

תופסים חוף

ים, שמש ואסטרטגיה!

הוראות משחק

לגיל: 8+, 2-4 שחקנים

תכולה

- 32 קלפים
- 4 קלפי מפתח
- 4 מסמני צבע אישיים
- 7 מסמני ניקוד (ארטיקים)
- 1 מסמן השחקן הראשון בתור (כדור-ים)
- 1 קו החוף (מורכב מ-5 חלקי פאזל)

מטרת המשחק

"תופסים חוף" מתנהל בכמה משחקונים. השחקנים מתחרים מי יזכה במרב הנקודות בכל משחקון על ידי הצבת שמשיות באזור המשחק. הניקוד מחושב על פי קרבת השמשיות לקו החוף והסמיכות שלהן זו לזו.

הכנת המשחק

במשחק של 2-3 שחקנים, הוציאו מהערימה את 14 הקלפים עם השמשיות הצהובות. ערבבו היטב את הערימה והניחו אותה עם הקלפים כלפי מטה. הגדירו את קו החוף על השולחן והרכיבו את חלקי הפאזל. בחרו צבע שמשיה משלכם וקחו את מסמן הצבע וקלף מפתח. השחקן שהיה בים לאחרונה הוא השחקן הראשון בסבב הראשון, ומקבל את מסמן השחקן הראשון. המשחק מתנהל בכיוון השעון.

איך משחקים?

בתחילת כל סבב, השחקן הראשון בסבב לוקח מהערימה קלפים כמספר השחקנים ומניח אותם עם הפנים כלפי מעלה במרכז השולחן. השחקן הראשון בסבב לוקח את אחד הקלפים שנפתחו ומניח אותו סמוך לקו החוף. כעת, בכיוון השעון עושים זאת גם השחקנים האחרים. כאשר כל השחקנים הניחו את הקלף שבחרו, השחקן הראשון בסבב מעביר את המסמן לשחקן שיושב לשמאלו, וסבב חדש מתחיל.

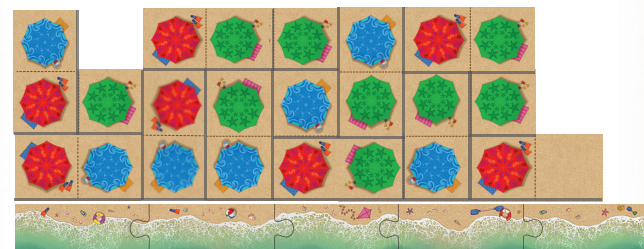
בכל סבב השחקן הראשון יכול להחליט להחזיר את אחד הקלפים שנפתחו לאמצע הערימה ולקחת את הקלף העליון הבא מהקופה. המשחק ממשיך כרגיל.

דוגמה לחישוב נקודות (איור 5):

30 נקודות לשחקן הירוק: 3 נקודות עבור שמשיה 1 בשורה 1, 10 נקודות עבור 5 שמשיות בשורה 2, 3 נקודות עבור 3 שמשיות בשורה 3, 10 נקודות לצירוף של 5 שמשיות, 1-4 נקודות לצירוף של 3 שמשיות.

20 נקודות לשחקן הכחול: 12 נקודות עבור 4 שמשיות בשורה 1, 2 נקודות עבור שמשיה 1 בשורה 2, 2 נקודות עבור 2 שמשיות בשורה 3, 4 נקודות לצירוף של 3 שמשיות.

15 נקודות לשחקן האדום: 9 נקודות עבור 3 שמשיות בשורה 1, 4 נקודות עבור 2 שמשיות בשורה 2, 2 נקודות עבור 2 שמשיות בשורה 3.



איור 5

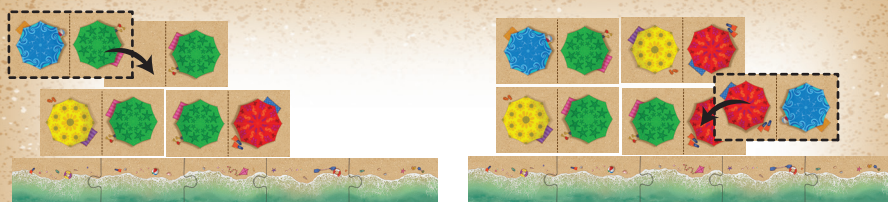
ניצחון במשחק

במשחק של 2-3 שחקנים: המנצח הוא השחקן שצבר 3 מסמני נקודות. במשחק של 4 שחקנים: המנצח הוא השחקן שצבר 2 מסמני נקודות.



© FoxMind, 2025. All rights reserved.





