

גיל 7+

### תכולה

• לוח משחק • 2 קוביות

הטילו את הקוביות והחליטו אילו מספרים לסגור. בטקטיקה אתם יכולים לנצח במשחק עוד לפני ששאר השחקנים התחילו לשחק!

### מטרת המשחק

לסגור (להפוך) את כל המספרים או לצבור את הניקוד הנמוך ביותר. את המספרים סוגרים על פי סכום מספרי הקוביות.

### תקציר החוקים

1. השחקנים סוגרים את המספרים בשורה שלהם על פי סכום המספרים שמראות הקוביות.
2. התור נגמר כאשר לא ניתן עוד לסגור מספרים על פי התוצאה שהתקבלה. אין הזדמנות נוספת!
3. סכום המספרים שנותרו פתוחים הוא הניקוד עם סיום התור.
4. סגרתם את כל המספרים בשורה שלכם? המשחק נגמר ואתם המנצחים במשחק!

### הכנת המשחק

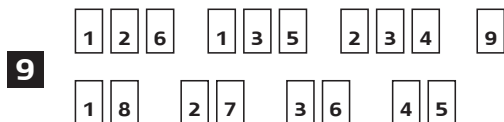
יושבים סביב הלוח, לכל שחקן שורת מספרים משלו. השחקנים מטילים קובייה אחת, ועל פי התוצאה הגבוהה יותר בוחרים מי ישחק ראשון. התורות הבאים מתנהלים בכיוון השעון. בתחילת המשחק כל המספרים פתוחים (במצב "למעלה").

### מהלך המשחק

#### הגרסה הקלאסית

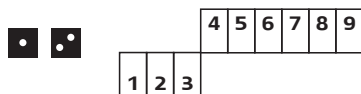
הטילו את הקוביות במרכז הלוח. בהתאם לתוצאה סגרו מספר או מספרים בשורת המספרים שלכם על פי צירוף המספרים שתבחרו. תוצאת הקוביות והמספרים שסוגרים מחושבת תמיד בחיבור המספרים (לא חיסור, כפל או חילוק).

**לדוגמה:** אם קיבלתם בקוביות סכום של 9 תוכלו לסגור את: 1, 2, 6; 1, 3, 5; 2, 3, 4; 1, 8; 2, 7; 3, 6; 4, 5; או את 9 לבדו.



מספרים שנסגרו נשארים סגורים למשך כל המשחק.

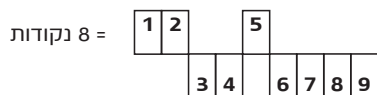
המשיכו לסגור מספרים כל עוד יש לכם מספרים פתוחים שמאפשרים לבטא את תוצאת הקוביות. אם קיבלתם תוצאת קוביות שלא מאפשרת לכם לסגור מספרים - נגמר תורכם. **לדוגמה:** קיבלתם בקוביות 3 והמספרים 1, 2, 3 כבר סגורים.



תוצאת הקוביות והמספרים שסוגרים מחושבת תמיד על ידי חיבור המספרים.

**שימו לב:** אם הצלחתם לסגור את כל המספרים בתור שלכם, אתם המנצחים והמשחק נגמר!

אם נשארו מספרים פתוחים, מסכמים אותם, וזה הניקוד שנצבר לכם. לדוגמה, אם המספרים 1, 2 ו-5 נשארו למעלה (פתוחים) הניקוד שהתקבל הוא 8 ( $8 = 5 + 2 + 1$ ). התור עובד לשחקן הבא.

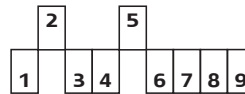


השחקנים הבאים משחקים באותו אופן וסוגרים מספרים בשורה שלהם על פי תוצאת הקוביות. אם שחקן/נית סגרו את כל המספרים, הם המנצחים באופן מיידי.

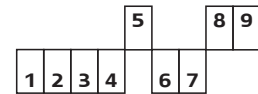
**שימו לב:** כאשר המספרים 7, 8, 9 ו-10 סגורים, מותר להטיל רק קובייה אחת.

## סיום המשחק

כאשר כל השחקנים סגרו את המספרים כפי שהתאפשר להם מתוצאות הקוביות, ואף שחקן לא הצליח לסגור את כל המספרים ולהכריז על ניצחון מיידי, בודקים מי צבר את מספר הנקודות הנמוך ביותר, והוא המנצח. אם התקבל שוויון בסכום הנקודות, השחקנים שחולקים סכום נקודות זהה מטילים פעם אחת נוספת את הקוביות ומנסים להמשיך לסגור מספרים בשורה שלהם, ואז מסכמים שוב את הנקודות על פי המספרים שנותרו פתוחים.



7 נקודות **מנצח!**



22 נקודות

## גרסאות משחק נוספות

### משחק לצעירים

המשחק מתנהל במחזוריות. כל שחקן מטיל את הקוביות וסוגר מספרים לפי כללי המשחק הקלאסי. אחרי ששחקן סוגר את המספרים שלו, התור עובר לשחקן הבא וחוזר חלילה עד שאחד השחקנים סוגר את כל המספרים שלו. אם שחקן לא יכול לסגור מספר הוא יוצא מהמשחק. הראשון שסוגר את כל המספרים - מנצח!

