GAME RULES

1. Choose a challenge. Place the puzzle pieces as shown in the challenge. The figurines of Hansel & Gretel should be orientated with their face towards the side of the gameboard with the exit. Easy challenges will only feature Hansel OR Gretel. Harder challenges will feature both characters.

2. Help Hansel and/or Gretel escape from the Witch's haunted garden. Watch out: the lollypop-trees may try to prevent your escape!

   A. The Candy House is a fixed element and cannot be moved.

   B. The puzzle pieces with Hansel/Gretel and the 2 rectangular puzzle pieces can slide (horizontally and vertically) as many steps as desired.

   C. The **lollypop** square puzzle pieces **can only slide 1 step**, as the lollypops will drop in a hole on the game board and block further movement.

   D. Sometimes lollypops will already be blocked during setup, when they are positioned on top of a hole in the game board. If so, these pieces will act as fixed obstacles (like the Witch's Candy House).

   E. Only the puzzle pieces with Hansel & Gretel can slide out through the opening of the game board. The other puzzle pieces will remain somewhere within the borders of the game board.

3. You have found the solution when you can slide Hansel and/or Gretel through the exit. For challenges that feature Hansel AND Gretel, both characters must escape. The order in which they do doesn't matter.

Hints

If you get stuck and cannot move the characters to the exit (such as when you're blocked by a lollypop) it's best to setup the game again from the start.

© 2025 Concept, game design & artwork:
SMART nv. All rights reserved.
Designer: Raf Peeters.
Original product name: Hansel & Gretel.
Neerveld 14, B-2550 Kontich, Belgium
Contact us: **www.SmartGames.eu/contact**

SMART GAMES®

Hansel & Gretel deluxe™

dd: 20260621B
Made in China
5 414301 526704

הוראות המשחק

1. בחרו אתגר מהחוברת. מקמו את החלקים בהתאם לאתגר. פניהם של עמי ותמי צריכים לפנות לכיוון היציאה מהלוח. באתגרים הקלים יופיעו רק עמי או רק תמי, ובקשים יותר יופיעו שניהם.

2. עזרו לעמי ו/או לתמי לברוח מהמכשפה. היזהרו: יש בגינה עצים בצורת סוכריות על מקל שינסו למנוע מכם לברוח!

א. בית הממתקים לא זז ממקומו במהלך האתגר.

ב. הדמויות של עמי ותמי ו-2 האריחים המלבניים יכולים להחליק על גבי הלוח במאונך או במאוזן כמה צעדים שתרצו.

ג. עצי הסוכריות יכולים להחליק על גבי הלוח צעד אחד בלבד, אחרת הם ייפלו לתוך גומה בלוח ולא יוכלו לזוז יותר.

ד. בחלק מהאתגרים עצי הסוכריות לא יכולים בכלל לזוז: הם ממוקמים מראש בתוך גומה. במקרים אלה הם אינם אמורים לזוז, בדיוק כמו ביתה של המכשפה.

ה. רק הדמויות של עמי ותמי יכולות להחליק החוצה מלוח המשחק. כל יתר החלקים נשארים בתחומי הלוח.

3. אם עמי ו/או תמי החליקו החוצה מבעד לפתח היציאה של לוח המשחק – פתרתם את האתגר! באתגרים שבהם נמצאים גם עמי וגם תמי עליכם לעזור לשניהם לברוח. אין משמעות לסדר.

טיפ: אם נתקעתם ואתם לא מצליחים להוציא את הדמויות (למשל במקרה שעץ סוכריה חוסם אתכם) מומלץ להתחיל את האתגר מחדש.