

Sherlock



An Addictive Detective Game

Contents

57 game cards, 1 sherlock figurine.

Aim of the game

As Sherlock goes around and searches the clues it is important to remember each clue along the way. At the beginning of the game, each player tries to remember each of the eight items in the circle before they are turned facedown. Then, Sherlock travels from one card to another. Each time Sherlock stops at a facedown card, the player has to remember what object is on that card. Sherlock continues to move, as long as the player guesses correctly. If Sherlock travels to a previously revealed card, then the player gets to keep that card. The first player to collect six cards is the winner.

Set up

The 57 game cards are shuffled. 8 cards are drawn and arranged face up in a circle.

IMPORTANT: The arrows on the cards must always lay on the outside of the circle. Even during the game, as cards are revealed or added, the cards must always be positioned so that the arrows are on the outside. The remaining cards are placed in a pile in the center of the circle (illustration 2). All players now look at the face up cards in the circle and try to remember the



illustration 1

objects on the cards (Players do not have to remember the arrow or number on each card). After approximately thirty seconds, all 8 cards are turned facedown (illustration 3).

Game Play

The youngest player will have the first chance to guess cards, and will start as the current player. The player to the right of the current player takes the Sherlock figurine and puts it in front of any facedown card (illustration 3 and 4).

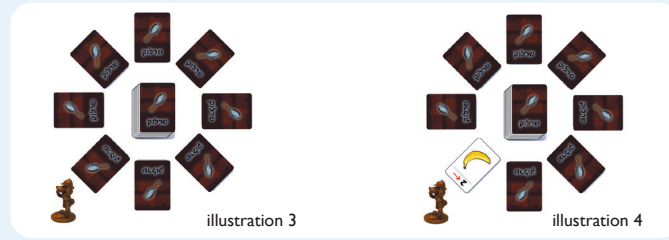


illustration 3

illustration 4

The current player must now say what object is hiding under that facedown card. **AFTER** guessing what object it is, the card is revealed. If the current player guessed correctly, then the card remains face up. The Sherlock figurine now moves in the direction of the arrow on the card, moving the number of cards that the number next to the arrow indicates (illustration 5 and 6).



illustration 2

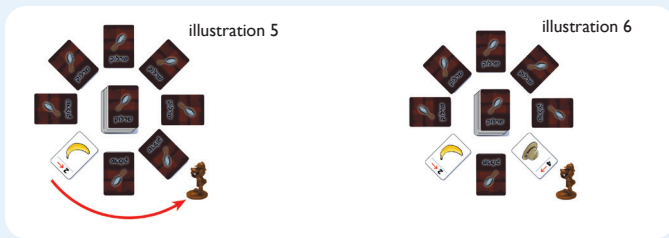


illustration 5

illustration 6

Now the current player must again say what hides under the card where Sherlock landed. As long as the current player guesses correctly, they continue their turn and Sherlock continues to move in the direction of the arrow and the number of cards as shown beside the arrow of the last card revealed. If Sherlock lands on a card that is already revealed, then the current player wins that card! The player takes the card that Sherlock landed on, and puts it facedown in front of them. The current player draws a card from the deck and places it face up in the space on the table. All players have a chance to now see and remember the new card. Then, all of the faceup cards are turned over, so that all 8 cards again lay facedown (illustration 7,8 and 9).



The person to the right of the new current player takes Sherlock and puts it in front of any facedown card. Then, the current player must guess the object on the card.

Very important: Should the current player incorrectly guesses a facedown card, their turn is immediately over. All revealed cards are turned facedown, and the next player becomes the new current player. The current player remains so until they guess incorrectly, or moves Sherlock to an already face up card (thereby winning the revealed card). Afterward, the next player in the clockwise direction becomes the new current player.

End of Game

The first player to collect 6 cards is the winner.

שרלוק

משחק קלפים בלשי

2-5 | 5+

תכולה

57 קלפי משחק, 1 בובת שרלוק.



שרלוק הבלש חוקר ומדלג מקלף לקלף! בכל פעם שבובת הבלש שרלוק עוצרת ליד קלף (עם הפנים כלפי מטה), השחקן צריך לנסות להיזכר מהו החפץ המופיע בקלף, ולאחר מכן להפוך אותו ולבדוק. שרלוק ממשיך לנוע כל זמן שהשחקן מנחש נכון. אם שרלוק נתקל בקלף שכבר נחשף, השחקן זוכה בקלף הזה. השחקן הראשון שצובר 6 קלפים - הוא המנצח.

