



www.foxmind.co.il



לגיל: 6+ | 2+ שחקנים | 10 דקות
תכולה: 70 קלפים

מטרת המשחק

להיפטר ראשונים מהקלפים שבידיכם.

הכנת המשחק

ערבבו את הקלפים, וחלקו אותם באופן שווה בין כל השחקנים כשפניהם כלפי מטה. השחקנים מחזיקים את הקלפים הפוכים בידם. משחקים עם כיוון השעון.

מהלך המשחק

- השחקנים מורידים את הקלף העליון מהחפיסה שלהם לערימה מרכזית ומכריזים מספרים בסדר עוקב מ-1 עד 15.
- השחקן הראשון לוקח את הקלף העליון מהחפיסה שלו, מניח אותו כשפניו כלפי מעלה במרכז השולחן, ומכריז: "1".
- השחקן הבא מניח את הקלף העליון שבידו על הקלף שהניח השחקן שלפניו, ומכריז: "2" וכך הלאה. ממשיכים כך עד "15", ואז חוזרים ל-1.

בום קָשָׁל

אם המספר שעל הקלף תואם למספר שהשחקן הכריז, יש בום. כל השחקנים צריכים "למעוך" בידם את ערימת קלפי האבוקדו שבמרכז השולחן, כלומר, להניח את ידם במהירות על ערימת הקלפים בזמנית.

• השחקן ש"מועך" אחרון - מפסיד, לוקח את כל הערימה שנצברה במרכז, ומוסיף אותם לחפיסה האישית שלו.

• השחקן שקיבל את כל הקלפים מתחיל את הסבב הבא ומניח את הקלף העליון בחפיסה שלו במרכז השולחן. מתחילים שוב מ-1.



קלפי בום וגוואקמולי

גם אם נחשף קלף **בום**, כל השחקנים צריכים "למעוך" את ערימת הקלפים. ושוב: האחרון ששם את ידו על הקלפים לוקח אליו את הערימה שעל השולחן.

אם נחשף קלף **גוואקמולי**, כל השחקנים צריכים לקרוא בקול: "גוואקמולי!" השחקן שקורא אחרון לוקח אליו את הקלפים שעל השולחן. אם לא יודעים מיהו השחקן שקרא אחרון, ממשיכים במשחק כרגיל.

- אם שחקן מניח את ידו בטעות על קלף הגוואקמולי, הוא הפסיד בסבב, ולא השחקן האחרון שקרא "גוואקמולי".

בכל שלב במשחק, אם שחקן "מועך" בטעות את הערימה שעל השולחן ואין בום - הוא לוקח אליו את הקלפים.

שימו לב: עליכם להפוך את הקלפים מידכם בלי להציץ בהם לפני כולם!

בום ירוק

אם בשני קלפים רצופים שנחשפו מופיע מספר זהה או שינוי כיוון (ראו בהמשך) - זהו בום! כל השחקנים צריכים לשים את ידם על ערימת הקלפים. השחקן ששם את ידו אחרון, מפסיד בסבב הזה ולוקח אליו את הקלפים שנאספו בערימה.



קלף שינוי כיוון

אם נחשף קלף שינוי כיוון, שנו מיד את כיוון המשחק, נגד כיוון השעון או עם כיוון השעון. הכיוון החדש תקף עד לסבב הבא, או עד שנחשף קלף שינוי כיוון נוסף. כאמור: אם נחשפו שני קלפי שינוי כיוון ברצף - גם זה בום!

ניצחון במשחק

כאשר אחד השחקנים מצליח להיפטר מכל הקלפים שבידו, ממשיכים במשחק עד הבום הבא. השחקן שמצליח להיפטר מכל הקלפים הוא המנצח - בתנאי שבבום הבא לא ימערך אחרון את הערימה! אם לשני שחקנים נגמרו הקלפים, הראשון מביניהם מנצח את ידו על הערימה בבום הבא - מנצח!

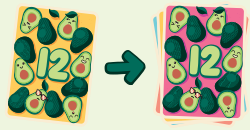
רסת משחק למתקדמים

אבוקדו עם תבלינים

- כשמשנים את כיוון המשחק, מתחילים מיד לספור לאחור. לדוגמה, אם נחשף קלף שינוי כיוון כששחקן קרא "8", השחקן שלפניו צריך להניח קלף ולקרוא "7". ממשיכים לספור לאחור עד 1, חוזרים שוב ל-15, וכך הלאה.
- אם יש שתי סיבות לבום (קלף במספר תואם למספר שהוכרז שהונח מיד לאחר קלף באותו מספר), זהו **בום כפול**, ושני הבומים מבטלים זה את זה. המשחק ממשיך כרגיל. אם שחקן הניח בטעות את ידו על הערימה שעל השולחן, הוא מפסיד, ועליו לקחת אליו את הקלפים שנאספו.



בום ירוק



בום!

GAME RULES

THE FAST-PACED SNAP GAME THAT'S A SMASH-HIT!

AVOCADO SMASH!



www.foxmind.co.il



foxmindil foxmind פוקסטייד foxmindil



AGES 6+ | 2+ PLAYERS
10 MINS TO PLAY
CONTENTS: 70 CARDS

AIM OF THE GAME

To be the first player to get rid of all of your cards.

RIPE & READY

Shuffle the deck and deal all of the cards face down, giving an equal number of cards to each player. Play moves clockwise from the starting player.

COURSE OF THE GAME

On Avocado BOOM players turn over cards from their hands while counting aloud from 1 to 15 and place them face-up in a pile in the center. The first player begins with placing his top card and calling "one". The next player follows in sequence, saying "two" and so on. Players continue up to "15". Then the game starts back at "one".

RIPE BOOM

If a card matches the number said aloud on that turn, it is a BOOM! All players must smash their hands down in the center. The last player to react loses the round and takes all of the cards from the center, adding them to the bottom of their pile. The losing player then begins the next round by placing their next card face up in the center, counting from "One" again.



BOOM & GUACAMOLE CARDS

- When you reveal a BOOM! Card, it's an automatic BOOM! All players must smash their hands down in the center. The last player to react loses the round and takes all of the cards from the center, adding them to the bottom of their pile.
- If you reveal a Guacamole Card, all players must shout, "Guacamole!", the last player to react loses the round. If it is not clear who the last player is, the game continues normally. However, if anybody erroneously smashes their hand down in the center on a Guacamole Card, then they are the loser for that round, regardless of who shouted last.



If a player smashes incorrectly at any time in the game, they take all the cards from the center of the table.

GREEN BOOM

If 2 consecutive cards have the same number of avocados on them (or 2 Change Direction cards are placed one after the other), it's a BOOM! All players must smash their hands down in the center. The last player to react loses the round and takes all of the cards from the center, adding them to the bottom of their pile.



CHANGE DIRECTION CARDS

When you reveal a Change Direction Card, immediately change direction! The change is valid until the end of the round, or until you reveal another change direction card. If you reveal two Change Direction Cards in a row, it is also a BOOM!



WINNING THE GAME

Once a player gets rid of all his cards, keep playing until the next BOOM! Only if this player is not the last to smash he is declared the winner! If two players run out of cards, the first to smash correctly is the winner!

ADVANCED RULES

- As you change direction, players must immediately begin counting backward; so if you reveal the Change Direction Card at "eight," the previous player must then place a card and say "seven." Players then count down to "one" before returning to "15" and so on.
- If you have a "Double BOOM", where there are two reasons for a BOOM at any one time, these cancel each other out and play continues as normal. Anyone smashing their hand down in error loses the round and they must take the cards from the center!



If several players smash incorrectly at any time in the game, cards are split between the offending players.