

מטרת המשחק

להיפטר מכל הקלפים ולהכריז "מה זה השטויות האלה?" לפני כולם.

השחקן עם מספר הנקודות הנמוך ביותר בתום חמישה סבבים - מנצח!

הכנת המשחק

הכינו דף וכלי כתיבה לרישום הנקודות.

ערבבו את הקלפים וחלקו אותם הפוכים על פי החלוקה הבאה:

4-2 משתתפים: 7 קלפים לכל שחקן

5-6 משתתפים: 5 קלפים לכל שחקן

לאחר החלוקה הביטו בקלפים שלכם וסדרו אותם בסדר הנוח לכם.

את ערימת הקלפים הנותרים מניחים כשפניהם כלפי מטה במרכז השולחן.

הפכו את שני הקלפים העליונים והניחו אותם גלויים משני צידי הערימה. אם הם זהים, הניחו אותם זה על זה.



איך משחקים

המשחק בנוי מחמישה סבבים. אין במשחק תורות - כולם משחקים בו-זמנית. מושכים ומורידים קלפים מהר ככל האפשר, עד שאחד מהשחקנים נפטר מכל הקלפים שלו ומכריז: "מה זה השטויות האלה?"

כשהמחלק מכריז על תחילת הסבב, באפשרותכם לבצע אחד משני הצעדים הבאים:

1. להתחיל ערימה חדשה על ידי הנחת שני קלפים זהים או יותר מבין הקלפים שבידיכם. (את הקלפים מניחים גלויים במרכז).



2. להניח קלף זהה לקלפים שבערימה קיימת.



3. אם אין לכם קלף זהה להוריד, עליכם לקחת קלף אחד או יותר מהקופה, עד שיהיה לכם קלף להוריד.



סוף הסבב

שחקן שהוריד את כל הקלפים שלו ונשאר ללא קלפים בידו, מכריז: "מה זה השטויות האלה?" כעת תם הסבב. כל השחקנים סופרים כמה קלפים נותרו להם, ומקבלים נקודה על כל קלף. רשמו את הנקודות בדף שלכם. ערימת הקלפים עוברת למי שיושב משמאלו של השחקן שחילק בסבב הקודם לקראת הסבב הבא. אל תשכחו לערבב את הקלפים לפני שתחלקו מחדש.

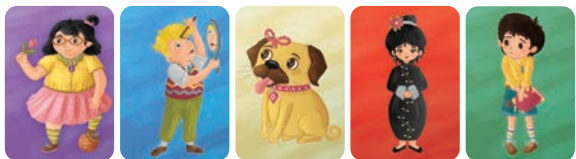
סוף המשחק

בתום הסבב החמישי סוכמים את כל הנקודות. מי שצבר את כמות הנקודות הנמוכה ביותר, הוא המנצח! אם תרצו לשחק זמן ארוך יותר, החליטו מראש על מספר סבבים גבוה יותר.

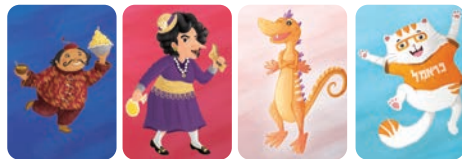
הערה: במקרה הנדיר שבו כל השחקנים נותרים בסוף המשחק עם קלף אחד ביד שלא ניתן להוריד, הסבב מסתיים בתיקו. בסבב כזה לא צוברים נקודות, אוספים את הקלפים ומתחילים סבב חדש.



ג'יין גול הלנה ויש גברת בלום



רובי קורניליה אוגוסט אל-אל ברברה



כראמל רינגו ססיליה טוליין צ'אנג

מבוסס על סדרת הספרים "כראמל" מאת מאירה ברנע-גולדברג. © "כראמל" - כל הזכויות שמורות למאירה ברנע-גולדברג. עיצוב הדמות: קרן מאי מטקלף



אזורים: רמי טל
עיצוב גרפי: אורית זוהר
www.foxmind.co.il info@foxmind.co.il

CRAMEL

What is This Nonsense?

Game Rules

Contents

70 cards (5 each of 14 different characters).

Object

Get rid of all the cards in your hand and be the first player to call out "What is This Nonsense?" The player with the lowest score wins.

Set Up

Get a paper and a pencil handy for score keeping. Choose a player to be the dealer.

The dealer shuffles the deck and deals cards face down to players accordingly:

2-4 players – 7 cards

5-6 players – 5 cards

Players may look and organize their cards. Stack the unused cards face down in the middle of the playing area. Turn over the top two cards and place them face up on opposite sides of the deck. (If they are the same image, stack one on top of the other.)



Game Play

Cramel - What is This Nonsense? is a race that is played out over five rounds. There are no taking turns during the rounds. All players simultaneously draw and play cards as fast as they can until someone plays his or her cards and calls out "What is This Nonsense?".

When everyone is ready, the dealer says, "GO!" At this point, each player may do one of three things:

1. Start a new pile by playing two or more matching cards from your hand face up in the middle of the playing area.



2. Lay a single card from your hand face up on any pile that matches.

3. If you can't play cards, you must draw cards from the center deck and add them to your hand until you can make a match.



Ending the Round

As soon as you are out of cards, call out: "What is This Nonsense?" This immediately stops the round. All players left with cards in their hands collect one point per card. (Be sure to write down your score.) The player to the left of the last dealer collects, shuffles and deals cards for the next round.

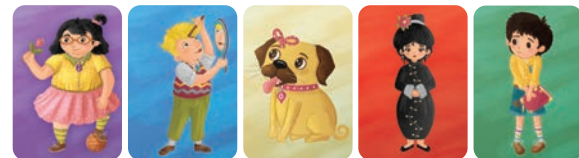
End of the Game

At the end of the fifth round, all players count their scores. Whoever has the lowest score wins. (For a longer game, choose a higher number of rounds to play before starting.)

Note: On the rare chance that all players end up holding one card that can't be matched, the round ends in a tie. No points are scored, and all cards are collected to start a new round.



Mrs. Bloom Vish Helena Gol Jane



Barbara El-EI August Cornelia Robi



Chung Cecilia Ringo Cramel



Game by: Linda Adams
Developed by: Forrest-Pruzan Creative