### משחק לשחקן יחיד

שחקן שוב ושוב באותו אופן ונסו לקבל את הניקוד הנמוך ביותר האפשרי או לסגור את כל המספרים!

### בלי הפתעות

סכמו נקודות לפי כמות המספרים הפתוחים: אם נשארו לכם 4 מספרים פתוחים, קיבלתם 4 נקודות.

### 2 במכה ראשונה

חובה לסגור את 2 כבר בסבב הראשון. במשחק כזה, אם קיבלתם 4 בקוביות לא תוכלו להמשיך.

### 3 במכה ראשונה

כמו "2 במכה ראשונה", אבל חייבים לסגור את 3 בהזדמנות הראשונה.

### 3 סגורים מראש

לפני שתתחילו לשחק סגרו את 2-3-1 ורק אז התחילו.

### 7 ביש-מזל

כמו המשחק הקלאסי, אך אם קיבלתם 7 תורכם נגמר (סגרו אותו מראש).

### זוג או פרט

סוגרים רק את הזוגיים או האי-זוגיים לבחירתכם ומשחקים כרגיל.

### ה-210

שחקו עם 2 שורות ו-4 קוביות. משחק ל-2 שחקנים: כל שחקן משחק ב-2 שורות ביחד ו-4 קוביות. השורה השנייה מהווה את המספרים 11-20 (סכום המספרים של שתי השורות הוא 210:  $1+2+3+4+5+6+7+8+9+10+11+12+13+14+15+16+17+18+19+20$ ).

### סכום או בול

סגרו רק את המספר עצמו של סכום הנקודות או בדיוק את מספרי הנקודות שמראה כל קובייה. אם קיבלתם בקוביות 3 ו-4 תוכלו לסגור 3 ו-4 או 7 בלבד.

### דיגיטל

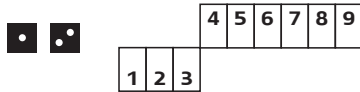
משחקים כמו במשחק הקלאסי, אך מספר הנקודות הוא מה שמתקבל במספרים שנשארו פתוחים, כמו על צג מחשבון, ללא פעולת חיבור. לדוגמה: אם 1, 2 ו-5 נשארו פתוחים, הניקוד שלכם הוא 125.

### טורניר

שחקו במשחק הקלאסי שוב ושוב ורשמו את הניקוד שצברתם בכל משחק. כאשר אחד השחקנים צובר 100 נקודות, עוצרים ובודקים מי צבר הכי פחות נקודות.

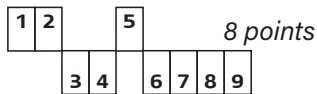


**For example:** if you rolled 3 and the numbered tiles 1, 2 and 3 are already flipped down, your turn is over.



At this point, the player's turn is finished. The numbers shown on the unflipped tiles are added together to become the player's score.

**For example:** if tiles 1, 2 and 5 remain up (open). This would result in a score of 8 points:  $1 + 2 + 5 = 8$ .



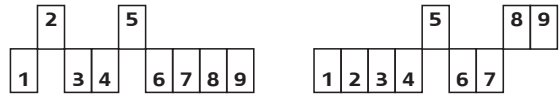
If a player successfully flips over (closes) ALL the numbered tiles, the box is declared "shut", and the player is immediately declared The Winner.

It's now the next player's turn, and the game proceeds in the same manner as before.

If 7, 8, 9 and 10 are all covered, the player decides whether to throw one die or two.

## End of The Game

If no one shuts the box, the player with the lowest total points wins.



*7 points*  
**The winner!**

*22 points*

In case of a tie, the players who share the total points roll once again and try to flip over the numbered tiles from their rows. After this turn points are calculated again.

## Variations

There are many variations and house rules for TACtica.



# TACTica Shut The Box Game Rules

Age: 7+

## Content

- Game board
- 2 dice

Roll the dice and flip down numbered tiles. A player can win TACTica before the other players start to play!

## Object of the game

The object of the game is to flip all of the numbered tiles to the down (closed) position. The player does this by rolling two dice at a time.

- Players shut their numbers by rolling the dice. The sum of the dice roll is used to shut numbers.
- Players' turns end when they cannot shut any numbers from their roll. Players are only given a single turn in which to play.
- At the end of their turn, all the remaining open numbers will be totaled together, and become that player's score. Lowest score wins.
- Players can win the whole game automatically if they manage to shut the last remaining number.

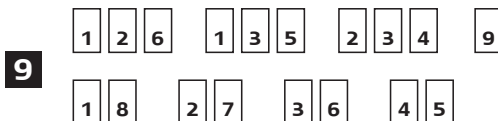
## How to play

### Classic game rules

Players roll a single die; higher rolls take the first turn and the game proceeds clockwise.

The first player rolls the dice on to the open area of the board. Using the total number on the two dice, the player flips over 1 or more numbered tiles.

**For example:** the following tile combinations could be flipped for a total roll of 9: 1, 2 and 6; 1, 3 and 5; 1 and 8; 2, 3 and 4; 2 and 7; 3 and 6; 4 and 5; as well as 9 alone.



Tiles having been closed remain flipped down for that player's entire play.

The first player continues to roll until remaining tiles matching the total number rolled can no longer be flipped down.