

10 מי יודע?

ג'וניור

2 שחקנים או
2 קבוצות

גיל
6-3

מטרת המשחק

10 מי יודע? ג'וניור הוא משחק שבו תצטרכו לשאול שאלות ולהשתמש ברמזים על מנת לנחש מה מסתתר בקלפים. השחקן/ית או הקבוצה שיזכו ב-7 קלפים - הם המנצחים!

תכולה:



מחסנית
לאריחים



10 אריחי
שאלות



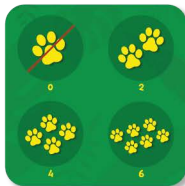
35
קלפים

הכנות למשחק:

- ערבבו את קלפי המשחק והניחו אותם בערימה עם הפנים כלפי מטה במרכז השולחן.
- הניחו את אריחי השאלות במחסנית המצורפת במאונך בתוך הקופסה.

כיצד משתמשים באריחים?

מטרת האריחים היא לעורר שאלות אצל השחקנים הצעירים ולעזור להם לנחש מהי החיה המופיעה על הקלף.



כמה רגליים יש לחיה?



מה החיה אוכלת?



האם החיה מהירה או איטית?



מה צבע החיה?



האם יש לחיה מאפיינים מיוחדים?



האם החיה גדולה או קטנה?



אריח רמז - תנו רמז לחברה/ה



מה איזור המחיה של החיה?

בואו נשחק

1. אם יש יותר מ-2 משתתפים, התחלקו ל-2 קבוצות.
2. השחקן הצעיר ביותר מנחש ראשון, או הקבוצה שהוא שייך אליה (נניח שזה אתם).
3. המתחרה מושך/ת קלף מהקופה במרכז השולחן.
4. כעת משכו אחד מאריחי השאלות ושאלו את השאלה המתאימה (ראו בעמוד הבא). נסו לנחש מהי החיה בקלף.
5. עליכם להמשיך למשוך אריחים ולשאל שאלות מתאימות עד שתצליחו לנחש מהי החיה שהמתחרה מחזיק/ה, או עד שהשתמשתם כבר בכל האריחים.
6. אם ניחשתם איזו חיה מופיעה בקלף שנשלף, אתם זוכים בקלף. אם לא הצלחתם לנחש, הקלף יוצא מהמשחק.
כעת מגיע תורם של השחקנים האחרים.

איך מנצחים?

המשתתף/ת או הקבוצה הראשונה שיזכו ב-7 קלפים, הם המנצחים!