איור 4

איור 3

סיום המשחקון

במשחק של 2 שחקנים, המשחקון מסתיים כאשר נותרים 2 קלפים בערימה (אחרי 8 סבבים). במשחק של 3 או 4 שחקנים, המשחקון מסתיים כאשר הערימה מתרוקנת (6 או 8 סבבים).

ניקוד

1 הניקוד מחושב על פי כמות ומרחק השמשיות מהים בצבע של כל שחקן:

מספר שורה	ניקוד
1	3
2	2
3	1

2 צירופים הם קבוצה של שמשיות צמודות בצבע אחד. הניקוד מחושב על פי כמות השמשיות בכל צירוף (שמשיות שצמודות בפינה בלבד אינן נחשבות לצירוף).



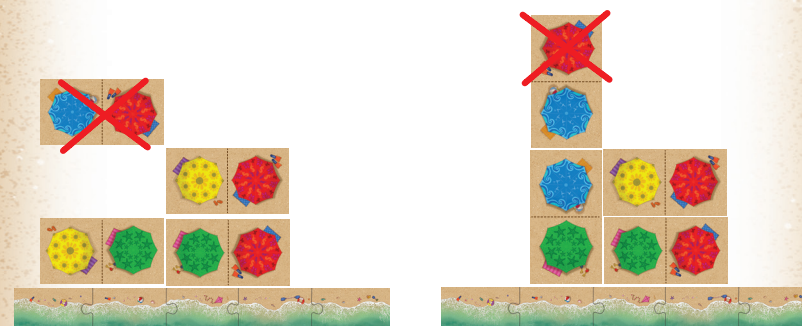
מספר השמשיות בצירוף	ניקוד
3	4
4	7
5	10
6	14

3 במשחק של 2 שחקנים, פתחו את 2 הקלפים שנותרו בקופה. כל שחקן מקבל 2 נקודות עבור כל שמשייה בצבע שלו שנמצאת בקלפים האלה. לאחר חישוב הנקודות בדקו מי השחקן שצבר הכי הרבה נקודות, והעניקו לו מסמן ניקוד אחד.

שימו לב: רק השחקן הראשון בסבב יכול לבצע מהלך כזה, ולא יותר מפעם אחת בכל סבב, והוא לא חייב להשתמש בו. בכל קלף מופיעות שמשיות אחת או שתיים בצבע או בצבעים האישיים של השחקנים. במשחק של 2 שחקנים יישאר צבע אחד שאינו בשימוש. התייחסו אליו כצבע ניטרלי. השמשיות האלה לא יצברו נקודות.

כללי הנחת השמשיות

- הניחו את השמשיות ב-3 שורות, או פחות.
- השורה הראשונה היא הקרובה ביותר לים.
- אין להניח קלפים בשורה רביעית (איור 1).
- מספר הטורים אינו מוגבל.
- אין להניח קלפים בשורה השנייה או השלישית אם אין בשורה שקודמת להם ובאותו טור קלף אחר קרוב יותר לים (איור 2).



איור 2

איור 1

- הנחת קלף על קלף קיים מותר להניח קלף על קלף או על חצי קלף שכבר מונחים על השולחן במצבים הבאים: שמשיות על שמשיות בצבע זהה (איור 3), או שמשיות על אזור ריק (איור 4), או אזור ריק על אזור ריק.



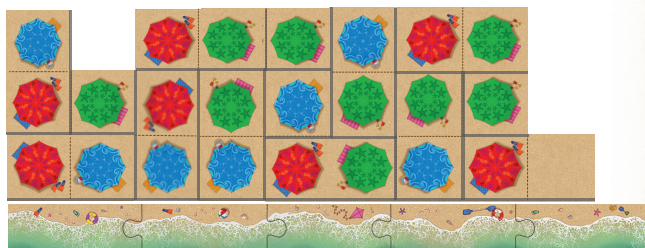


Scoring Example (Illus 5)

Green player scores 30 points: 3 points for 1 parasol in the first row, 10 points for 5 parasols in the second row, 3 points for 3 parasols in the third row, 10 points for 1 cluster of 5 parasols and 4 points for 1 cluster of 3 parasols.

Blue player scores 20 points: 12 points for 4 parasols in the first row, 2 points for 1 parasol in the second row, 2 points for 2 parasols in the third row and 4 points for 1 cluster of 3 parasols.

Red player scores 15 points: 9 points for 3 parasols in the first row, 4 points for 2 parasols in the second row and 2 points for 2 parasols in the third row.



illus 5

Winning The Game

2-3 player game: The winner is the first player to collect 3 point tokens.

4 player game: The winner is the first player to collect 2 point tokens.

