

משחק חשיבה בתלת-חמד

הקדמה

קטמינו לגובה הוא משחק היגיון שבו עליכם לבנות מגדל בגובה משתנה, בעזרת החלקים הנדרשים באתגר.

המשחק מכיל 15 חלקים בצורות ייחודיות מ-2 סוגים: פֶּנְטָמינוס וטבעות. החלקים מופיעים ב-5 צבעים: 2 פנטמינוס וטבעת אחת מכל צבע.

פנטמינו הוא צורה המורכבת מ-5 קוביות. ראו איור ① בכריכת חוברת זו.

את הטבעות ניתן להשחיל על המוט המרכזי, ולכל אחת מהן מחוברים 2 חלקים שיוצאים ממנה - ראו איור ② (בטבעת הכחולה - 2 החלקים צמודים).

תכולה

10 פנטמינוס ב-5 צבעים, 5 טבעות ב-5 צבעים, בסיס משחק, 40 כרטיסי אתגר למומחים.

משחק בסיסי למתחילים: לשחקן יחיד

המשחק הבסיסי מיועד לעזור לכם להתחיל לשחק בקטמינו לגובה ולהעלות את רמת הקושי בהדרגתיות.

שימו לב: 15 חלקי המשחק כוללים 5 סטים של 3 חלקים כחולים, 3 צהובים, 3 ירוקים, 3 אדומים ו-3 ורודים. כל סט מכיל 2 פנטמינוס וטבעת באותו צבע.

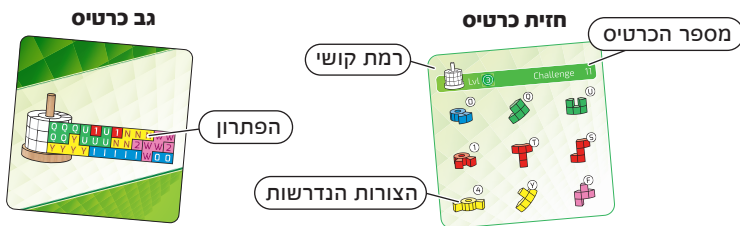
התחילו בבניית מגדל בן 2 קומות - השתמשו בחלקים הצהובים והכחולים. ראו איור 3 בכריכת החוברת. לאחר שהצלחתם, פרקו את המגדל, הוסיפו את החלקים הירוקים, ובנו מגדל חדש בן 3 קומות. המשיכו לבנות מגדלים בני 4 ו-5 קומות עם שני הצבעים הנוספים. באיור 3 ניתן לראות אילו צבעים דרושים לכל מגדל במשחק הבסיסי למתחילים, ואת מספר הפתרונות האפשריים.

משחק למומחים: לשחק יחיד

קעת צברתם כבר ניסיון ותוכלו לעמוד באתגרים הקשים יותר. התחילו לתרגל את 40 האתגרים שבכרטיסי המשחק. במשחק למומחים, שלא כמו במשחק הבסיסי, אין חשיבות לצבעים. בכרטיסים רשום באילו חלקים להשתמש ומה גובה המגדל הדרוש. בגב הכרטיס תמצאו פתרון. אם תרצו, תוכלו לבנות את המגדל תוך שימוש באותיות ובצבעים המוצגים בפתרון.

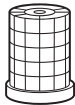
שימו לב: כל פנטמינו מסומן באות בהתאם לצורתו, וכל טבעת מסומנת במספר על פי המרחק בין שני החלקים שיוצאים ממנה.

דוגמה לכרטיס אתגר:



מספר הפתרונות יכול להיות עצום - תלוי בכמות החלקים שבהם תשתמשו.

5 קומות



15 חלקים:
5 טבעות
10 פנטמינוס

12,328
פתרונות

4 קומות



12 חלקים:
4 טבעות
8 פנטמינוס

27,176
פתרונות

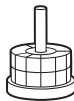
3 קומות



9 חלקים:
3 טבעות
6 פנטמינוס

4,588
פתרונות

2 קומות



6 חלקים:
2 טבעות
4 פנטמינוס

46
פתרונות



לאחר שתשלימו את 40 האתגרים, נסו למצוא צירופים משלכם. ניתן להוריד טפסים ריקים של כרטיסים מהאתר שלנו - סרקו את הקוד משמאל. סמנו בהם את הפתרונות שמצאתם כדי שלא תשכחו אותם!

משחק שיתוף פעולה: ל-2 שחקנים

במשחק שיתוף הפעולה על השחקנים **לעבוד יחד** כדי לצבור את מספר הנקודות הגבוה ביותר.

צברו נקודות על כל קומה שתשלימו.

קומה שלמה (ללא מרווחים) תעניק לכם נקודה אחת. אם הקומה הבאה אחריה הושלמה גם היא, **תקבלו נקודת בונוס**. אם גם הקומה הבאה אחריה הושלמה, **תקבלו 2 נקודות בונוס**, וכך הלאה.



