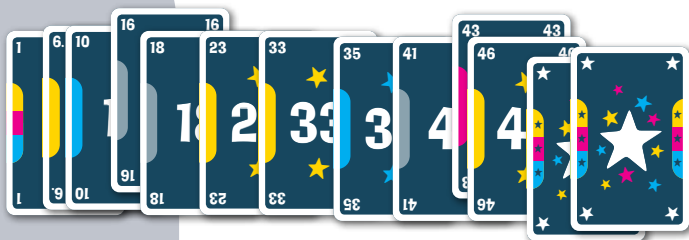




קלארו

מסע בין מספרים וכוכבים

תכולה



13 כוכבים מעץ 55 קלפים (50 קלפים עם מספרים מ-1 עד 50, ו-5 קלפי ג'וקר)

מטרת המשחק

להניח קלף אחרון כדי לנצח במשחקון ולזכות בכוכב. לאסוף 3 כוכבים כדי לנצח במשחק.



הכנת המשחק

הניחו את הכוכבים באזור נגיש לכל השחקנים. ערבבו היטב את הקלפים וחלקו 5 קלפים לכל שחקן. הניחו את שאר הקלפים בערימה במרכז השולחן. החליטו מי משחק ראשון.



מהלך המשחק

השחקן המתחיל מניח קלף כלשהו מידו במרכז השולחן. כעת, בכיוון השעון, השחקנים מניחים בערימה קלפים מתאימים לקלף שהונח ראשון. קלף מתאים חייב להיות:
★ קלף עם מספר גבוה יותר
★ או קלף עם כוכב באותו צבע
★ או שניהם
במהלך המשחקון לא לוקחים קלפים מהקופה, אלא רק בתחילת סבב חדש.

כוכב ג'וקר

כוכב ג'וקר הוא קלף ללא מספר, ועליו כל צבעי הכוכבים. הניחו קלף ג'וקר רק על קלף עם כוכב, והניחו רק קלף עם כוכב על קלף הג'וקר.

אין לכם מה להניח? קחו צעד אחורה...

אם אין לכם קלף מתאים להניח, הכריזו פס והניחו את הקלפים שבידיכם הפוכים על השולחן. לא תוכלו להמשיך בסבב הזה. הסבב נגמר כאשר:
א. כל השחקנים פרט לאחד הכריזו פס
ב. כל השחקנים הפעילים נותרו ללא קלפים

בכל מקרה, השחקן האחרון שהניח קלף, מנצח במשחקון ומקבל כוכב.

בשלב זה, השחקן שקיבל כוכב משלים מהקופה ל-5 קלפים. שאר השחקנים יכולים להחליט איזה מהקלפים שבידם לזרוק למשומשים, ואז להשלים מהקופה ל-5 קלפים. אם נגמרים הקלפים בקופה, ערבבו היטב את ערימת המשומשים והפכו אותה לקופה.

השחקן שניצח במשחקון הקודם הוא השחקן הראשון במשחקון הבא, והוא מניח ראשון קלף במרכז השולחן.



ניצחון

השחקן הראשון שצובר 3 כוכבים מוכרז כוכב-על, והוא המנצח. אתם מוזמנים לחלוק על ההכרזה ולשחק משחק נוסף.



דוגמה 1



דוגמה 2



Autor: Joseph M. Allué
Illustration: Oliver Freudenreich



A card game – what else?



Game by:
Josep M. Allué

GAME MATERIALS



13 star tokens 55 game cards (50 with numbers from 1 to 50, plus 5 star jokers)



OBJECT OF THE GAME

To be the last player to still be able to lay out cards in order to receive a star.
Collect **3 stars** to **win** the game.



SET-UP

Keep the star tokens handy as a supply.
Shuffle the game cards and deal **5 of them** to each player as his **hand cards**.
Put the remaining cards as a draw pile within reach.
Choose a starting player.



GET STARTED!

The starting player places any one of his hand cards in the middle. Now, in clockwise order, players always put a **fitting** card on top of the previously played one. A card **fits** if it shows either a

- ★ **higher number**
- ★ or a star in the **same color**
- ★ (or both).

Players do **not** draw a new card yet – not before the next round.

Star joker

A star joker has no number, but all star colors. It may only be put on a card showing a star, and you may also put only another card with a star on top of it.

Nothing fits? Then you need to pass...

If you don't have any fitting card, you say „**I pass**“ and put your cards face down on the table. You may **no longer play any cards** in this round.

The round ends as soon as ...

- A)** all players but one have passed, or
- B)** all players who are still involved have placed their **last** card.

In both cases, the **last** player to play a card **wins** this round and receives a **star**.

After that, this player draws from the draw pile to refill his hand to **5 cards**. All the **other** players may discard **any** number of hand cards and then refill their hand to 5 cards. All discarded cards are put on a discard pile, along with the cards that have been played this round. If the draw pile is depleted, shuffle the discard pile and form a new draw pile.

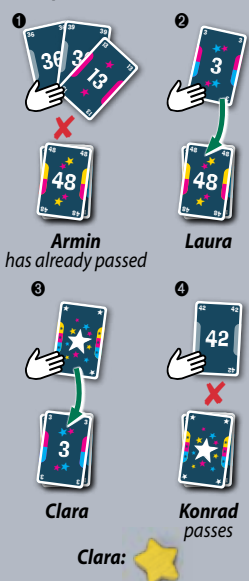
The **winner** of the current round **begins** the next round by playing any card.



Example A)



Example B)



END OF THE GAME

Once one player owns **3 stars**; this player wins and may now proclaim the title of superstar. But if somebody insists that the winner was just lucky, you can put this to a test in a second game.



Designer: Joseph M. Allué
Illustrations: Oliver Freudenreich
English translation: Sybille & Bruce Whitehill,
"Word for Wort"