PARASOLS BEACH

Where Strategy Meets Sunshine

Age 8+, 2-4 players

Contents

32 cards

4 reference cards

4 player tokens

7 point tokens (ice cream bar)

1 first player's marker (ball)

1 ocean marker (made of 5 jigsaw puzzle pieces)



Game Object

"Parasols Beach" is played in several mini games. The goal is to score the most points in each mini game by strategically placing your colored parasols in a communal play area. Aim to get them as close as possible to the edge of the ocean and in clusters of adjacent parasols of your color.

Game Setup

- In a 2-3 player game, remove all 14 cards with yellow parasols.
- Shuffle the beach cards and place them face down in a stack.
- Designate one side of the table as the ocean and set the ocean marker puzzle pieces to indicate it.
- Each player picks a parasol color, takes the matching color token, and grabs a reference card.
- Decide who goes first and give them the First Player's Token for that round. The game proceeds clockwise.

How to Play?

Each round starts with the first player drawing as many cards as there are players and laying them face up on the table. That player chooses one of those cards and places it on the beach. Then, in turn order, each player picks one of the remaining cards and places it on the beach. After all cards are placed, the First Player's Marker is passed to the player on the left, and a new round begins.



© FoxMind, 2025. All rights reserved.



In every round, the first player has the option to swap one of the open cards for a new one by putting the old card back into the deck, drawing a new card, and placing it on the table with the other open cards. The game then proceeds as normal.

Note: Only the first player in each round can make this move, and there is no requirement to use the new card.

Each card displays one or two parasols in any player's color. In a 2-player game, consider the unselected color as neutral - these parasols will not score any points.

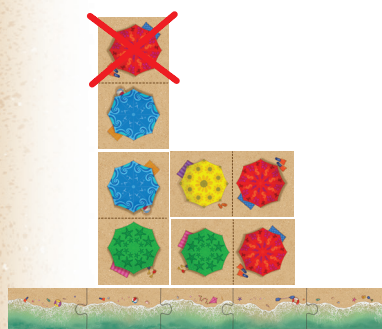
Parasols Placement Rules

Place the parasols in 3 rows or less: the first row being the closest to the ocean. You can't place cards in a 4th row, though the number of columns is unlimited.

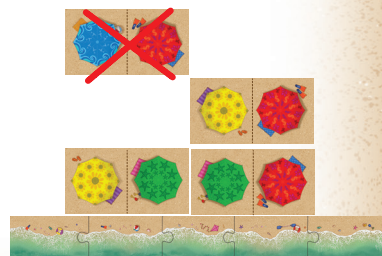
Each beach card is split into two halves showing either a parasol in a player's color or an empty space.

In a 2-player game, the unselected color is neutral and won't score points. Here's how you place the cards:

- You can only have 3 rows of cards, with the first row closest to the water.
- You can't create a 4th row while placing a card (Illus 1).
- The number of columns is unlimited.
- You can't place cards in the 2nd or 3rd rows if there are no cards in the row closer to the beach (blocking free spaces) (Illus 2).



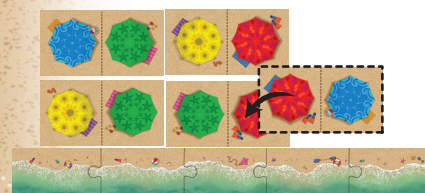
Illus 1



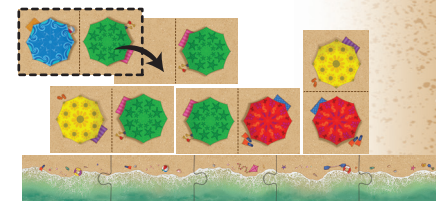
Illus 2

Covering previously placed cards:

You can cover one or two halves of cards that are already on the beach, but only if the parasols in the new card match the color(s) of the parasols on the previous card (Illus 3), or if a parasol in the new card is covering an empty space (Illus 4), or if an empty space is covering another empty space.



Illus 3



Illus 4

End of Round

In a 2-player game, the round ends when only 2 cards are left in the stack (8 rounds).

In a 3-4 player game, the round ends when the deck is empty (6-8 rounds).

Scoring

1 Score each parasol of your color based on its distance from the ocean:

Row Number	Points
1	3
2	2
3	1

2 Score clusters of parasols of your color. Clusters are groups of adjacent parasols in the same color. (Diagonal doesn't count).

3 In a 2-player game, reveal the 2 remaining cards in the deck. Each player scores 2 points for each parasol of their color on those cards.

Number of parasols in your cluster	Points
3	4
4	7
5	10
6	14

After each mini-game, compare the scores of all players. The player with the most points has snagged the best spots on the beach and wins that round. Award that player one point token.