הכנת המשחק

מערבבים את כל 57 קלפי המשחק, ומניחים במרכז. שולפים 8 קלפים ומניחים אותם גלויים (עם הפנים כלפי מעלה) במעגל מסביב לערימת הקלפים. מניחים את בובת שרלוק בצד. שימו לב שהחיצים בחלק העליון של הקלפים יהיו תמיד בהיקף החיצוני של המעגל. הקפידו על כך גם במהלך המשחק, כאשר קלפים נחשפים או מתווספים. כעת, כל השחקנים מביטים בשמונת הקלפים ומנסים לזכור את החפצים שמופיעים בהם ואת מיקומם במעגל (איור 2). אין צורך לזכור את כיוון החץ או את המספר שמופיע על הקלף. אחרי כחצי דקה הופכים את כל שמונת הקלפים עם הפנים כלפי מטה.

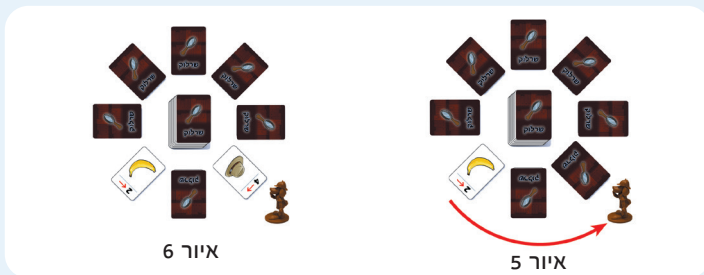
מהלך המשחק

השחקן הצעיר ביותר משחק ראשון.

השחקן שיושב מימינו של השחקן הראשון לוקח את בובת שרלוק ומניח אותה בסמוך לאחד משמונת הקלפים באופן אקראי. השחקן הנוכחי מנסה להיזכר איזה חפץ מופיע בצידו המוסתר של הקלף. לאחר שהוא מכריז על החפץ חושפים את הקלף ובודקים אם צדק (איורים 3 ו-4).



אם השחקן זכר נכון - הקלף נותר גלוי. קדמו את בובת שרלוק בהתאם להנחיות בקלף שנחשף: בראש הקלף מופיעים חץ ומספר, ושרלוק מתקדם בכיוון החץ ומדלג על קלפים לפי המספר המצויין. כעת שרלוק נמצא לצד קלף חדש, ושוב השחקן הנוכחי מנסה להיזכר בחפץ שמופיע בצידו המוסתר של הקלף הנוסף ולהכריז עליו (איורים 5 ו-6).



כל זמן שהשחקן זוכר נכון, הוא ממשיך לשחק ושרלוק ממשיך לנוע לפי ההנחיות על הקלף שנחשף. אם הוא טועה - עליו להפוך חזרה את כל הקלפים הגלויים, והתור עובר לשחקן שיושב משמאלו.

אם בובת שרלוק "נוחתת" על קלף גלוי שכבר נחשף, אז השחקן הנוכחי זוכה בקלף! הוא לוקח את הקלף ומניח אותו לצידו עם הפנים כלפי מטה. כעת הוא לוקח קלף חדש מהקופה שבמרכז המעגל ומניח אותו עם הפנים כלפי מעלה במקום הקלף שזכה בו. כל השחקנים מביטים היטב ומנסים לזכור את הקלף החדש, ואז הופכים את כל הקלפים הגלויים כך ששוב כל שמונת הקלפים מוסתרים (איורים 7, 8 ו-9).



כעת הסתיים התור של השחקן הנוכחי, והתור ממשיך לשחקן הבא עם כיוון השעון. השחקן לימינו של השחקן הנוכחי החדש מניח את בובת שרלוק בסמוך לאחד משמונת הקלפים באופן אקראי, והמשחק ממשיך כרגיל. השחקן הנוכחי מנסה להיזכר איזה חפץ מופיע בצידו המוסתר של הקלף, ותורו נמשך עד שהוא טועה, או כאשר בובת שרלוק "נוחתת" על קלף גלוי והשחקן זוכה בו.

סיום המשחק

המשחק מסתיים כשאחד השחקנים צובר 6 קלפים. שחקן זה הוא המנצח במשחק.

