deck. Have fun making Swishes until you can't find any more! As you get more advanced, limit yourself to making Swishes with only 3 cards, then 4 cards and more. You can make a Swish with up to 12 cards, but it's tricky!

About the inventors

In addition to developing great thinking games, Gali Shimoni and Zvi Shalem are both teachers who create unique learning material for advanced students. Many of the game ideas they come up with come through finding new ways to work with their students.

Game by: Gali Shimoni & Zvi Shalem
Graphic design: Orit Zohar



© 2023, Foxmind. All rights reserved.

SWISH[®]
Think fast, Swish faster!

Game Rules

Swish is a fun, fast-paced game of spatial thinking! Move the cards in your mind to see the matches. Then make a Swish!

Contents

- 60 Transparent Swish Cards
- Storage Bag