לדוגמה: השלמתם 3 קומות רצופות, הקומה הרביעית אינה שלמה, ואת החמישית הצלחתם להשלים.
תקבלו נקודה 1 + 2 נקודות + 3 נקודות + 0 נקודות + נקודה 1. ובסך הכול - 7 נקודות.
עם מגדל מושלם תצברו 15 נקודות: $5+4+3+2+1$ נקודות.

כל שחקן או שחקנית יבחרו בתורם חלק אחד מבין 15 החלקים, ויוסיפו אותם למגדל: את הטבעות ישחילו סביב עמוד הבסיס, ואת הפנטמינוס סביבן. על החלקים "ליפול" מלמעלה, ואז לזוז לצדדים כדי להשלים את המרווחים. אך לאחר שהוספתם אותם למגדל, אין להזיז אותם למיקום אחר. השחקנים יכולים לדון ביניהם איזה חלק להוסיף לפני שבחרים בו.



***Example:** You complete 3 levels in a row, then do not complete your penultimate level, but finish with a complete level. You score 1 point + 2 points + 3 points + 0 points + 1 point, which gives you a total of 7 points.*

A perfect tower would score 15 points: 1 + 2 + 3 + 4 + 5 points.

The players take turns to choose one of the 15 game pieces and bring it into play. Play the pieces as usual, placing the rings around the pillar and the pentominoes on the outside.

The pieces must 'fall' from the top and then may be moved sideways to fill the gaps. However, once a piece has been played, it can no longer be moved.

The players can discuss which pieces to play before choosing one.

You can see below that there can be a huge number of solutions, depending on how many pieces you use. Once you've completed the first 40 challenges, try to find some combinations of your own.

2 levels



6 pieces:

2 rings
4 pentominoes

46
solutions

3 levels



9 pieces:

3 rings
6 pentominoes

4,588
solutions

4 levels



12 pieces:

4 rings
8 pentominoes

27,176
solutions

5 levels



15 pieces:

5 rings
10 pentominoes

12,328
solutions

You can download blank card templates from our website. Note down the solutions you find so that you don't forget them!

3- COOPERATIVE MODE - for 2 players

In this game mode, players must **work together** to score as many points as possible.

You score points for each complete level.

A complete level (without any holes) scores you 1 point. **If the level directly after that is complete too, it scores you 1 bonus point.** If the level directly after that is complete, too it scores you **2 bonus points and so on.**

Start by building a tower with two levels, using the yellow and blue pieces, see picture 3. When you've managed this, take the tower apart, add in the three green pieces, and attempt a tower with three levels. Continue to follow the instructions for towers with four and five levels.

Picture 3 shows you which colors to use to build a tower in Beginner mode, and gives you the total number of different solutions.

2- EXPERT MODE - for 1 player

Now you have enough experience to attempt a bigger challenge.

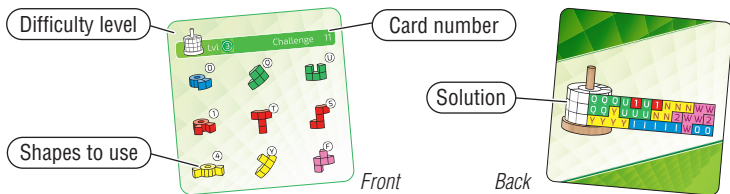
Start by practicing with the 40 Expert cards provided.

In Expert mode, **the colors no longer matter**, unlike in Beginner mode.

The cards tell you which pieces to use and how tall the tower should be.

The solution is on the back of the card. If needed, you can build the tower by using the letters and colors shown.

Note: The pentominoes have been given letters that relate to their shapes, and the rings have been numbered according to the distance between their outer blocks.



KATAMINO TOWER

Age 6+, 1-2 players.

BUILD YOUR WAY TO VICTORY!

INTRODUCTION

KATAMINO TOWER is a game of logic where you have to **build a tower** of a certain height using a set number of pieces.

There are 15 unique shapes, split into 2 categories: Pentominoes and rings. Each of the 5 colors includes 2 pentominoes and 1 ring.

A pentomino is a shape made up of **5 cubes**. See picture **1** on this booklet's cover.

A ring has a **central circle** that slides onto the base and **2 outer blocks** around it. See picture **2**.

CONTENTS

10 pentominoes in 5 colors, 5 rings in 5 colors, 1 game base, 40 Expert challenge cards, rules.

1- BEGINNER MODE - for 1 player

The beginner mode is designed to guide you through playing KATAMINO TOWER while gradually increasing the difficulty.

Note: *The 15 pieces of the game are divided into 5 sets of 3 blue, 3 yellow, 3 green, 3 red and 3 pink pieces. Each set consists of 2 pentominoes and 1 central ring of the same color.*