

הופכים את הקלף ומוצאים מה משותף!

תכלה

75 קלפי משחק דו-צדדיים.

משחק 1: פותחים שולחן

2-6 שחקנים, גיל 5+

מטרת המשחק

לאסוף כמה שיותר קלפים.

הכנת המשחק

ערבבו את הקלפים והניחו אותם במרכז השולחן כשגבם (צד הקטגוריה) מופנה מעלה. הם ישמשו כקופה.

איך משחקים?

- 1 השחקן הצעיר מתחיל ראשון, הופך את הקלף העליון ומניח אותו סביב הקופה גלוי.
 - 2 השחקנים ממשיכים לחשוף קלפים מהקופה בזה אחר זה ולהניח לצידי הקופה.
 - 3 השחקנים משחקים בו-זמנית: בכל פעם שקלף נוסף נחשף, על השחקנים לחפש שני קלפים או יותר אשר חולקים מאפיין בקטגוריה המופיעה באותו זמן בגב הקלף העליון של הקופה.
 - 4 השחקן שזיהה קלפים מתאימים מכריז מה האלמנט המשותף, מצביע על הקלפים הנכונים, ומוסיף אותם לערימה האישית שלו. השחקנים ממשיכים לחשוף קלפים עד שאחד השחקנים מזהה שוב מאפיין משותף המתאים לגב הקלף העליון בקופה באותו זמן.
- עם כל חשיפה של קלף נוסף, מטרת החיפוש משתנה ומספר הקלפים על השולחן גדל, עד ששחקן מזהה את הקלפים המתאימים.

דוגמאות



הקטגוריה: מספר - השחקן הראשון שיכריז "שלוש" יזכה בקלף של 3 דרקונים אדומים, בקלף של 3 אבירים כחולים ובקלף של 3 מכשפות צהובות.



הקטגוריה: צבע - השחקן הראשון שיכריז "כחול" יזכה בקלף של 3 אבירים כחולים וקלף של 4 דרקונים כחולים.



הקטגוריה: דמות - השחקן הראשון שיכריז "נסיכות" יזכה בקלף הנסיכה הירוקה ובקלף 5 הנסיכות הסגולות. וגם, השחקן הראשון שיכריז "דרקון" יזכה בקלף 3 הדרקונים הצהובים וקלף 4 הדרקונים הכחולים.

ניצחון במשחק

המשחק מסתיים כאשר נותר רק קלף אחד בקופה. השחקן שאוסף הכי הרבה קלפים הוא המנצח במשחק.

משחק 2: 3 קלפים ביד



2-3 שחקנים, גיל 5+

מטרת המשחק

להיפטר מכל הקלפים.

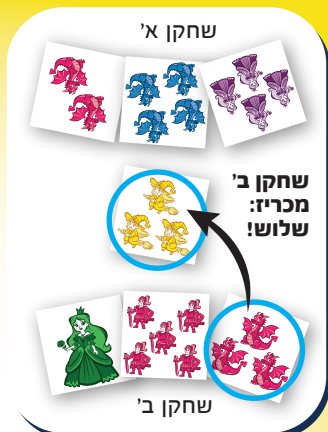
הכנת המשחק

- 1 הניחו קלף אחד גלוי במרכז השולחן.
- 2 חלקו את שאר הקלפים שווה בשווה עד כמה שניתן בין השחקנים. אלו הערימות האישיות.

איך משחקים?

- 1 השחקנים לוקחים 3 קלפים מהערימה האישית שלהם ומחליטים אם להחזיק אותם ביד או להניח לפניהם על השולחן. המשחק מתנהל בו-זמנית.
 - 2 השחקן הראשון שמניח בערימה המרכזית קלף מידו שתואם לקלף המרכזי במספר או בצבע או בדמות, מכריז מה תואם, ומניח את הקלף על גבי הקלף שבמרכז - זהו הקלף המרכזי החדש.
 - 3 כעת כל השחקנים מביטים בקלף החדש שנגלה ומחפשים התאמה בין אחד הקלפים הפתוחים שלהם והקלף המרכזי. בכל זמן שחקן יכול להחזיק 3 קלפים פתוחים.
- אם שחקן אינו מוצא התאמה בין הקלפים הפתוחים שלו והקלף המרכזי, הוא יכול להמתין שהקלף המרכזי יוחלף או להוריד קלף מהפתוחים שלו לתחתית הערימה האישית ולקחת קלף אחר במקומו.
- המשיכו לשחק עד שאחד השחקנים נשאר ללא קלפים בערימה האישית. בגרסת משחק זו אין חשיבות לגב הקלף.

דוגמאות



ניצחון במשחק

השחקן הראשון שמצליח להיפטר מכל הקלפים שלו הוא המנצח. במקרה הנדיר שאף שחקן לא יכול להוריד שום קלף לערימה המרכזית, סופרים למי נשארו הכי פחות קלפים והוא המנצח!

